

## Handleiding / Cursus Fotogoed Designer

*Je foto's zijn 't waard!*

# FOTOGOED



[www.fotogoed.nl](http://www.fotogoed.nl)

[www.fotogoed.be](http://www.fotogoed.be)

Deze cursus kwam tot stand in samenwerking met

**Annelies Neirinck**



Deze cursus kunt u aan het CVO KISP volgen als onderdeel van de ICT-cursus **Fris je computerkennis op.**

[www.kisp.be](http://www.kisp.be)

# 1 INHOUDSOPGAVE

1	INHOUDSOPGAVE.....	2
2	WEBSITE: WWW.FOTOGOED.BE / .NL .....	5
3	HARDCOVER, SOFTCOVER, SPIRAALALBUMS .....	6
4	FOTOGOED DESIGNER DOWNLOADEN EN INSTALLEREN.....	6
5	FOTOGOED DESIGNER OPSTARTEN .....	13
6	VOORAF (BELANGRIJK!) .....	13
7	RESOLUTIE VERLAGEN.....	17
7.1	pixels .....	17
7.2	XnView installeren.....	18
7.3	Zo werkt XnView .....	21
8	STARTEN MET EEN NIEUW PROJECT .....	23
9	FOTOGOED DESIGNER VENSTER.....	26
10	MAP MET FOTO'S OPENEN .....	27
11	WEERGAVE VAN DE FOTO'S VERANDEREN .....	28
12	WERKGEBIED .....	28
12.1	Werkgebied aanpassen.....	28
12.2	werkbalk werkgebied .....	29
13	EEN ACHTERGROND INSTELLEN.....	30
13.1	Een eigen foto als achtergrond .....	30
13.2	Een achtergrond van fotogoed designer .....	33
13.3	De achtergrond verwijderen.....	34
14	EXPERT MODUS INSTELLEN .....	35

<b>15</b>	<b>OPSLAAN</b> .....	<b>35</b>
<b>16</b>	<b>TEKST</b> .....	<b>35</b>
16.1	Tekst op de rugzijde.....	35
16.2	Tekst op een fotopagina of kaft .....	37
16.3	Gebogen tekst toevoegen.....	38
16.4	Vrije vervorming tekst .....	40
16.5	Golvende tekst toevoegen.....	41
16.6	Tekst verplaatsen .....	43
16.7	Tekst vergroten en verkleinen .....	43
16.8	Tekst draaien.....	43
16.9	<b>Effecten op tekst</b> .....	<b>43</b>
16.9.1	Schaduw.....	43
16.9.2	Rand.....	44
16.9.3	Spiegelen.....	45
16.9.4	Omkeren .....	45
16.9.5	Transparantie.....	45
16.9.6	Sepia, grijswaarden, negatief.....	46
16.9.7	Textuur.....	46
16.9.8	Verloop .....	46
16.9.9	KleurCorrectie en Foto verbeteren .....	47
16.9.10	Tekst vastzetten.....	47
16.10	<b>Het venster Kleur Pipet</b> .....	<b>48</b>
16.10.1	Tabblad Basis .....	48
16.10.2	Het tabblad HSL .....	49
<b>17</b>	<b>EEN FOTO TOEVOEGEN</b> .....	<b>50</b>
17.1	Zonder sjabloon.....	50
17.2	Met sjabloon .....	51
17.3	<b>De kwaliteit van mijn foto</b> .....	<b>52</b>
17.3.1	Vooraf .....	52
17.3.2	Kwaliteitsindicator .....	52
17.3.3	Hoge Resolutie .....	52
17.3.4	Acceptabele Kwaliteit .....	54
17.3.5	Slechte Kwaliteit .....	54

<b>17.4</b>	<b>Foto's en tekst schikken .....</b>	<b>54</b>
17.4.1	Zwart Kader.....	54
17.4.2	Stippelijnen .....	55
17.4.3	Vouwlijnen .....	56
<b>17.5</b>	<b>Afmetingen foto instellen .....</b>	<b>56</b>
17.5.1	Via het raster .....	56
17.5.2	Via Vorm Dimensies.....	56
<b>18</b>	<b>EEN FOTO BEWERKEN.....</b>	<b>57</b>
<b>18.1</b>	<b>Foto bewerken .....</b>	<b>57</b>
18.1.1	Bijsnijden .....	58
18.1.2	Roteren .....	58
18.1.3	Rode ogen.....	59
18.1.4	Verscherpen.....	59
18.1.5	Slimme Correctie .....	59
18.1.6	Flits correctie .....	60
18.1.7	Kleur Intensiteit .....	60
18.1.8	Wit Balans.....	60
18.1.9	Slimme belichting .....	61
18.1.10	Ruisonderdrukking.....	61
18.1.11	Ontvleken.....	61
18.1.12	Meer Tools.....	61
18.1.13	Effecten.....	62
18.1.14	Origineel Bekijken .....	63
<b>18.2</b>	<b>Effecten (bij Object eigenschappen) .....</b>	<b>63</b>
18.2.1	Kader.....	63
18.2.2	Linksom roteren en rechtsom roteren .....	64
18.2.3	Ronde vorm .....	64
18.2.4	Sepia, Grijswaarden en Negatief.....	64
18.2.5	KleurCorrecties .....	65
18.2.6	Foto verbeteren .....	65
<b>19</b>	<b>VORMEN INVOEGEN EN BEWERKEN.....</b>	<b>65</b>
<b>19.1</b>	<b>Lijn.....</b>	<b>65</b>
<b>19.2</b>	<b>Cirkel .....</b>	<b>67</b>
<b>19.3</b>	<b>Rechthoek .....</b>	<b>68</b>
<b>20</b>	<b>OBJECTEN VERWIJDEREN .....</b>	<b>69</b>
<b>21</b>	<b>VOLGORDE WIJZIGEN .....</b>	<b>69</b>

21.1	In stappen Naar Achteren / Voren .....	69
21.2	Naar de achtergrond / voorgrond .....	71
<b>22</b>	<b>UITLIJNEN .....</b>	<b>71</b>
<b>23</b>	<b>KNIPPEN EN KOPIËREN.....</b>	<b>74</b>
<b>24</b>	<b>OPMAAK KOPIËREN OF DUPLICEER NAAR ALLE .....</b>	<b>74</b>
24.1	Opmaak kopiëren .....	74
24.2	Duplicateer formaat naar alle .. ..	75
<b>25</b>	<b>CLIPARTS .....</b>	<b>75</b>
<b>26</b>	<b>ZOEK OP INTERNET: CLIPARTSALBUM .....</b>	<b>75</b>
<b>27</b>	<b>MASKERS.....</b>	<b>77</b>
<b>28</b>	<b>PAGINA'S TOEVOEGEN EN/OF VERWIJDEREN .....</b>	<b>78</b>
28.1	Twee pagina's tussenvoegen .....	78
28.2	Twee pagina's op het einde invoegen.....	79
28.3	Pagina's verwijderen .....	80
<b>29</b>	<b>PAGINA'S VERPLAATSEN .....</b>	<b>80</b>
<b>30</b>	<b>PAGINANUMMERS INVOEGEN.....</b>	<b>81</b>
<b>31</b>	<b>EEN BESTAAND PROJECT OPENEN .....</b>	<b>81</b>
<b>32</b>	<b>VOORBEELD BEKIJKEN .....</b>	<b>82</b>
<b>33</b>	<b>FOTOALBUM BESTELLEN .....</b>	<b>82</b>

<b>2 WEBSITE: <a href="http://WWW.FOTOGOED.BE">WWW.FOTOGOED.BE</a> / .NL</b>
--

Bij **Fotogoed** heb je een zeer uitgebreid aanbod aan fotoboeken en is daardoor keuze genoeg voor iedereen die een fotoboek wil maken. Een leuk idee zijn de fotobladen, waarmee je per keer eigenlijk een deel van een fotoalbum bestelt. Fotogoed is één van de goedkoopste aanbieders, biedt een uitstekende kwaliteit en heeft een heel overzichtelijke website! Bij het bestellen van meerdere exemplaren is er veelal een korting voorzien. De acties die gelden zijn te zien op hun website.

## Zo doe je het:

1. Open **Internet Explorer**.
2. Klik in de **adresbalk**.
3. Typ [www.fotogoed.be](http://www.fotogoed.be) / [www.fotogoed.nl](http://www.fotogoed.nl).
4. Je komt op een heel overzichtelijke website.

**FOTOGOED** Producten | Klantenservice | Fotosoftware | Prijzen | Acties | Inloggen

**Ontwerp en maak zelf je wenskaart!**  
Ruime keuze, spotgoedkoop!  
Meer informatie!

Fotogoed fotoservice: sublieme service met de beste prijs & kwaliteit verhouding!

**Wenskaarten** vanaf 0,50 per kaart  
Maak zelf wenskaarten!

**Canvas** vanaf 11,85  
Maak een fotoschilderij!

**CD/DVD** vanaf 0,50 per cover  
Maak CD&DVD covers!

**Foto Cadeau** vanaf 10,15  
Originele foto-cadeaus!

**Kalenders** vanaf 11,-  
Maak zelf kalenders!

**Softcover fotoboek** vanaf 9,30  
Maak zelf fotoalbums!

**Spiraalalbums** vanaf 8,45  
Presentatiealbums maken!

**Visitekaartjes** vanaf 0,10 per kaartje  
Professionele visitekaartjes!

**Hardcover fotoboek** vanaf 13,55  
Luxe fotoboek maken!

**Homepage**  
Welkom bij Fotogoed! Het beste adres voor een fotoalbum, fotoboek, verjaardagskalender, jaarkalender, wenskaarten, DVD & CD covers, foto op canvas, fotocadeau etc. Zoek niet verder want Fotogoed staat voor de

## **3 HARDCOVER, SOFTCOVER, SPIRAALALBUMS**

Zoals je kan zien, kun je heel wat bestellen op deze site. Wenskaarten, canvas (nu nog enkel doek, maar in de toekomst zullen ook hier meer keuzemogelijkheden zijn), kalenders, visitekaartjes, enz.

In de cursus maken wij een fotoalbum. Daarom dat we enkel de mogelijkheden hiervan bekijken. Je kan namelijk kiezen uit 3 soorten fotoalbums: Hardcover, Softcover of Spiraalalbum.

- **Hardcover:** Fotoalbum met een harde kaft.
- **Softcover:** Fotoalbum met een zachte kaft.
- **Spiraalalbum:** Fotoalbum met een spiraalbinding en semi transparante kaft.

## **4 FOTOGOED DESIGNER DOWNLOADEN EN INSTALLEREN**

Zorg dat je de website van Fotogoed voor je ziet staan: [www.fotogoed.be](http://www.fotogoed.be) / [www.fotogoed.nl](http://www.fotogoed.nl).

### Zo doe je het:

1. Klik bovenaan op de link **fotosoftware**.



2. Je krijgt een webpagina te zien met daarop 3 manieren om fotoafdrukken te maken.



- **Fotogoed Designer:** Dit is een programma waarmee je alles kan maken wat je onder dit logo kan lezen. Je ontwerpt zelf via het programma van Fotogoed. Je moet het programma downloaden en installeren om het te kunnen gebruiken.
- **PDF Uploader:** Dit is voor de gebruiker die zelf een ontwerp maakt en deze als PDF aanlevert. Dit kan bijvoorbeeld met een fotobewerkingsprogramma zoals Indesign. Zeer interessant is ook de mogelijkheid om via Lightroom v4 albums te maken, Fotogoed ondersteund het maken van fotoalbums via Lightroom als een van de weinige aanbieders. Bekijk vóór het maken van het ontwerp zeker de afmetingen bij de productspecificaties en de aanleverspecificaties.  
Belangrijk hierbij is dat de gebruiker zijn gemaakte bladen zelf aanlevert als PDF. Het grote voordeel is dat er bij juiste opmaak geen enkele conversie is ofwel deze PDF bestanden worden drukklaar aangeleverd bij de drukkerij. Op deze wijze werken de professionele ontwerpers.
- **Online Designer:** Indien je liever geen programma installeert op je computer en je enkel datgene wil doen dat onder het logo beschreven staat (beperkt aanbod).

3. Wij klikken op **Fotogoed Designer Download!**

4. Je krijgt het volgende te zien:

Home > Foto Software > Software downloaden

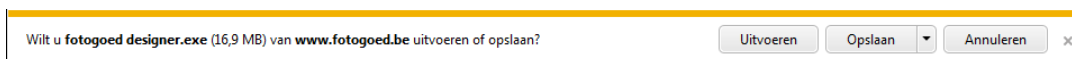
## Gratis Fotosoftware downloaden

Bedankt voor het downloaden van de Fotogoed software!

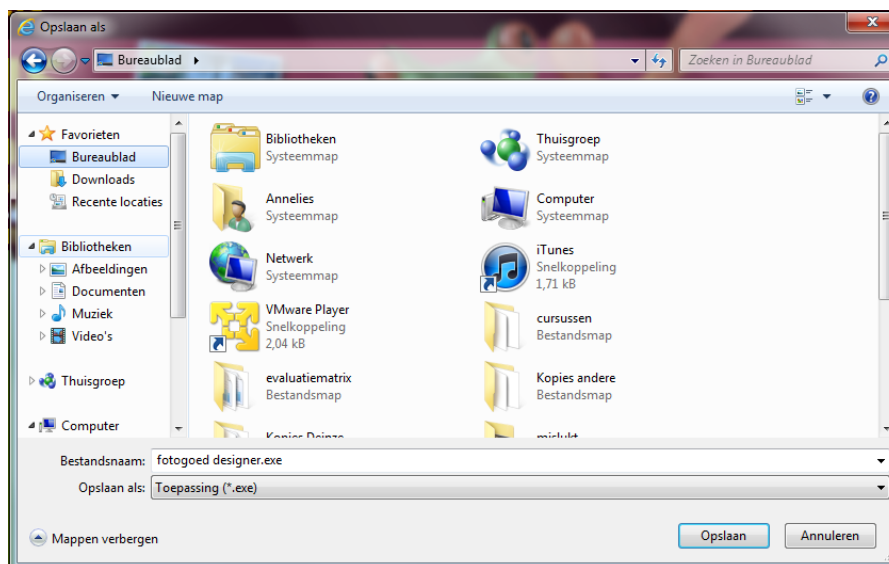
Klik [hier](#) wanneer de download niet binnen 5 seconden automatisch start.



5. Onderaan het venster van Internet Explorer vind je een balk:



6. Klik op het **kleine zwarte pijtje** rechts naast de **knop opslaan**.
7. Klik in het keuzemenu op **opslaan als**.
8. We slaan ons programmabestand op het bureaublad op.
- Klik in het linkerdeel op **bureaublad**. Hierdoor staat bureaublad in de adresbalk van het venster.
  - Klik op **opslaan**.



9. Op de balk onderaan het venster zie je of het downloaden voltooid is:



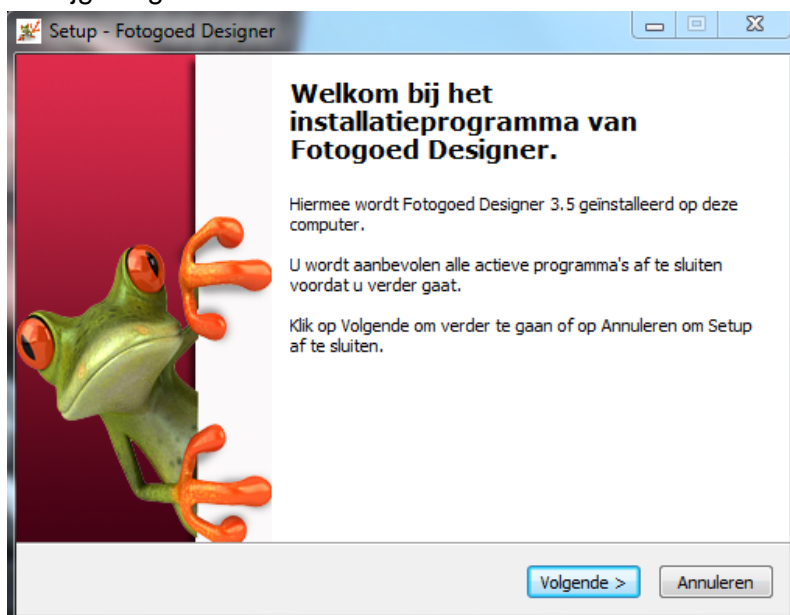
10. Als dat zo is, mag je de **balk sluiten** (kruisje helemaal rechts in de balk).
11. **Sluit Internet Explorer**.
12. Zorg dat je het **bureaublad** voor je ziet staan.
13. Op het bureaublad staat nu volgend pictogram: **fotogoed designer.exe**



14. **Klik dubbel** op dit **pictogram**.
15. Klik op **uitvoeren**.
16. Klik eventueel op **ja**.

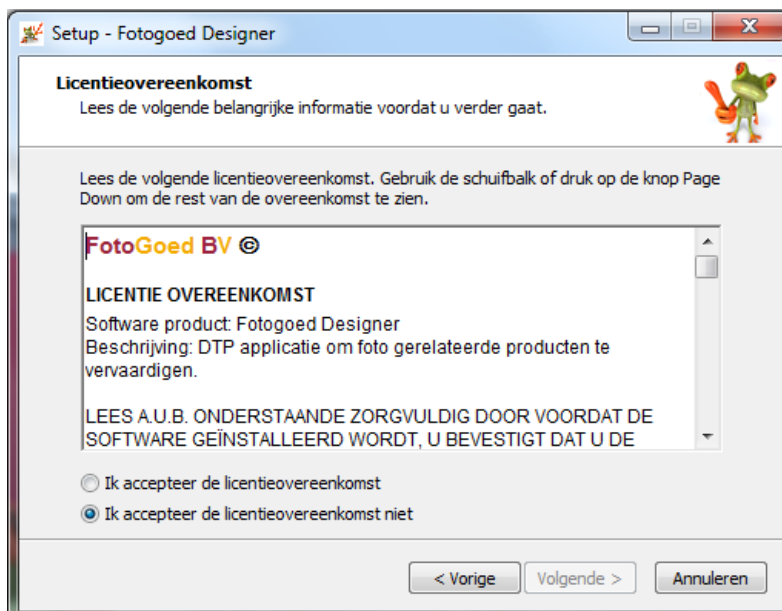


17. Je krijgt volgend venster:



18. Klik op de knop **Volgende**.

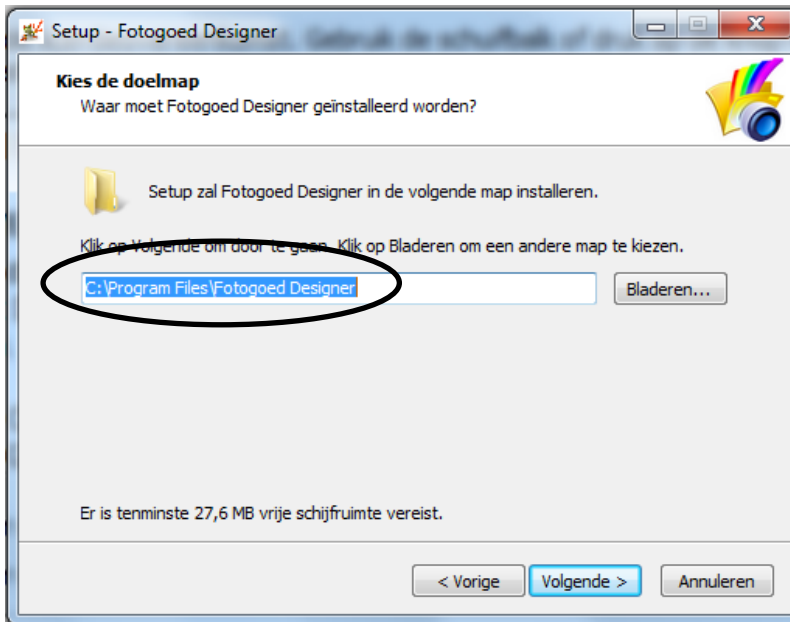
19. Je krijgt het volgende venster:



20. Zet het bolletje aan bij **Ik accepteer de licentieovereenkomst**.

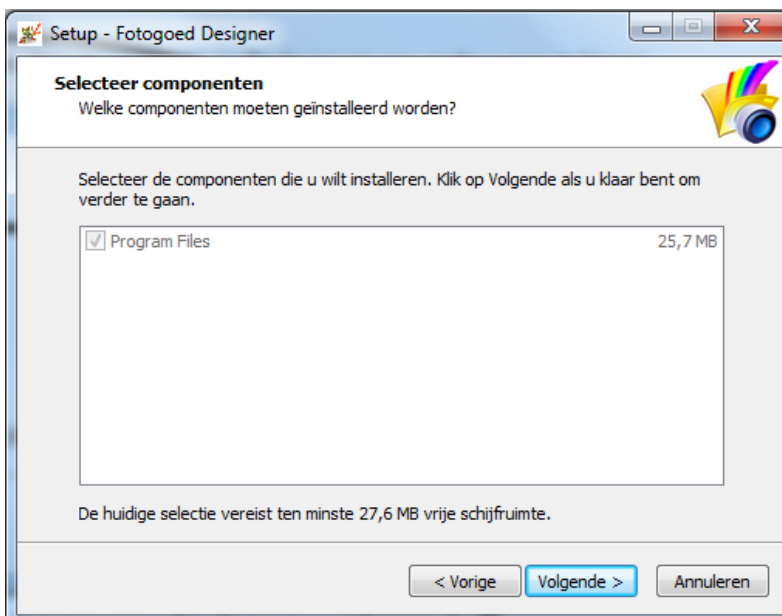
21. Klik op de knop **volgende** (deze knop wordt enkel actief na het aanduiden van het bolletje bij **Ik accepteer de licentieovereenkomst**.).

22. In het volgende venster kan je zien waar het programma geïnstalleerd wordt:



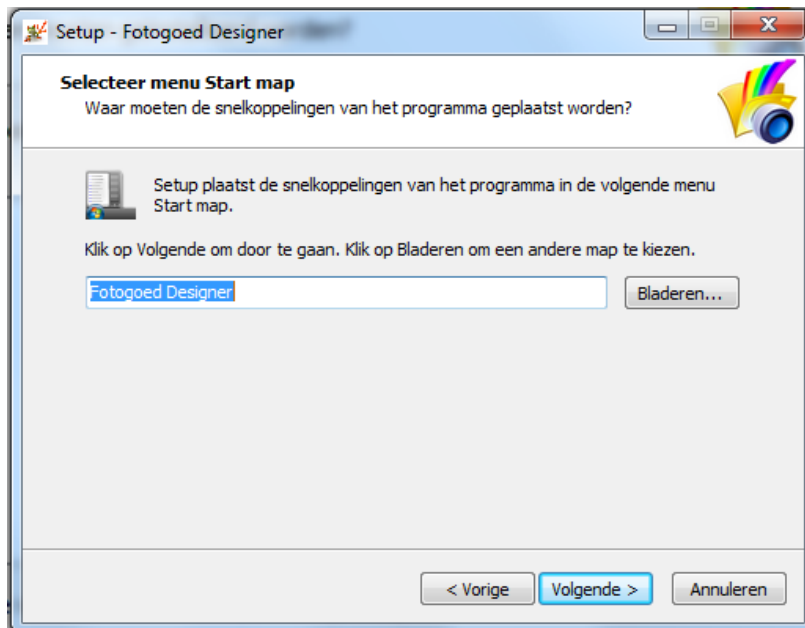
23. Klik nog een keer op de knop **volgende**.

24. Je krijgt het volgende venster:



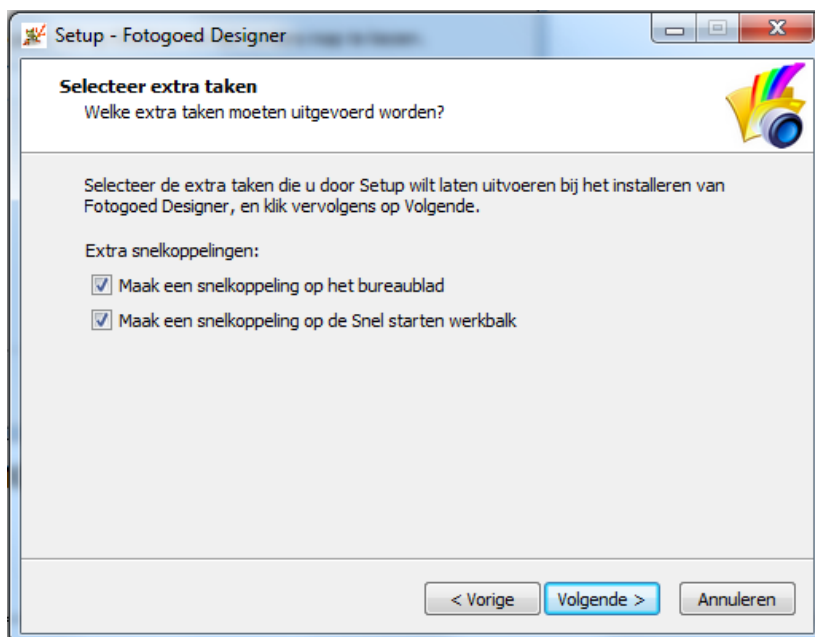
25. Klik op de knop **volgende**.

26. Je krijgt het volgende venster te zien:

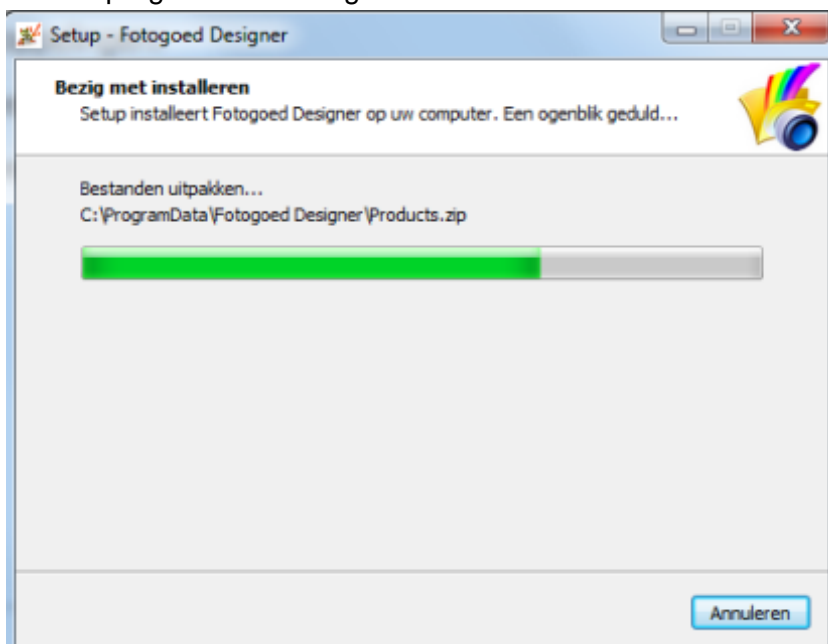


27. Klik op de knop **volgende**.

28. Bepaal in het volgende venster waar je een snelkoppeling (pictogram) wilt om het programma op deze manier sneller te kunnen openen:



29. Het programma wordt geïnstalleerd:



30. Klik op de knop **voltooien**.

31. Het programma wordt **automatisch gestart**.

32. **Sluit** het **programma**.

33. Verwijder het volgende pictogram op het bureaublad.

Dit pictogram dient enkel om het programma te installeren. Aangezien het programma geïnstalleerd is, mag dit pictogram weg. Sommige computers vermelden geen '.exe' achter het pictogram.



**NIET** het volgende pictogram →



Dit pictogram is aanwezig om het programma gemakkelijker te kunnen opstarten.

Je mag het wegdoen, maar dan moet je het programma opstarten via de startknop.

## 5 FOTOGOED DESIGNER OPSTARTEN

### Manier 1:

Klik dubbel op het volgende pictogram op het bureaublad:



### Manier 2:

Klik op **Start** en klik op **Fotogoed Designer** (als je het programma een paar keer hebt geopend, vindt je het onmiddellijk terug in het startmenu).

### Manier 3:

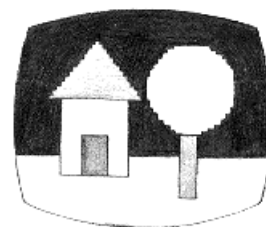
Klik op **Start** en **typ onderaan** een deel van de naam van het programma in.

Klik daarna op de programma-naam: **Fotogoed Designer**.

## 6 VOORAF (BELANGRIJK!)

**BRENG MEE! Minstens 50 digitale foto's waarvan je een fotoboek wil maken.**

- Maak een map aan met daarin alle foto's die je graag wenst te gebruiken in je fotoalbum. Bekijk alle foto's heel goed en breng indien nodig verbeteringen aan met het programma Corel PhotoPaint of Photoshop Elements (Maak bijvoorbeeld gebruik van retoucheren en klonen om storende vlekjes en of lijntjes te verwijderen). In het programma zelf kan je uiteraard ook nog verbetering aanbrengen.
- Zorg dat alle foto's opgeslagen zijn als jpg.
- Pas op met foto's van een te hoge resolutie >8 Megapixels (bv. 2700x4050 pixels). Verwerk deze niet op een te klein formaat (circa <15x20cm) in het album. Dit gaat ten koste van de kwaliteit. De foto bevat dan teveel pixels per oppervlakte en overschrijdt daarmee de afdrukresolutie, onderzocht is dat dit een rol gaat spelen wanneer de afdruk resolutie (300DPI) met meer dan een factor 2 wordt overschreden. De gevolgen kunnen zijn kleurverschuiving en een korrelig effect.



Dit heet aliasing en komt vooral voor bij schuine en kromme lijnen .

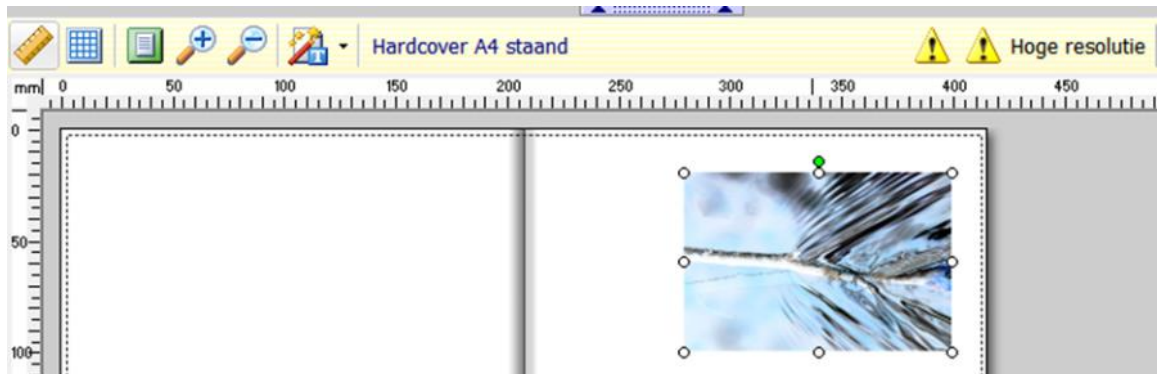
De Fotogoed Designer geeft overigens ook duidelijk aan wanneer de resolutie te hoog is!

De eerste keer als er een foto met een erg hoge resolutie geplaatst wordt is de onderstaande melding te zien



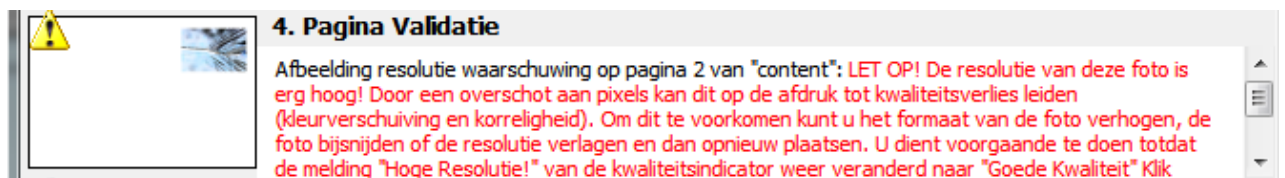
Via de knop “Meer info” kunt u op de website lezen welke mogelijkheden er zijn om de eventuele gevolgen van een “Te hoge Resolutie” aan te pakken. Hieronder wordt deze informatie ook gegeven.

Los van bovenstaande melding is in de software ook inzichtelijk wanneer de resolutie te



hoog is. Als u een foto selecteert met een te hoge resolutie wordt dit getoond op de midden balk.

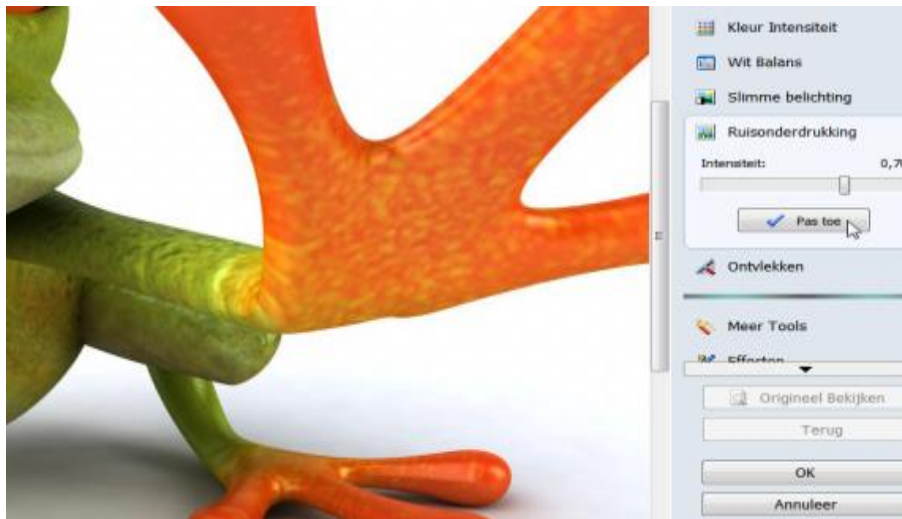
En tijdens het validatie proces wordt aangegeven op welke pagina(s) zich foto's bevinden met een te hoge resolutie.



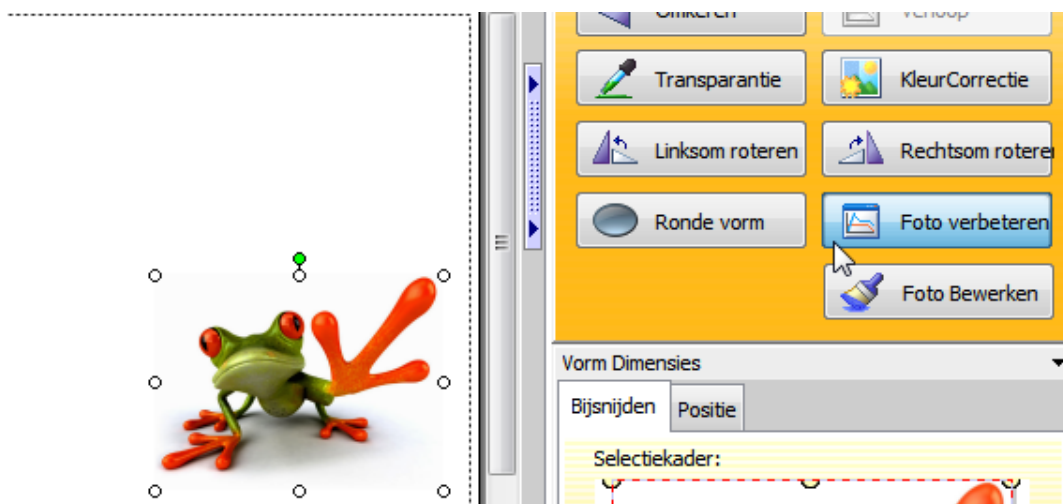
Er zijn een aantal oplossingen om dit aan te pakken;

- De foto groter maken in het ontwerp of de foto bijsnijden, immers dan neemt het aantal pixels per oppervlakte af. Als dit voldoende uitgevoerd wordt, zal de melding “Te hoge resolutie” veranderen in “Goede resolutie”
- De resolutie zo laten maar de eventuele gevolgen bestrijden, middels de in de Fotogoed Designer aanwezige functie “Ruisonderdrukking” (bestrijd de eventuele korreligheid) + het daarna toepassen van de functie “Foto Verbeteren” (bestrijd een eventuele kleurverschuiving. LET OP: Na de genoemde toepassingen is de resolutie nog steeds “te hoog”, immers deze wordt hierdoor niet veranderd, de eventuele gevolgen zijn echter aangepakt, daardoor blijft de melding bestaan. Gezien de “Ruisonderdrukking” maar 1x per foto toegepast dient te worden (de toepassing werkt cumulatief) dient goed onthouden te worden op welke foto's dit al toegepast is (TIP: werk van voren naar achteren noteer de pagina als er tussendoor gestopt wordt).

1. Dubbelklik de foto waarmee het Foto Bewerk menu zich opent en kies voor “Ruisonderdrukking”



2. Laat de waarde staan op 0,70 en klik op “Pas toe” ,als de bewerking gereed is (wordt getoond) klik op “OK” en u keert weer terug naar het werkblad.
3. Klik vervolgens op de functie “Foto Verbeteren” te vinden in het rechter kader. Deze functie is overigens ook zeer nuttig voor foto’s met een goede resolutie. Hiermee zijn de eventuele gevolgen van een te hoge resolutie aangepakt voor deze foto .

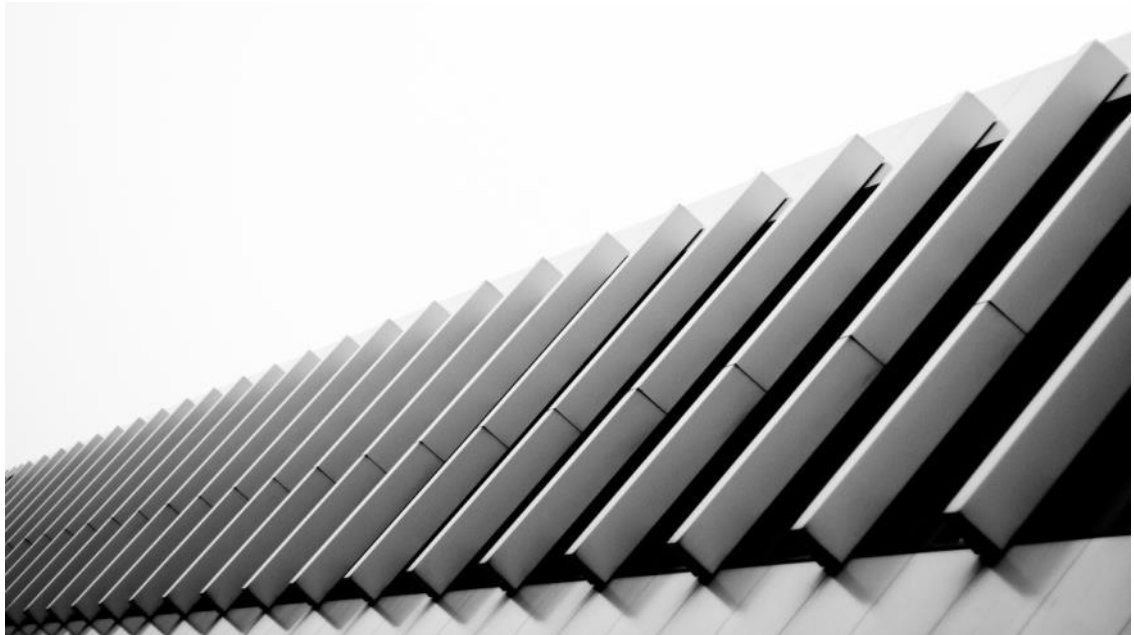


Tenslotte kan het aantal pixels in de foto verlaagd worden in een fotobewerkingsprogramma als Corel PhotoPaint, Photoshop Elements of gratis software als XnView (uitleg zie verder in de cursus!). Pas op met programma’s die ALLEEN maar de resolutie verlagen, deze zijn niet geschikt, er moet een (resampling) filter aanwezig zijn (b.v. bicubisch, bilinear, Lanczos etc.) die deze resolutie verlaging op de juiste wijze corrigeert.



**Foto bestaat uit meer dan 8Mp en wordt groot afgedrukt:**

Er is geen probleem, de lijnen zijn mooi recht!



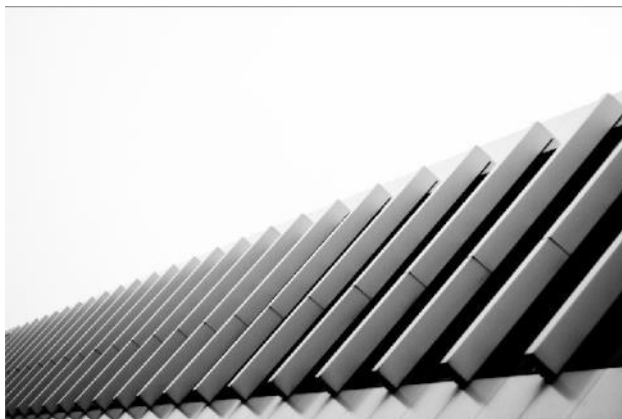
**De foto wordt klein afgedrukt met minder pixels zonder anti-aliasing:**

Er is een probleem! De lijnen zijn gekarteld.



**De foto wordt klein afgedrukt met minder pixels met anti-aliasing:**

Er is geen probleem, de lijnen zijn mooi recht.



TIP! In het programma Corel Photo-Paint moet je in het venster **kopie veranderen** een **vinkje** plaatsen bij **ongekartelt** (= anti-aliasing).

In het programma Photoshop Elements moet in het venster **afbeeldingsgrootte** onderaan kiezen voor **Bicubisch** (meest geschikt voor vloeiende verlopen).

**Bicubisch (meest geschikt voor vloeiende verlopen)**

Foto's van 6Mp zijn meer dan genoeg om in een A4 album te gebruiken.

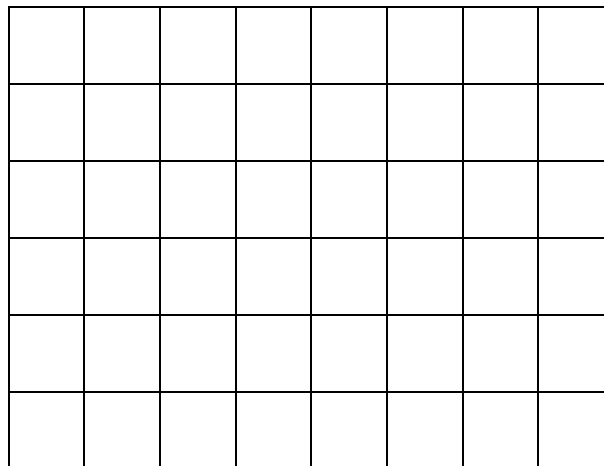
## 7 RESOLUTIE VERLAGEN

### 7.1 PIXELS

*We herhalen enkel in functie van het afdrukken.*

Een foto bestaat uit een aantal pixels in de breedte en aantal pixels in de hoogte.

Deze pixels staan op een aantal cm in de breedte en een aantal cm in de hoogte.



6 cm en 6 pixels

8 cm en 8 pixels

De tekening hierboven is natuurlijk niet realistisch want in werkelijkheid bevat een foto veel meer pixels in de breedte en de hoogte. Een foto gemaakt met een 10MP camera (camera die 10 miljoen pixels kan maken) heeft ongeveer 4288 X 2848 pixels.



8 cm en 2848 pixels

8 cm en 4288 pixels

In dit voorbeeld wil dit zeggen dat er op 8 cm 4288 pixels voorkomen. Dat is heel veel en eigenlijk veel te veel.

In de fotowereld zet men dit om naar pixels per inch (ppi) = resolutie. Hoeveel pixels komen er voor op 1 inch (2,54cm)? Men zou dit evengoed kunnen omzetten naar pixels per cm, maar dat is niet algemeen aanvaard.

Als je zou kijken naar de resolutie van deze foto in een fotobewerkingsprogramma dan zou je zien dat de resolutie meer dan 1000ppi is. Dat is veel te veel. Zoals eerder gezien mag je zeker niet boven de 600 ppi gaan.

Om een foto bestaande uit 4288 X 2848 pixels goed te kunnen afdrukken moet deze afgedrukt worden op een formaat dat ligt tussen 72cm op ongeveer 47cm en 22cm op ongeveer 14 cm. Zoals je ziet moet hij heel groot worden afgedrukt in een album als van Fotogoed.

Een oplossing om de foto op een kleiner formaat te kunnen afdrukken is om het aantal pixels binnen de foto te verkleinen. Dit kan je doen met een fotobewerkingsprogramma of met het hieronder beschreven gratis programma (ook in het Nederlands).

Hoeveel pixels hebben je foto's het best: Rond de 2000 pixels in de breedte of de hoogte is voldoende. In principe is een 4MP of 6MP camera al voldoende.

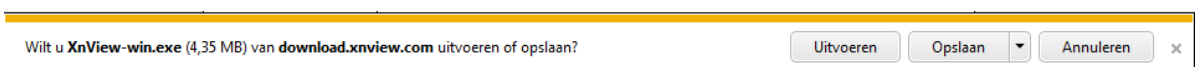
**LET OP!** Een foto die je als achtergrondfoto wil gebruiken moet wel veel pixels hebben!

## 7.2 XNVIEW INSTALLEREN

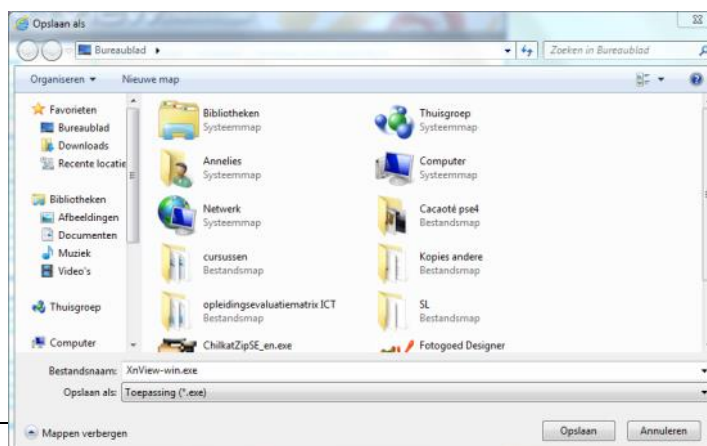
Dit is een gratis programma waarmee je verschillende foto's in één keer een lagere resolutie kan geven.

### Zo doe je het:

1. Open Internet Explorer.
2. Surf naar <http://download.xnview.com/XnView-win.exe>
3. Klik op het kleine zwarte pijltje naast de knop opslaan.
4. Klik in het keuzemenu op **opslaan als**.



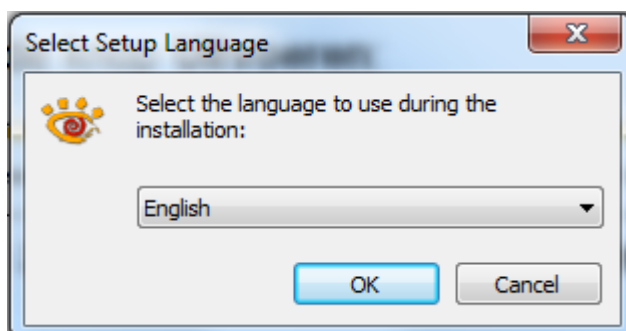
5. We slaan ons programmabestand op het bureaublad op.
  - a. Klik in het linkerdeel op **bureaublad**. Hierdoor staat bureaublad in de adresbalk van het venster.
  - b. Klik op **opslaan**.



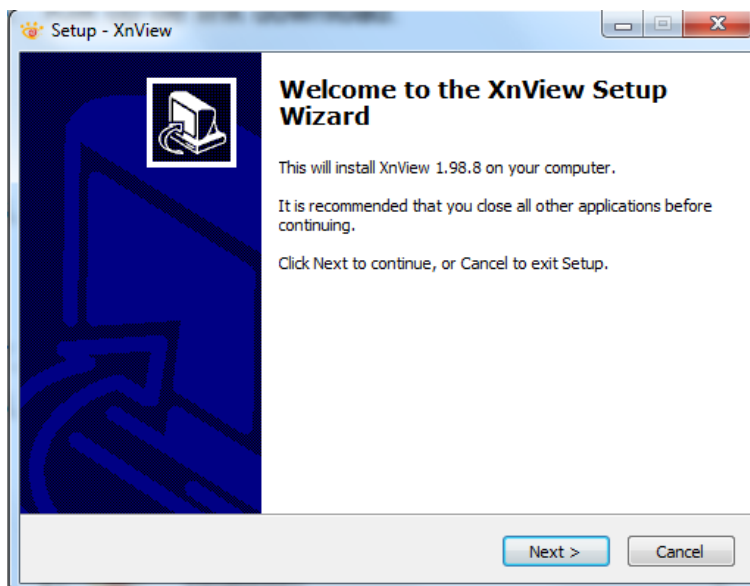
6. Op de balk onderaan het venster zie je of het downloaden voltooid is:
7. **Sluit Internet Explorer.**
8. Zorg dat je het **bureaublad** voor je ziet staan.
9. Op het bureaublad staat nu volgend pictogram:



10. **Klik dubbel** op dit **pictogram**.
11. Klik op **uitvoeren**.
12. Klik eventueel op **ja**.
13. Je krijgt het onderstaande venster:

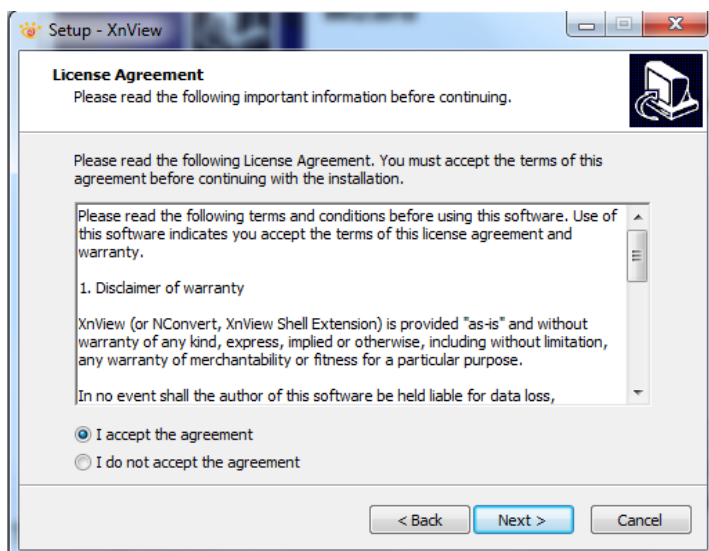


14. Kies **English** en druk op **ok**. Bij het openen van dit programma kan gekozen worden voor de (Nederlandse) taal.
15. Je krijgt het volgende venster:



16. Klik op **Next**.

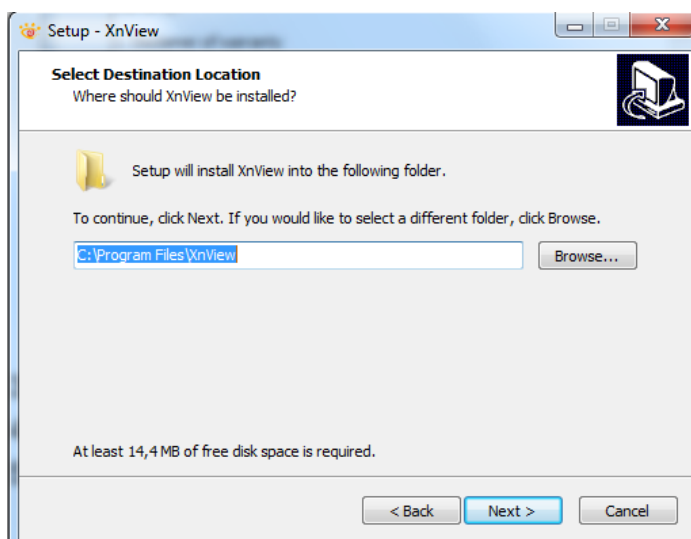
17. Je krijgt het volgende venster te zien:



18. Zet een bolletje bij **I accept the agreement**.

19. Klik op **Next**.

Je krijgt het volgende venster te zien. Hier kan je zien waar het programma geïnstalleerd zal worden.



20. Klik op 4x achtereen op **Next**.

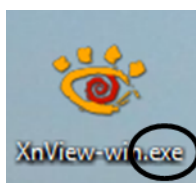
21. Klik op **Install**.

22. Klik op **Finish**.

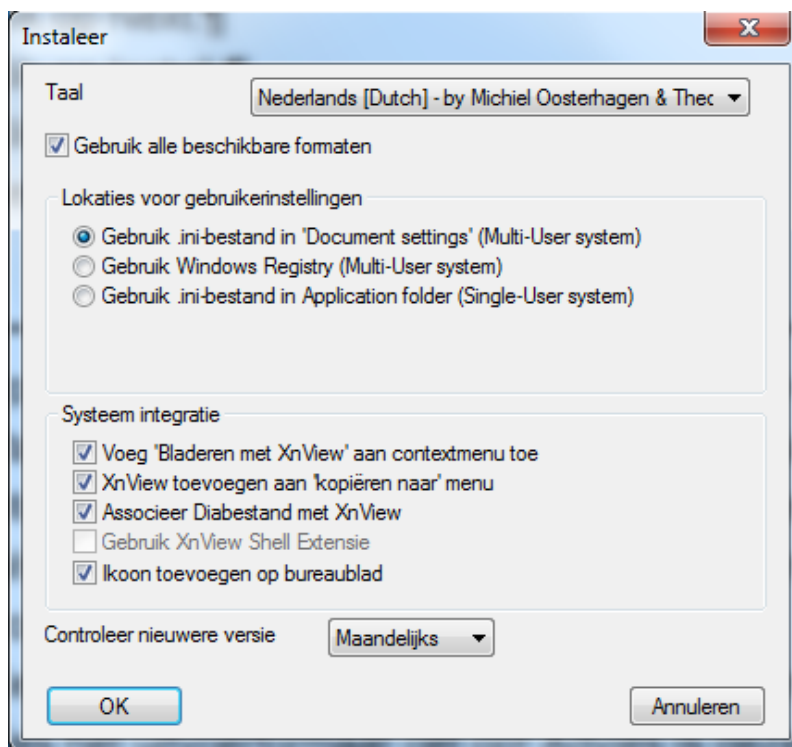
23. Het programma is nu geïnstalleerd.

24. Start het programma op.

25. Verwijder het volgende pictogram op het bureaublad:



26. De eerste keer krijg je een venster. Zorg daar voor volgende instellingen:



## 7.3 ZO WERKT XNVIEW

---

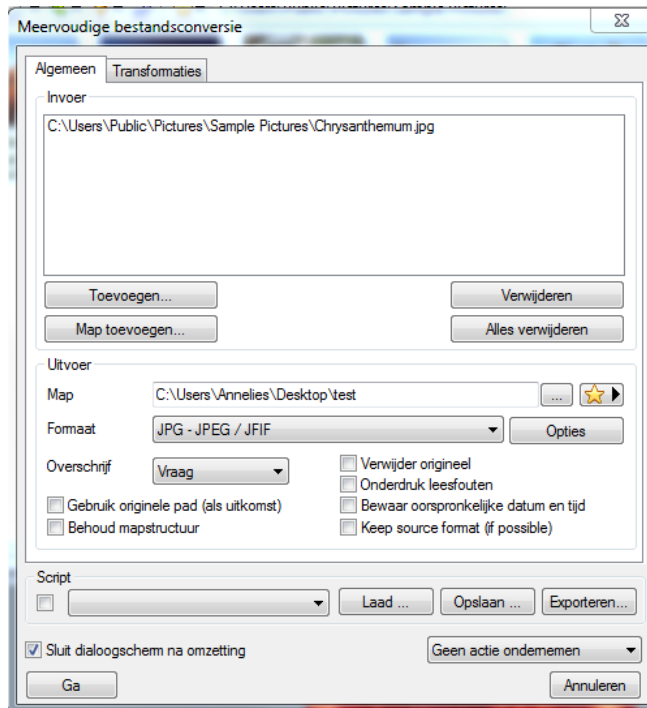
Heb je vele foto's die je een lagere resolutie wilt geven? Als je dit één voor één moet doen is dat een leeuwenwerk.

Zorg dat alle foto's voor het album in een map zitten. Maak een tweede map met als naam **albumfoto's resolutie aangepast**. Op die manier blijf je de originele foto's hebben om eventueel als achtergrond te kunnen gebruiken.

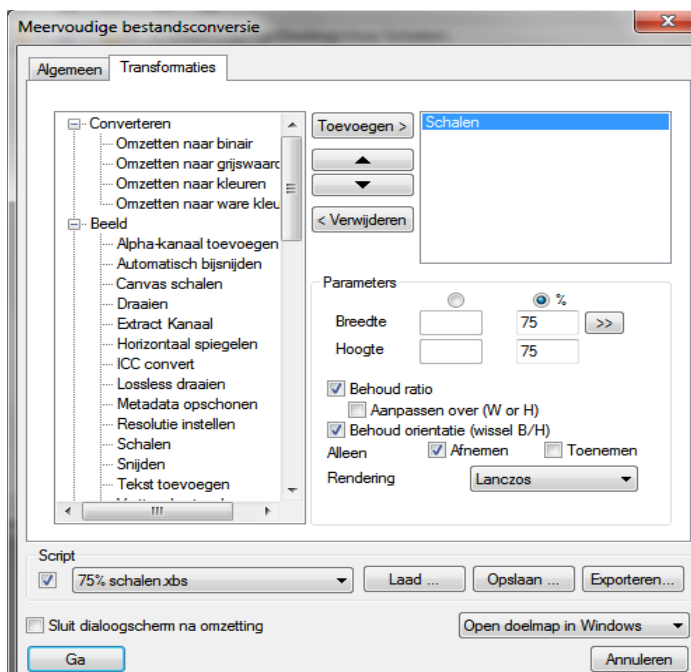
Via volgende link kan je een filmpje bekijken [www.youtube.com/watch?v=OxRJ94fHGjQ](http://www.youtube.com/watch?v=OxRJ94fHGjQ)

### Zo doe je het:

1. Open XnView.
2. Sluit eventueel de **tip van de dag**.
3. Zoek in de browser de map op uw computer waarin de foto's staan die u wilt bewerken.
4. Ga naar Gereedschappen -> Conveer.
5. Start in het tabblad **Algemeen** en kies daar via **Toevoegen** (als het om een aantal foto's gaat in een map of verspreid over meerdere mappen) of Map Toevoegen (als het om een hele map gaat) de foto bestanden die geconverteerd moeten worden.
6. Kies een map waar de geconverteerde bestanden terecht moeten komen.
7. Kies het uitvoerformaat (let op! Advies is deze gelijk te houden aan het origineel + de opties naar wens instellen, daarbij de kwaliteit op 100% stellen!).



8. Ga vervolgens naar het tabblad **Transformaties** en kies daar **Schalen** en klik op **Toevoegen**
9. Stel het gewenste eindformaat in bij breedte en hoogte bv. 75%.
10. Zorg dat **Behoud Ratio**, **Behoud Orientatie (wissel B/H)** en bij **Alleen Afnemen** **aangevinkt** staat, kies bij **Rendering** (advies) **Lanczos**, eventueel kan het nu aangemaakte script opgeslagen worden (handig voor later gebruik van hetzelfde script).

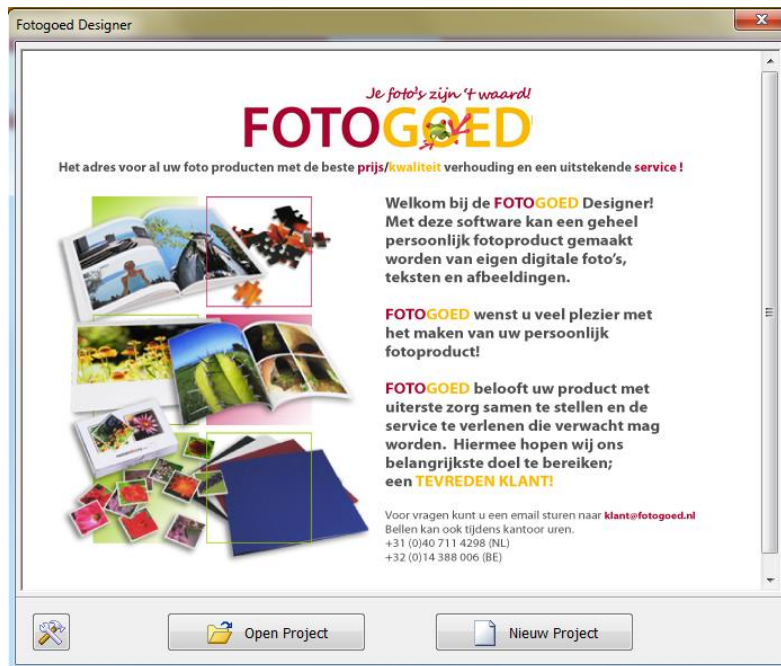


11. Klik tenslotte op **Ga** en de bestanden worden geconverteerd, wanneer dit voltooid is, vindt u de geconverteerde bestanden terug in door opgegeven doelmap.



## 8 STARTEN MET EEN NIEUW PROJECT

1. Open **Fotogoed Designer**.
2. Het programma wordt geopend met volgend venster:



3. Klik op **Nieuw Project**. (Een nieuw project kan ook gekozen worden door **Nieuw** aan te klikken in de **Menubalk** onder **Bestand** of de combinatie-toets: Ctrl + N).
4. Je krijgt het volgende venster te zien:



- Klik aan de linkerkant op het gewenste product. Aan de rechterkant zie je informatie over de keuze van je product.

We nemen in deze handleiding als voorbeeld: Hardcover A4 liggend.

- Klik op de knop **Volgende**.

Je komt in een venster waar je meer kenmerken kunt kiezen. Welke kenmerken dit zijn hangt af van je albumkeuze (deze zijn overigens tijdens de bestelling nog te wijzigen). Hieronder zie je de kenmerken voor een Hardcover A4 liggend:

Hardcover A4 liggend

**Kenmerken voor: Hardcover A4 liggend**

Kenmerk	Opties	Meerprijs
<u>Papier Keuze</u>		
<input checked="" type="radio"/> <b>Basis</b> <small>hoogwaardig gesatineerd papier.</small>		
<input type="radio"/> <b>deLUXE Mat</b> <small>extra dik papier met speciale matte toplaag.</small>		EUR 3,60
<input type="radio"/> <b>deLUXE Glans</b> <small>dik papier met speciale hoogglans coating .</small>		EUR 6,30
<input type="radio"/> <b>Vlakliggende Binding</b> <small>Lay-Flat met 230 grams zijdeglans fotopapier</small>		EUR 7,20
<u>Soort Omslag</u>		
<input checked="" type="radio"/> <b>Foto Omslag</b>		
<input type="radio"/> Zwart Linnen		
<input type="radio"/> Blauw Linnen		
<input type="radio"/> Rood Linnen		
<input type="radio"/> Zwart Kunstleder		EUR 3,95
<input type="radio"/> Rood Kunstleder		EUR 3,95
<input type="radio"/> Wit Kunstleder		EUR 3,95

**Vlakliggende binding:**

Speciaal papier en speciale manier van binden.



**Ander album:**



- Maak je keuze uit de kenmerken. Als voorbeeld nemen we **Basis** en kiezen we voor een **Foto Omslag**.
- Klik op **Volgende**.
- Je krijgt het volgende venster te zien:

Hardcover A4 liggend

**U heeft gekozen voor Hardcover A4 liggend**

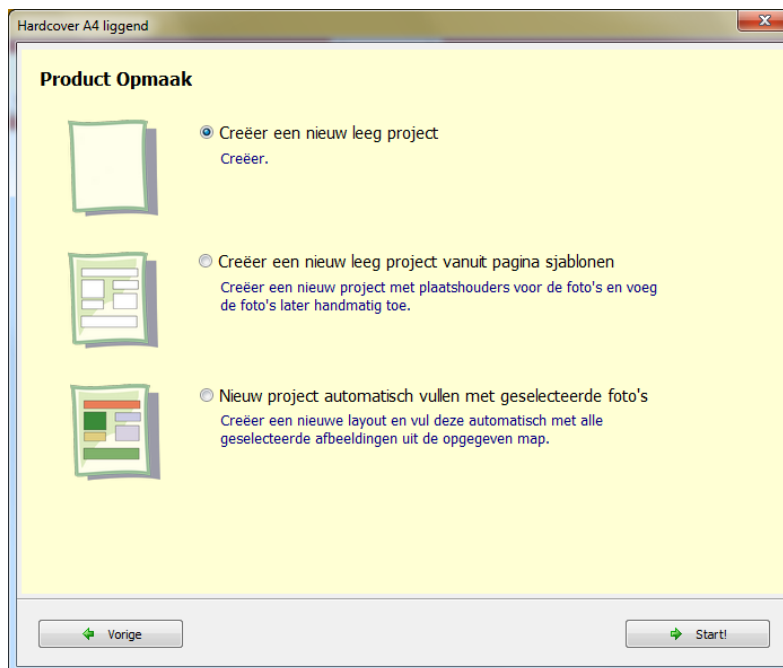
Getoonde prijs is exclusief verzendkosten en eventuele kortingen. Tijdens de bestelprocedure worden alle kosten in detail getoond, maar zijn ook volledig inzichtelijk op [onze website](#).

HC_A4_L	EUR 31,95
Papier Keuze Standaard	
Soort Omslag Foto Omslag	
<b>Totaal</b>	<b>EUR 31,95</b>

**Fotogoed** wenst u veel plezier met het ontwerpen van uw **Hardcover A4 liggend!**

Klik op "Volgende" om te starten. Meeropties zoals papierkeuze zijn ook tijdens uw bestelling aan te passen!

10. Controleer nog eens goed. Opties zoals papierkeuze zijn ook tijdens de bestelling nog aan te passen.
11. Klik op **Volgende**.
12. Je krijgt het volgende venster te zien:

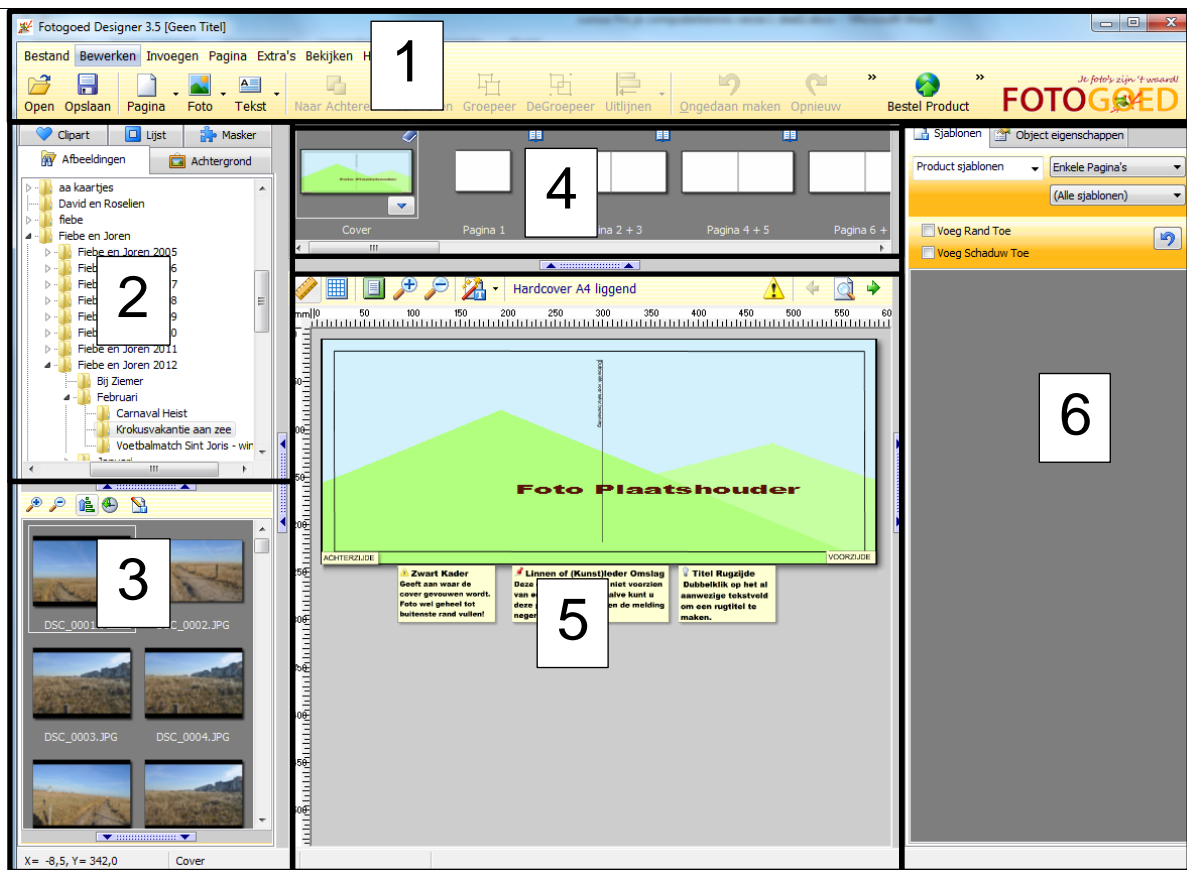


13. Je kan kiezen uit 3 opmaakmogelijkheden:
  - a. **Creëer een nieuw leeg project:** Je maakt het album volledig zelf.
  - b. **Creëer een nieuw leeg project vanuit pagina sjablonen:** Je pagina's bevatten al vakjes waarbinnen je zelf nog foto's moet plaatsen.
  - c. **Nieuw project automatisch vullen met geselecteerde foto's:** Je selecteert je foto's en dan wordt het album volledig automatisch samengesteld. Je hebt dit dus niet zelf in de hand.

Bij alle drie de opmaakmogelijkheden kun je achteraf de foto's nog aanpassen.

14. Wij gaan het album volledig zelf creëren. Daarom kiezen we de eerste mogelijkheid: **Creëer een nieuw leeg project.**
15. Klik op **Start!**

## 9 FOTOGOED DESIGNER VENSTER



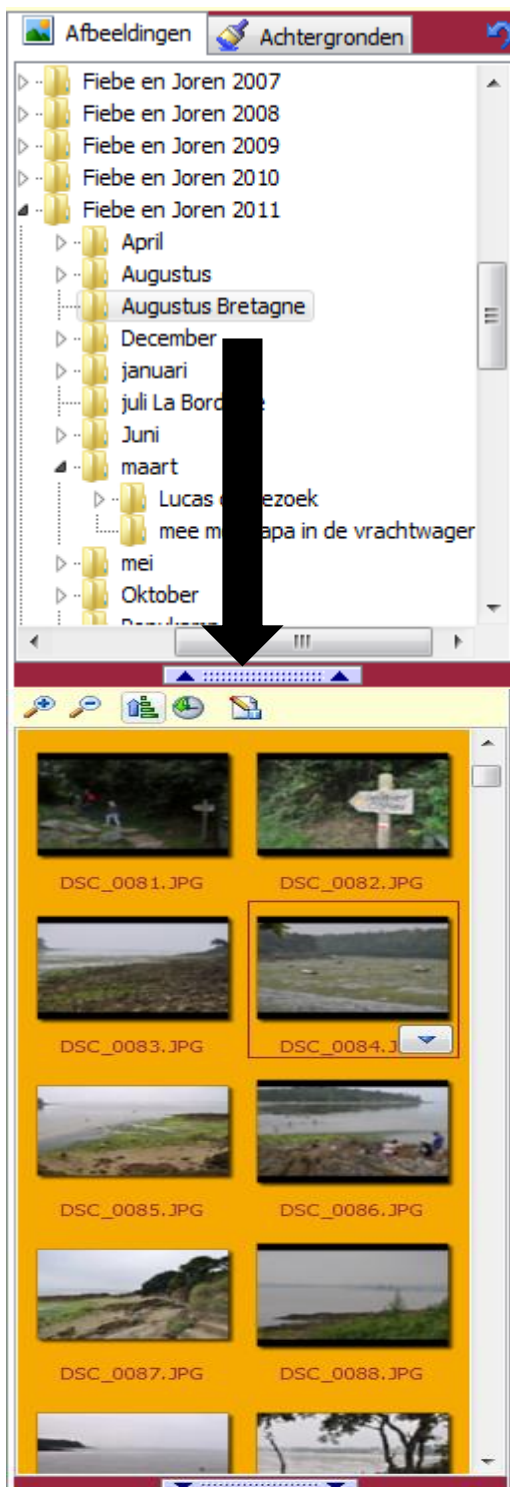
1. Bovenaan zie je de **titelbalk**.  
Daaronder staat de **menubalk**.  
Onder de menubalk zie je de **werkbalk** met te gebruiken knoppen (**open, opslaan, pagina, foto, etc.....**).
2. **Navigatievenster**: In dit gedeelte heb je 5 tabbladen.
  - a. **Afbeeldingen**: Hier kun je navigeren (navigatievenster) op je computer om foto's in mappen op te zoeken.
  - b. **Achtergrond**: Hier vind je heel wat leuke achtergronden om in je fotoalbum te gebruiken.
  - c. **Clipart**: Leuke illustraties om te gebruiken in het fotoboek.
  - d. **Lijst**: Verschillende kaders of frames om je foto's op te leuken.
  - e. **Masker**: Heel wat leuke vormen die je kunt toepassen op je foto's. Bijvoorbeeld: je foto in de vorm van een hart of sleutelgat zetten.
3. **Foto-overzicht**: Hier zie je de foto's staan van de openstaande map (tabblad **Afbeeldingen**)
4. **Pagina-overzicht**: Dit is een **overzicht van de omslag en alle pagina's**. Met de horizontale schuifbalk kun je deze bekijken.
5. **Werkgebied**: De **actieve pagina(s)** is in dit deel te zien. Dit is eigenlijk het gedeelte waar je je pagina's bewerkt.
6. In het rechterdeel van het venster heb je ook twee tabbladen. Het eerste tabblad gaat over **sjablonen**. Het tweede tabblad gaat over de **Object eigenschappen**.
  - a. Het tabblad **Sjablonen**: Hier vind je verschillende paginasjablonen terug. Dit zijn pagina's waarop al vakjes (gekleurd in blauw/groen) staan voor foto's. Je moet als

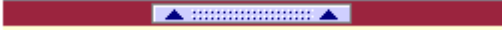

gebruiker dan zelf nog foto's in deze vakjes plaatsen. Meer hierover verder in de cursus.

- b. Het tabblad **Object eigenschappen**: Hier vind je heel wat effecten en is het zelfs mogelijk om je foto's te bewerken.

## 10 MAP MET FOTO'S OPENEN

1. Zorg dat je aan de linkerkant het tabblad **Afbeeldingen** ziet.
2. Klik in het navigatiegedeelte op de map waarin de foto's staan.
3. De foto's van deze map komen in een **overzicht** daaronder tevoorschijn.



4. Eenmaal de map met foto's aangeduid, heb je het navigatiegedeelte niet meer nodig. Je kan dit dichtklappen met: . Deze knop zit onder het navigatievenster en boven het fotooverzicht.
5. Wil je foto's uit een andere map opzoeken. Open dan het navigatievenster door op dezelfde knop te drukken: . Deze knop zit nu helemaal bovenaan (boven het fotooverzicht).
6. Je kunt je map met foto's ook openen door op de knop **Naar afbeelding bladeren** onder **Bewerken** in de **Menubalk** te klikken.






NB: Je kunt ook beide vensters tegelijk on/zichtbaar maken door de knop op de verticale grijze balk te klikken (rechtsonder naast navigatievenster).



## 11 WEERGAVE VAN DE FOTO'S VERANDEREN

Boven het fotooverzicht zie je volgende werkbalkje met knoppen staan:



	Inzoomen: de foto's worden groter getoond.
	Uitzoomen: de foto's worden kleiner getoond.
	Sorteren op naam.
	Sorteren op wijzigingsdatum.
	Bewerk IP TC velden: om bij de foto's meer informatie te schrijven.

## 12 WERKGEBIED

### 12.1 WERKGEBIED AANPASSEN

Het is handig om het werkgebied zo groot mogelijk te zien.

Je ziet de foto's veel groter en fouten veel vlugger.

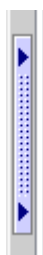
#### Zo doe je het:

1. Tussen het linkerdeel (navigatievenster en foto overzicht) en het werkgebied vind je de volgende knop:





2. Klik op deze knop om het linkerdeel te verbergen.
3. Tussen het rechterdeel (Sjablonen en Object eigenschappen) en het werkgebied vind je volgende knop terug:

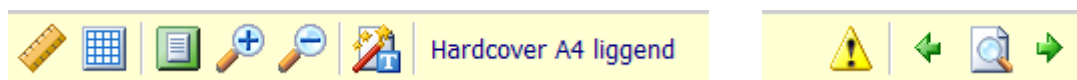









4. Klik op deze knop om het rechterdeel te verbergen.
5. Het werkgebied wordt nu zo groot mogelijk weergegeven.

Om het linkerdeel en het rechterdeel **weer zichtbaar te maken** klik je weer op deze knoppen. Je vindt ze nu helemaal links en rechts van het werkgebied.





## 12.2 WERKBALK WERKGEBIED

De werkbalk van het werkgebied ziet er als volgt uit:



	Toon liniaal: liniaal on/zichtbaar maken.
	Toon raster: raster on/zichtbaar maken.
	Zoom tot volledige pagina: om heel snel volledige pagina('s) te zien die in het pagina-overzicht aangeklikt zijn.
	Inzoomen: beginnend op de (linkse) pagina. De pagina van dichtbij bekijken om details te zien. Met de schuifbalk onderaan het werkblad kun je de ingezoomde rechtse pagina te zien krijgen.
	Uitzoomen: de pagina('s) van veraf bekijken om bijvoorbeeld een mooi overzicht te krijgen.
 	Shuffle template. Door op deze knop te klikken, komen sjablonen te voorschijn. Eventuele foto's worden automatisch mee geschikt in het sjabloon. Door telkens op deze knop te klikken, krijg je een ander, nieuw sjabloon te zien. Rechts hiervan zit een keuzeknop: waar door aanvinken de pagina('s) gekozen kan worden. Meer over sjablonen verder in de cursus.
	Controleer product en bekijk productopties: dit laat het product zien waarvoor gekozen is. Door op deze knop te klikken, wordt het gehele product gevalideerd ofwel gecontroleerd op fouten of dingen die vergeten zijn.
	Valideer de pagina: om de pagina's te controleren op fouten of dingen die je vergeten bent. Klik op het symbooltje om de controle uit te voeren.



 <b>Kwaliteit</b>	<p>Je ziet van de geselecteerde foto de kwaliteit vermeld staan. Groen: goede resolutie (= ok). Geel: acceptabele resolutie (= ok). Rood: slechte resolutie (= niet ok).</p>
	<p>Ga naar de vorige pagina('s). Je kunt ook naar de vorige pagina's gaan door de combinatietoetsen <b>Alt+Left</b> te gebruiken.</p>
	<p>Pagina preview: hier zie je een voorbeeld van het uiteindelijke product. Via <b>Pagina Preview</b> terug te vinden onder <b>Bestand</b> of onder <b>Bekijken</b> in de <b>Menubalk</b> kun je dit voorbeeld ook te zien krijgen.</p>
	<p>Ga naar volgende pagina('s). Je kunt ook naar de volgende pagina's gaan door de combinatietoetsen <b>Alt+Right</b> te gebruiken.</p>

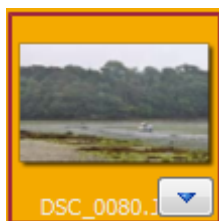
## 13 EEN ACHTERGROND INSTELLEN

### 13.1 EEN EIGEN FOTO ALS ACHTERGROND

Soms is het leuk om een pagina volledig te vullen met een foto. Het brengt wat rust in je album. Ook op de cover van een album kun je een achtergrond plaatsen. Een foto op de cover is uiteraard niet mogelijk indien het album uit een (kunst)lederen of linnen kaft bestaat.

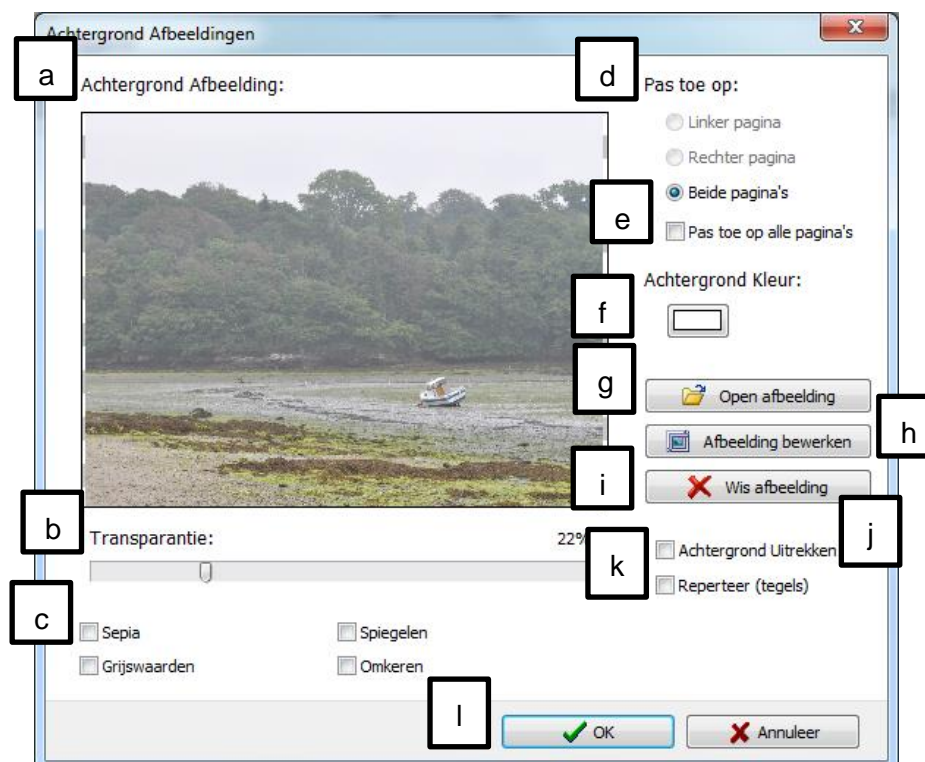
#### Zo doe je het:

1. Klik in het **pagina-overzicht** op de pagina die je wenst te bewerken bv. Pagina 1.
2. Je ziet de actieve pagina('s) in het werkgebied verschijnen.
3. Klik in het **foto-overzicht** op de foto die je als achtergrond wenst.
4. Bij de foto komt een pijltje tevoorschijn:



5. Klik op dit pijltje.
6. Klik in de keuzelijst op **Plaats als Achtergrond**. Je kunt dit ook doen door een reeds geplaatste foto te selecteren en daarna op de knop **Stel in als achtergrondafbeelding** bij **Bewerken** in de **Menubalk** te klikken.

7. Je krijgt het volgende venster te zien:



- In het groot zie je het resultaat staan. Dit resultaat heeft het formaat van de pagina('s). De grijs/wit blokjes die er eventueel links en rechts van de foto verschijnen tellen niet mee.
- Onder de foto kun je de transparantie instellen. Hiermee bepaal je of de foto doorschijnend moet zijn en hoeveel. Als je 0% kiest zie je de foto zonder transparantie. Als je 100% kiest zie je de achtergrondkleur. In dit voorbeeld is gekozen voor 22%.
- Zet indien je dit wenst een vinkje aan bij Sepia, Grijswaarden, Spiegelen of Omkeren.
- Aan de rechterkant kun je kiezen wat je op de foto wenst toe te passen. Voor de Cover en voor de enkele pagina's (de pagina direct na de cover en de pagina helemaal op het einde) kun je enkel kiezen voor beide pagina's.
- Indien je deze foto op alle pagina's wil toepassen, moet je het vakje bij **Pas toe op alle pagina's** aanvinken.
- Als je met transparantie werkt, kan het leuk zijn om de achtergrondkleur te veranderen. Je ziet namelijk de achtergrondkleur door de foto heen.
- Wil je toch een andere foto? Klik dan op de knop **Open afbeelding** en kies een andere foto.
- De knop **Afbeelding bewerken** wordt verderop in de handleiding behandeld. Het kan nu wel handig zijn om er op te klikken, zodat je zelf kunt kiezen welk deel van de foto je wilt gebruiken. Je verschuift daarvoor het rode kader naar de gewenste plaats. Het rode kader kan ook verkleind worden en behoudt de verhoudingen omdat het perfect als achtergrond op het blad moet passen.

- i. Met de knop **Wis afbeelding** kun je de afbeelding verwijderen. Je kunt je afbeelding ook wissen door op de knop **Wis afbeelding** onder **Bewerken** in de **Menubalk** te klikken.
- j. Je kunt de **Achtergrond Uitrekken** door het vinkje aan te zetten. Eigenlijk past het programma de foto automatisch aan over de gehele, beschikbare ruimte. De foto kan dus ook smaller gemaakt worden.
- k. Met het vinkje **Repeteer** krijg je allemaal kleine foto's achter elkaar te zien.
- l. Klik op **OK** om je keuzes toe te passen of **Annuleer** om je keuzes ongedaan te maken. Je kunt ook altijd annuleren door op de knop **Ongedaan maken (sneltoets: Ctrl + Z)** in de **Werkbalk** of onder **Bewerken** in de **Menubalk** te klikken.

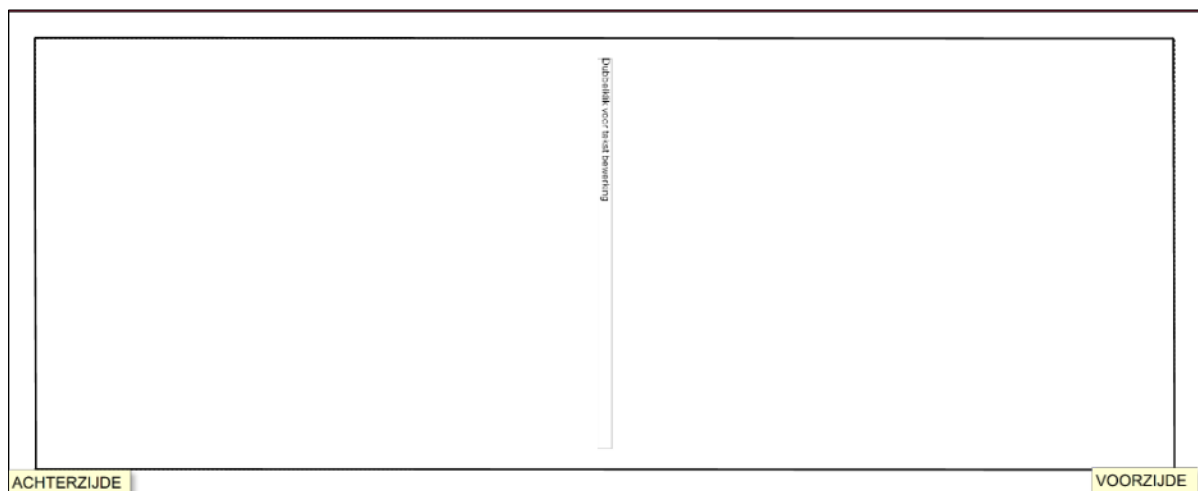
---

## Oefening 1

---

Gebruik jouw eigen foto's om de oefeningen te maken. Het eerste dat we maken is de Cover van het boek.

De Cover is de kaft van het boek.



De linkerkant zal de achterzijde zijn.

De rechterkant zal de voorzijde zijn.

Voor de Cover is er een standaard sjabloon (met daarin **Foto plaatshouder** vermeld) dat over het hele album loopt. Je kunt dit sjabloon verwijderen door er op te klikken en op delete te drukken.

Als Cover gebruik je het best een foto of achtergrond die op zowel de voor- als achterzijde geplaatst wordt. Het is ook mogelijk om losse foto's naar de voor- en/of achterzijde te slepen. Dit wordt verderop in deze handleiding behandeld.

### Zo doe je het:

1. Klik in het **pagina-overzicht** op **Cover**.
2. Je ziet in het werkgebied de cover verschijnen.
3. Klik in het werkgebied, zodat het aanwezige sjabloon geselecteerd staat. Klik op **delete** om het sjabloon te verwijderen.
4. Klik in het **foto-overzicht** op de gewenste foto.
5. Klik op het **pijlje** dat bij de foto verschijnt.

6. Klik op **Plaats als Achtergrond**.
7. Je krijgt de foto te zien. De foto heeft het formaat van de Cover (de grijs/wit blokjes eromheen tellen niet mee).
8. Zet de transparantie op 0%.
9. Klik op de knop **Afbeelding bewerken**.
  - a. Plaats het rode kader eventueel een beetje naar beneden of boven.
  - b. Verklein het rode kader eventueel een beetje.
  - c. Klik op **OK**.
  - d. Houd rekening met de schikking. Wat komt er op de voorzijde en wat komt er op de achterzijde?
10. Klik op **OK**.
11. De achtergrond wordt toegepast op de cover.
12. Als je merkt dat de foto nog niet helemaal goed is, klik dan aan de rechterkant op de knop **Foto Bewerken** (tabblad **Object Eigenschappen**). Je kunt dit ook doen door op de knop **Afbeelding Bewerken (Foto Bewerken)** onder **Bewerken** in de **Menubalk** te klikken.

---

## Oefening 2

---

1. Klik binnen het **pagina-overzicht** op pagina 2+3.
2. In het werkgebied zie je nu de twee pagina's verschijnen.
3. Klik op de foto in het **foto-overzicht** die je als achtergrond wil op beide pagina's, linker of rechter pagina.
4. Klik op het **pijlje** dat bij de foto verschijnt.
5. Klik op **Plaats als Achtergrond**.
6. Je krijgt een venster.
7. Kies als transparantie ongeveer 50%.
8. We willen deze foto enkel op de rechter pagina als achtergrond.
9. De achtergrondkleur moet wit zijn.
10. De afbeelding gaan we niet verder bewerken.
11. Klik op **OK**.
12. De foto wordt ingevoegd aan de rechterkant met 50% transparantie.

## 13.2 EEN ACHTERGROND VAN FOTOGOED DESIGNER

---

In het programma Fotogoed Designer zijn er heel wat achtergronden aanwezig. Deze kun je gratis gebruiken. De achtergronden zijn gesorteerd in mappen.

### Zo doe je het:

1. Klik op het **tabblad Achtergrond** (navigatievenster).
2. Klik op de map waarvan je de inhoud wil zien.
3. Verschuif de schuifbalk om meer achtergronden te zien.
4. Klik op de achtergrondfoto die je wil gebruiken.
5. Er verschijnt een **pijlje** bij de foto.
6. Klik op het **pijlje**.

7. Klik op **Plaats als Achtergrond** (de achtergrond afbeelding wordt hierna gedownload).
8. Kies in het venster op welk pagina je de achtergrond wil toepassen.
9. Kies de mate van **Transparantie**.
10. Kies **Sepia, Grijswaarden, Spiegelen en/of Omkeren**.
11. Kies eventueel een andere **Achtergrondkleur**.
12. Klik op **OK**.

### 13.3 DE ACHTERGROND VERWIJDEREN

---

Tijdens het maken van een album merk je soms dat de achtergrond te druk of niet passend genoeg is.

#### Zo doe je het:

1. Klik in het **pagina-overzicht** op de pagina('s) waarvan je de achtergrond wilt verwijderen.
2. Klik met je **rechtermuisknop** op de achtergrond in het werkgebied. Een snelmenu komt tevoorschijn.
3. Klik in het snelmenu op **Achtergrond bewerken**.
4. Klik in het venster op **Wis afbeelding**.
5. Kies de witte of eventueel een andere **Achtergrondkleur**.
6. Klik op **OK**.

---

#### **Oefening**

---

1. Klik in het **pagina-overzicht** op pagina 4 + 5.
2. Je ziet nu pagina 4 en 5 in het werkgebied.
3. Klik op het **tabblad Achtergronden**.
4. Klik op de gewenste map.
5. Klik op een achtergrond.
6. Klik op het **pijlje** dat bij de achtergrond verschijnt.
7. Klik op **Plaats als Achtergrond**.
8. We willen de achtergrond op beide pagina's krijgen.
9. De transparantie stellen we in op ongeveer 40%.
10. Kies een andere kleur als achtergrondkleur.
11. Maak eventueel je keuze uit **Sepia, Grijswaarden, Spiegelen en/of Omkeren**.
12. Klik op **OK** en bekijk het resultaat.
13. We vinden het resultaat niet mooi.
14. Zorg dat je pagina 4 en 5 in het werkgebied ziet.
15. Klik met je **rechtermuisknop** op de achtergrondfoto. Een snelmenu komt tevoorschijn.
16. Klik in het snelmenu op **Achtergrond bewerken**.
17. Klik op de knop **Wis afbeelding**.
18. Kies rood als achtergrondkleur.
19. Klik op **OK**.
20. Bekijk het resultaat.

21. Rood vinden we te fel.
22. Klik met je **rechtermuisknop** op de achtergrondkleur. Een snelmenu komt tevoorschijn.
23. Klik in het snelmenu op **Achtergrond bewerken**.
24. Kies een andere achtergrondkleur.
25. Klik op **OK**.

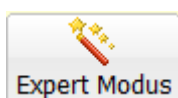
## 14 EXPERT MODUS INSTELLEN

Het programma **Fotogoed Designer** heeft 2 modi. De gewone modus en de expert modus. Het grootste verschil is dat je bij de expert modus meer mogelijkheden hebt.

Wij werken in de expert modus. Je moet dit instellen.

### Zo doe je het:

Na het openen van het programma en het kiezen voor een nieuw of bestaand project kun je op de knop **Expert Modus** klikken. Deze knop is rechts in de werkbalk te vinden.



## 15 OPSLAAN

Sla het album regelmatig op in een duidelijke map. Deze map moet je zelf maken.

### Zo doe je het:

1. Klik op de knop **Opslaan** links in de **Werkbalk**. Een project kan ook opgeslagen worden door op de knop **Opslaan (Dit project opslaan)** of combinatietoets: Ctrl + O) te klikken in de **Menubalk** onder **Bestand**.
2. Maak eerst een nieuwe map aan op de gewenste locatie. Bijvoorbeeld: documenten.
3. Kies een duidelijke naam als omschrijving.
4. Klik op de knop **opslaan**.
5. Klik nu regelmatig op de knop **opslaan** nadat wat tijd verstreken is en aan het boek is gewerkt.
6. Indien je je project een andere naam wilt geven dan klik je op de knop **Opslaan als (Opslaan onder andere naam)** in de **Menubalk** onder **Bestand**.
7. Door de knop **Opslaan en Optimaliseren (Project opslaan en bestand grootte optimaliseren)** in de **Menubalk** onder **Bestand** aan te klikken, zorg je ervoor dat het bestand beter ingedeeld wordt en onnodige zaken (bijvoorbeeld: verwijderde foto's) worden verwijderd. Dit heeft als gevolg dat de bestandsgrootte afneemt en je sneller kunt werken op je computer.

## 16 TEKST

### 16.1 TEKST OP DE RUGZIJDE

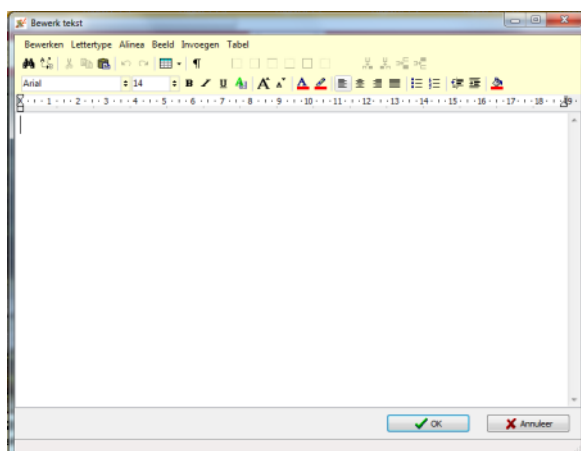


Bij bepaalde albums kun je kiezen om tekst op de rugzijde te plaatsen. Op een spiraalalbum kan dat uiteraard niet omdat de rugzijde uit ringetjes bestaat. Ook bij een boek met zachte kaft (Softcover) of een album bestaande uit een (kunst)lederen of linnen kaft kan dat ook niet.



### Zo doe je het:

1. Klik in het **pagina-overzicht** op **Cover**.
2. In het midden tussen de twee zijden zie je tekst staan. Beweeg met je muis over deze tekst. Er verschijnt een handje en een klein blaadje met potlood.
3. Op het moment dat het handje verschijnt, klik je dubbel.
4. Je krijgt het volgende venster te zien:



5. Typ de tekst die op de rugzijde moet komen in.
6. Maak de tekst op. Selecteer de tekst(stukken) die je wilt opmaken en kies de gewenste opmaak bij **Bewerken**, **Lettertype**, **Alinea**, **Beeld**, **Invoegen**, **Tabel**.
7. Klik op **Pas toe** om in dit scherm te blijven of op **OK** om uit dit scherm te gaan.

**LET OP!** Maak je tekst niet te groot, want de tekst moet op de rug marge passen. Afhankelijk van het lettertype en de dikte: maximaal ongeveer 20 korpsgrootte (Pt).

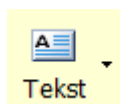


## 16.2 TEKST OP EEN FOTOPAGINA OF KAFT

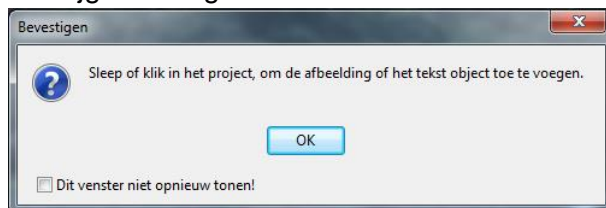


### Zo doe je het:

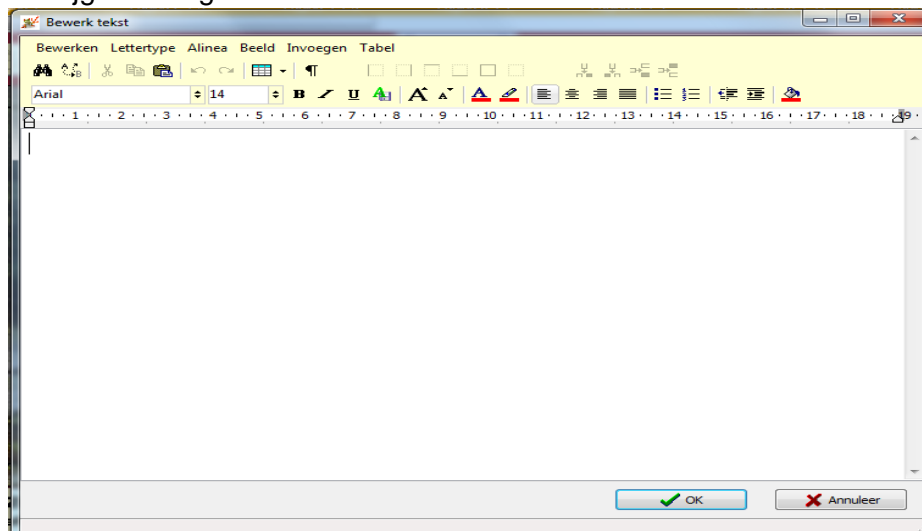
1. Zorg dat er niets geselecteerd staat. Klik eventueel eens op een lege plaats.
2. Klik op de **knop tekst** in de werkbalk (je kunt ook op het kleine zwarte pijltje drukken naast de knop tekst en dan op tekst klikken in de keuzelijst).



3. Je krijgt het volgende venster te zien:



4. Als je dit venster niet meer wilt krijgen, moet je het vinkje aanzetten bij **Dit venster niet opnieuw tonen!**
5. Klik op **OK**.
6. Klik op de plaats waar je de tekst wilt invoegen.
7. Er komt een tekst vak tevoorschijn.
8. Klik dubbel op het tekst vak.
9. Je krijgt het volgende venster te zien:



10. Typ de gewenste tekst.
11. Maak de tekst op. (Werkt zoals bij een tekstverwerker: bijv.: Microsoft Word)
12. Klik op **Pas toe** om in dit scherm te blijven of op **OK** om uit dit scherm te gaan.

---

## Oefening

---

Plaats een passende tekst op de rugzijde van de cover.

Plaats een passende tekst op de voorzijde van de cover.

Indien je dit wenst kun je ook nog een afsluitende tekst op de achterzijde plaatsen.



---

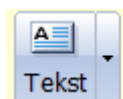
## 16.3 GEBOGEN TEKST TOEVOEGEN

---

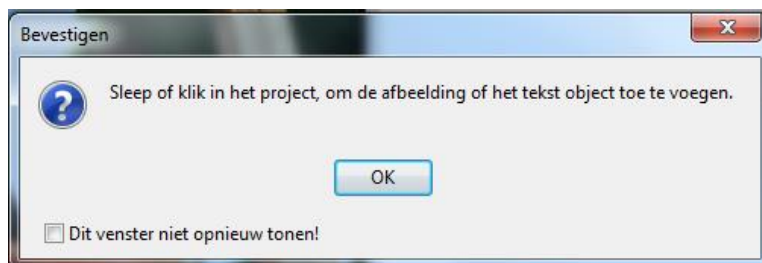
Soms kan het leuk zijn om de tekst te laten meebuigen met een bepaald voorwerp. In het programma **Fotogoed Designer** kun je kiezen voor gebogen tekst, maar je kunt de hoeveelheid buiging niet instellen. Je moet dus tevreden zijn met 1 soort buiging.

### Zo doe je het:

1. Klik op het **pijlje** rechts naast de **knop Tekst** in de werkbalk.



2. Klik in de keuzelijst op **Gebogen tekst toevoegen**.
3. Het volgende venster kan tevoorschijn komen:

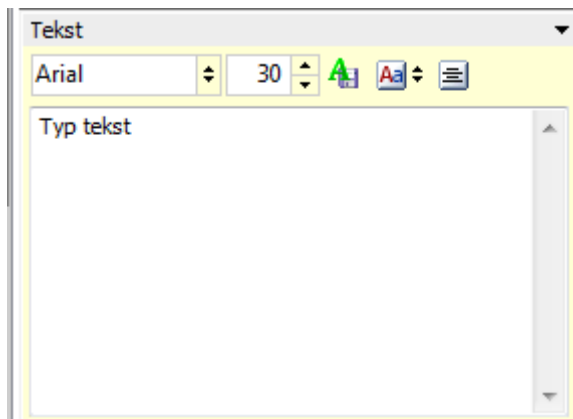


4. Als je dit venster niet meer wil krijgen, moet je het vinkje aanzetten bij **Dit venster niet opnieuw tonen!**
5. Klik op **OK**.
6. Klik op de plaats waar je de tekst ongeveer wil hebben.

7. Je krijgt het volgende te zien:

Typ tekst

8. Aan de rechterkant staat bij de **Object eigenschappen** onderin een extra onderdeel: **Tekst**.



9. Je merkt dat je minder mogelijkheden hebt dan bij **gewone Tekst**. Je kunt hier bijvoorbeeld de kleur niet veranderen. Later in deze handleiding wordt een oplossing hiervoor behandeld.
10. Typ de tekst in en kies de gewenste opmaak, deze wordt onmiddellijk zichtbaar.

## 16.4 VRIJE VERVORMING TEKST

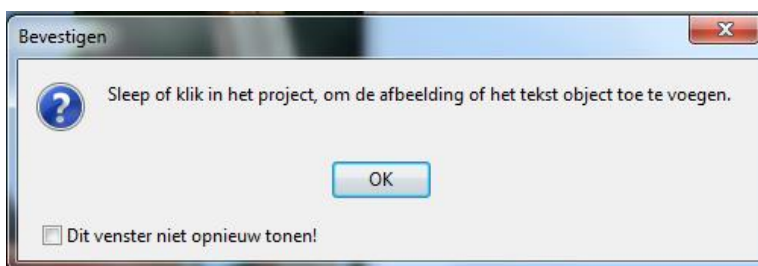


Zoals je hierboven ziet, kun je met dit soort tekst de tekst uittrekken of platdrukken. Dit kan zowel in de hoogte als in de breedte.



### Zo doe je het:

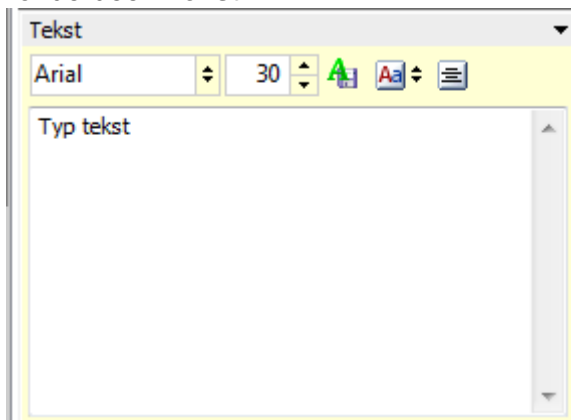
1. Klik op het **pijl**je rechts naast de **knop Tekst** in de werkbalk.
2. Klik in de keuzelijst op **Vrije vervorming tekst**.
3. Het volgende venster kan tevoorschijn komen:



4. Als je dit venster niet meer wil krijgen, moet je het vinkje aanzetten bij **Dit venster niet opnieuw tonen!**
5. Klik op **OK**.
6. Klik op de plaats waar je de tekst ongeveer wil hebben.
7. Je krijgt het volgende te zien:



8. Aan de rechterkant staat bij de **Object eigenschappen** onderin een extra onderdeel: **Tekst**.



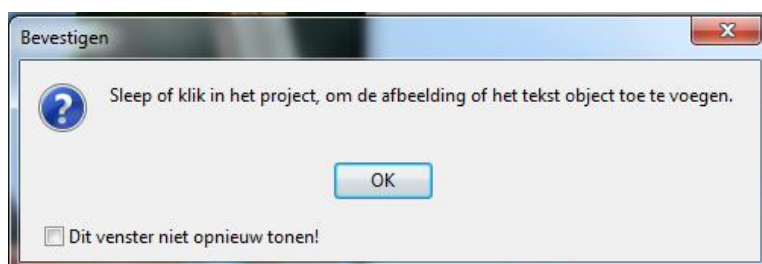
9. Je merkt dat je minder mogelijkheden hebt dan bij **gewone Tekst**. Je kunt hier bijvoorbeeld de kleur niet veranderen. Later in deze handleiding wordt een oplossing hiervoor behandeld.
10. Typ de tekst in en kies de gewenste opmaak, deze wordt onmiddellijk zichtbaar.
11. Je kunt de tekst nu nog vervormen.
- Je moet **tussen** de bolletjes gaan staan en niet op de bolletjes.
  - Je krijgt een witte, dubbele pijl te zien.
  - Versleep de tekstrand en laat los.

## 16.5 GOLVENDE TEKST TOEVOEGEN



### Zo doe je het:

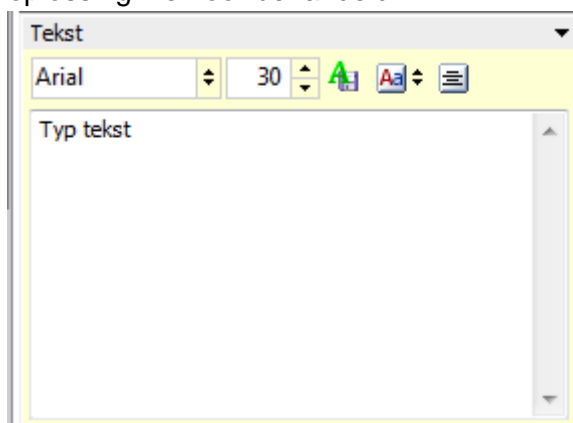
- Klik op het **pijlje** rechts naast de **knop Tekst** in de werkbalk.
- Klik in de keuzelijst op **Golvende tekst toevoegen**.
- Het volgende venster kan tevoorschijn komen:



4. Als je dit venster niet meer wilt krijgen, moet je het vinkje aanzetten bij **Dit venster niet opnieuw tonen!**
5. Klik op **OK**.
6. Klik op de plaats waar je de tekst ongeveer wilt hebben.
7. Je krijgt het volgende te zien:

Typ tekst

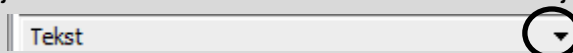
8. Aan de rechterkant staat bij de **Object eigenschappen** onderin een extra onderdeel: **Tekst**.
9. Je merkt dat je minder mogelijkheden hebt dan bij gewone tekst. Je kan hier bijvoorbeeld de kleur niet veranderen. Later in deze handleiding wordt een oplossing hiervoor behandeld.



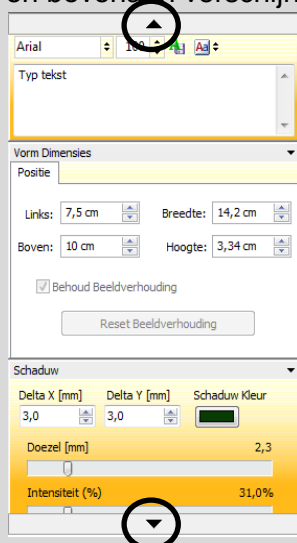
10. Typ de tekst in en kies de gewenste opmaak, deze wordt onmiddellijk zichtbaar.

### **Opmerking!**

Je merkt dat je in het rechterdeel soms extra, teveel vensters krijgt. Je kunt ze dan niet meer zien staan. Het gemakkelijkst is om de vensters die je niet meer nodig hebt, te sluiten met het kleine zwarte pijltje dat rechts naast de titel van een venstertje te zien is.



Het is ook mogelijk om door de vensters te schuiven door de pijl in te drukken die onderaan en bovenaan verschijnt:





## 16.6 TEKST VERPLAATSEN

---

Je kunt het tekstvenster verplaatsen door erop te gaan staan en met het handje het tekst vak te verplaatsen.

Tijdens het verplaatsen verschijnt het raster automatisch op het scherm. Dit helpt om je tekst beter te schikken.

## 16.7 TEKST VERGROTEN EN VERKLEINEN

---

Je kunt het tekstvenster vergroten, verkleinen door de greepjes (witte bolletjes) te verslepen met de dubbele witte pijl.

Het is niet mogelijk om de tekst uit te rekken in één van de richtingen.

**Uitzondering:** De tekst vakken waarin je gewerkt hebt met **Vrije vervorming tekst** kun je wel uittrekken in één van de richtingen.

## 16.8 TEKST DRAAIEN

---

Met het groene bolletje kun je de tekst draaien, door erop te staan en met de muis naar de gewenste richting te draaien.

Het is ook mogelijk om stapsgewijs te roteren per 5 graden. Hiervoor moet je een knopje aanzetten. Klik in de menubalk op **Bekijken** en klik op **Rotatie Stapsgewijs**. (Vergeet het knopje niet terug te zetten).

## 16.9 EFFECTEN OP TEKST

---

Op tekst kun je nog heel wat meer toepassen. Klik op de tekst waarop je een bepaalde effect wilt toepassen en kies het gewenste effect (rechterdeel bij **Object eigenschappen**).

Je kunt een toegepast effect verwijderen door het ingedrukt effect uit te drukken.

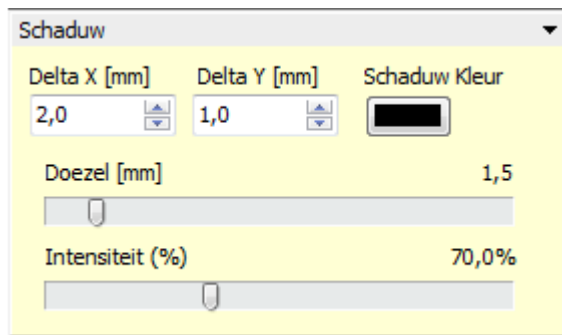
### 16.9.1 Schaduw



**Zo doe je het:**

1. Klik bij **Object eigenschappen** op **Schaduw**.
2. Rechts onderaan komt een venster tevoorschijn met **Vorm Dimensies**.
3. Schuif met de pijl naar beneden totdat het scherm **Schaduw** zichtbaar wordt.
4. Klik op **OK**.





#### Schaduw opties:

**Delta X:** de schaduw in millimeters meer naar rechts of naar links verplaatsen.

**Delta Y:** de schaduw in millimeters meer naar boven of naar beneden verplaatsen.

**Schaduw kleur:** klik op het kleurblok, kies een kleur en klik op **OK**.

**Doezel:** wil je een harde schaduw, kies dan 0mm en voor een zachtere schaduw moet je meer dan 0mm kiezen. Hoe meer millimeter, hoe zachter.

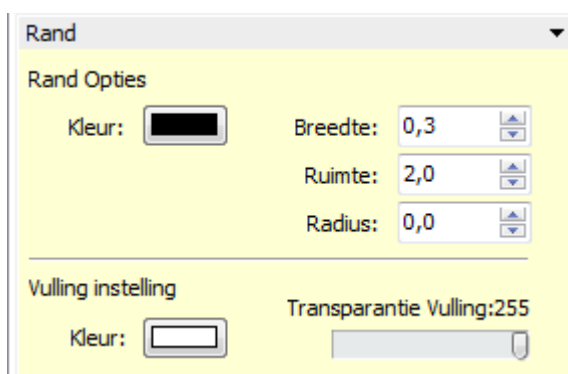
**Intensiteit:** hoe fel moet de schaduwkleur worden toegepast? Bij 0% zie je geen schaduw meer.

## 16.9.2 Rand



#### Zo doe je het:

1. Klik bij **Object eigenschappen** op **Rand**.
2. Rechts onderaan komt een venster tevoorschijn met **Vorm Dimensies**.
3. Schuif met de pijl naar beneden totdat het scherm **Rand** zichtbaar wordt.
4. Klik op **OK**.



#### Rand Opties:

**Kleur:** klik op het kleurblok, kies een kleur voor de rand en klik op **OK**.

**Breedte:** dikte van de rand in millimeter.

**Ruimte:** ruimte tussen de rand en de tekst in millimeter.

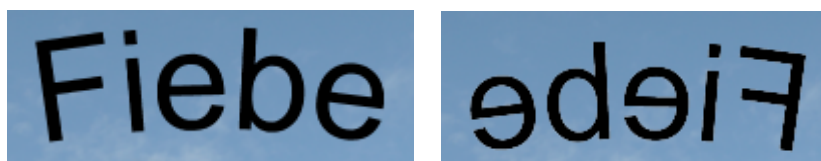
**Radius:** de hoeken afronden.

#### Vulling instelling:

**Kleur:** achtergrondkleur van het tekst vak.

**Transparantie:** om de achtergrondkleur van het tekst vak doorschijnend te maken.

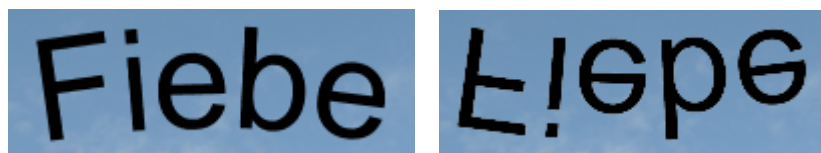
### 16.9.3 Spiegelen



Zo doe je het:

1. Klik bij **Object eigenschappen** op **Spiegelen**.
2. Leuk effect om toe te passen op foto's met een spiegel, venster, enz.
3. Klik gewoon op de knop om de spiegeling toe te passen en om ongedaan te maken opnieuw op deze knop klikken.

### 16.9.4 Omkeren



Zo doe je het:

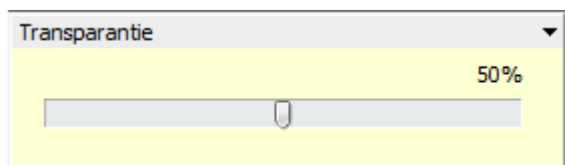
1. Klik bij **Object eigenschappen** op **Omkeren**.
2. Leuk effect om toe te passen op foto's met water.
3. Klik gewoon op de knop om het omkeren toe te passen en om ongedaan te maken opnieuw op deze knop klikken.

### 16.9.5 Transparantie



Zo doe je het:

1. Klik bij **Object eigenschappen** op **Transparantie**.
2. Rechts onderaan komt een venster tevoorschijn met **Transparantie**.
3. Verschuif het schuivertje tot je de gewenste transparantie hebt bereikt. 100% = je ziet de tekst niet meer. 0% = er wordt geen transparantie toegepast.



## 16.9.6 Sepia, grijswaarden, negatief

### Zo doe je het:

1. Klik bij **Object eigenschappen** op **Sepia**, **Grijswaarden** of **Negatief** om het resultaat te zien.
2. Je merkt dat deze knoppen minder interessant zijn voor tekst.

## 16.9.7 Textuur



### Zo doe je het:

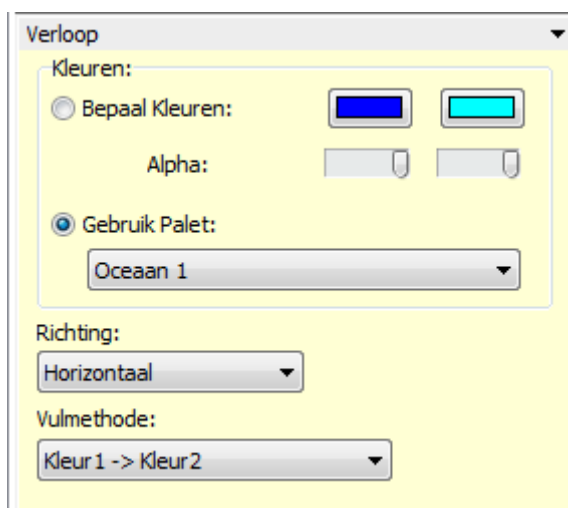
1. Klik bij **Object eigenschappen** op **Textuur**.
2. Kies in het venster dat tevoorschijn komt op de gewenste textuur.
4. Dubbelklik met de muis voor **OK**.

## 16.9.8 Verloop



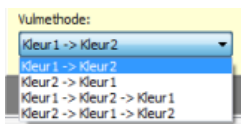
### Zo doe je het:

1. Klik bij **Object eigenschappen** op **Verloop**.
2. Rechts onderaan komt een venster tevoorschijn met **Verloop**.



3. Maak eerst je keuze tussen **Bepaal kleuren** of **Gebruik Palet**.
  - a. **Bepaal kleuren:** kies zelf met welke kleuren je een verloop wil maken. De schuivertjes bij Alpha dienen om de transparantie per kleur in te stellen.
  - b. **Gebruik Palet:** kiezen uit diversen verlopen vastgesteld door **Fotogoed Designer**.
4. **Richting:** bepaal hoe het verloop moet lopen.

5. **Vulmethode:** maak keuze uit de 4 mogelijkheden.



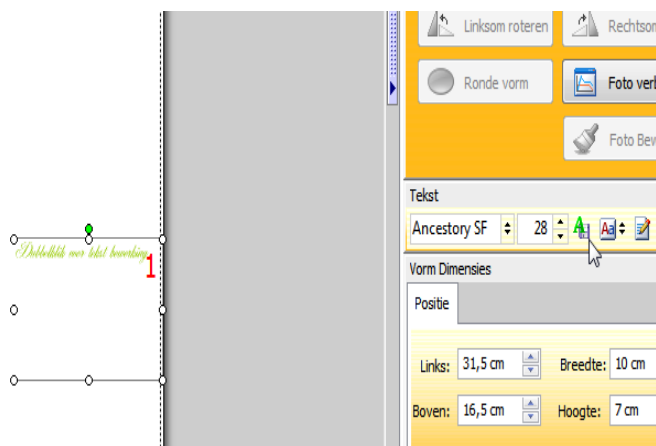
## 16.9.9 KleurCorrectie en Foto verbeteren

Beide zijn actieve knoppen, maar niet interessant om te gebruiken bij tekst.

## 16.9.10 Tekst vastzetten

### Zo doe je het:

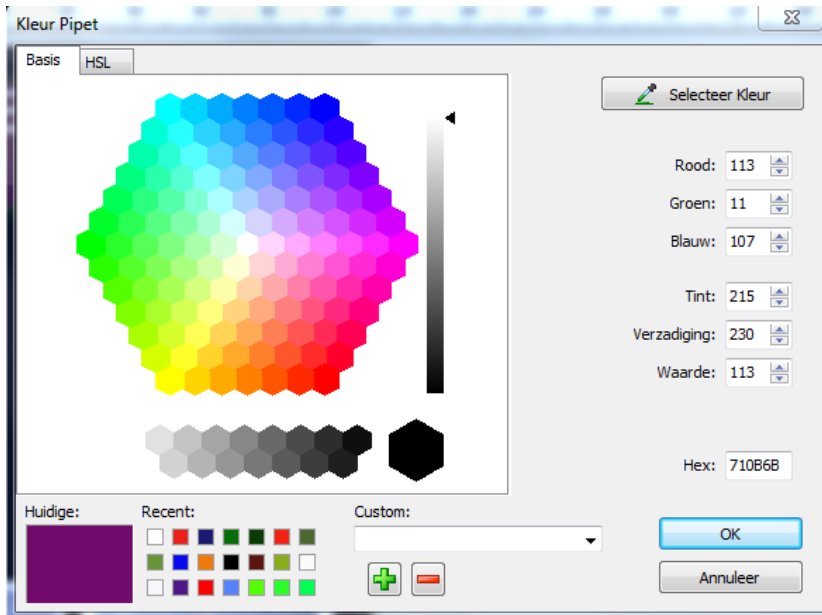
1. Klik in de **Menubalk** op de knop **Tekst**, zodat een tekstvlak tevoorschijn komt.
2. Dubbelklik met de muis, zodat het **Bewerk tekst** scherm te zien is.



3. Maak een tekst, met **Lettertype, Kleur, Grootte**, etc. naar keuze.
4. Klik op de knop **Vastzetten** (groene A met diskette).
5. Deze gemaakte voorkeursinstellingen staan nu vast en worden bij elke eerstvolgende tekst automatisch gebruikt.

## 16.10 HET VENSTER KLEUR PIPET

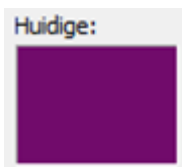
Bij bepaalde effecten kun je kleuren kiezen: schaduw, rand, verloop, enz. Telkens als je hier een kleur wilt kiezen, krijg je het venster **Kleur Pipet** te zien:



Dit venster bestaat uit twee tabbladen nl.: Basis en HSL.

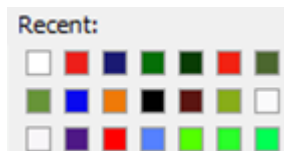
### 16.10.1 Tabblad Basis

Je ziet een honinggraatstructuur met allemaal kleurtjes. De intensiteit van deze kleuren kun je veranderen door het zwarte schuifpijltje (rechts naast de honinggraad) naar beneden te verschuiven.

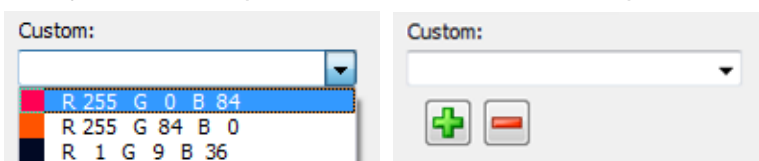


Links onderaan zie je de gekozen kleur bij de mogelijkheid **Huidige**.

Daarnaast zie je de **Recent** gekozen kleuren. (Je moet wel op **OK** gedrukt hebben voordat een kleur eraan toegevoegd wordt!)

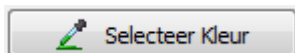


Bij de mogelijkheid **Custom** kun je gekozen kleuren opslaan in een lijstje door op de **+** te drukken. Zo bevat jouw album telkens dezelfde kleuren. Je kunt hier ook een kleur verwijderen door op de kleur te klikken en dan op de **-** knop.



### 5 manieren om een kleur te kiezen:

- Stel de intensiteit in door het zwarte pijltje te verschuiven en klik op de gewenste kleur in de honinggraadstructuur.
- Klik op de knop **Selecteer kleur** en selecteer een kleur uit een foto of pagina. Het voordeel van deze methode is dat de kleur praktisch altijd zal passen.



Stel de hoeveelheid Rood, Groen, Blauw in. Dit is een getal tussen 0 en 256.

- Stel de **Tint**, **Verzadiging** en **Waarde** in.
- Geef het nummer op van de kleur bij **Hex**.
- Klik op **OK**.

### **16.10.2 Het tabblad HSL**

Afkorting HSL komt van: Hue (kleur) Saturation (verzadiging) Lightness (lichtsterkte).

#### Zo doe je het:

1. Klik in de cirkel op de gewenste kleur.
2. Klik daarna in het vierkant op de verzadiging en/of lichtsterkte van de kleur.

De overige onderdelen zijn hetzelfde als bij het tabblad **Basis**.

## 17 EEN FOTO TOEVOEGEN

### 17.1 ZONDER SJABLOON



Wil je zelf bepalen waar je foto's komen te staan?

Wil je jouw foto's zelf kunnen schikken?

Wil je zelf de grootte kiezen?

Wil je zelf de foto's draaien?

Je werkt dan het best zonder sjabloon.

#### **Zo doe je het:**

1. Zorg dat je in het **foto-overzicht** de foto's ziet staan die je wilt gebruiken op je pagina.
2. Klik in het **pagina-overzicht** op de pagina('s) die je wilt opmaken met foto's.
3. Sleep de gewenste foto naar het werkgebied.
4. De foto wordt op het werkgebied geplaatst.
5. Schik de foto op het blad (vergroten, verkleinen, draaien kun je net zoals bij tekst toepassen).

#### **TIPS!**

- Als je de foto vergroot kun je in de werkbalk van het werkgebied de kwaliteit zien. Zorg altijd voor minstens een geel bolletje (acceptabele resolutie) tot groen bolletje wat de kwaliteit weergeeft.
- Het **raster verschijnt automatisch en tijdelijk** bij het verplaatsen van foto's. Je kunt het raster ook blijvend aanzetten door op de knop **Toon Raster** in de werkbalk (van het werkgebied) te klikken.
- Zorg dat de knop **Uitlijnen op Raster** ingedrukt is. Deze is terug te vinden in het menu **Bekijken**.
- De eerste keer dat je een foto toevoegt die uit te veel pixels bestaat, krijg je het volgende venster:





## 17.2 MET SJABLOON

In het programma **Fotogoed Designer** zitten heel wat sjablonen. Een sjabloon is een pagina waar al vakjes staan voor foto en tekst. Je moet zelf nog foto's in de vakjes slepen. De foto wordt aangepast in de aanwezige vakjes.

Aan de rechterkant van het programma kun je het tabblad **Sjablonen** openen. Niet alle pagina's kunnen met een sjabloon opgemaakt worden.



### Zo doe je het:

1. Klik eerst op de pagina('s) waarop je een sjabloon wilt toepassen.
2. Sleep het gewenste sjabloon naar het werkgebied.
3. Sleep de foto's uit het **foto-overzicht** in de voorziene vakjes.
4. De foto's staan al geschikt. Uiteraard kun je zelf nog de foto's beter schikken. (Vergroten, verkleinen, draaien kun je net zoals bij tekst toepassen).
5. Dubbelklik op de tekstvakjes om tekst in te voegen en op te maken.

**Opmerking:** Let op wanneer je een staande foto in een liggend vakje plaatst. Het kan zijn dat de foto niet mooi geschikt staat. Meer hierover wordt verderop in deze handleiding behandeld.

Je kunt fotovakjes en tekstvakjes **verwijderen** door er eerst op te klikken en daarna op de knop **delete** te drukken.

## 17.3 DE KWALITEIT VAN MIJN FOTO

### 17.3.1 Vooraf

De huidige camera's hebben meestal een veel hogere resolutie dan nodig is voor een standaard afdruk. Wij drukken af op 300dpi wat nagenoeg de hoogste resolutie is waarop digitaal gedrukt kan worden: voor een standaard formaat 10 bij 15cm is een foto van 2 Megapixels (resolutie circa 1200x1800) voldoende en voor een foto van 20 bij 30cm is 8 Megapixels (resolutie circa 2300x3500) voldoende. Gezien de meeste moderne camera's tegenwoordig vaak met 10 Megapixels zijn, is vast te stellen dat het gauw "teveel is". In de software is het niet mogelijk de resolutie te verlagen, dit kun je doen in je eigen software - behalve de resolutie verlagen is het voor het beste resultaat ook nodig de foto te verscherpen (bijv.: bicubisch) de meeste goede fotosoftware geeft dit automatisch aan of doet dit automatisch - wel iets om op te letten.

Mocht je dergelijke fotosoftware niet hebben, dan kun je gratis gebruikmaken van XnView (ook in het Nederlands). Met deze fotosoftware is nog veel meer mogelijk en geheel gratis. Er is tevens een Instructie Video (via YouTube te bekijken) hoe het verkleinen en het verscherpen toegepast kan worden. Kom je er echt niet uit dan kun je natuurlijk altijd contact opnemen met de klantenservice.

**Opmerking:** Fotogoed drukt zijn boeken af op een resolutie 300dpi. Foto's die na het plaatsen op een pagina een resolutie hebben tussen 150 en 500dpi zijn goede foto's. Alles erboven is te hoog en alles eronder is van een minder goede kwaliteit.

### 17.3.2 Kwaliteitsindicator

In het programma **Fotogoed Designer** is er een kwaliteitsindicator aanwezig. Je vindt deze helemaal aan de rechterkant in de werkbalk van het werkgebied.

Deze kwaliteitsindicator vertelt je meer over de kwaliteit van de resolutie. Dit vertelt niets over de kwaliteit van je foto zelf. Een wazig, overbelichte of onderbelichte of ... foto kan een fotoprogramma niet zien.



### 17.3.3 Hoge Resolutie

Deze melding toont aan dat er te veel pixels per inch aanwezig zijn in de foto, die je op de pagina geplaatst hebt. Om een foto af te drukken bij **Fotogoed** heb je een resolutie tussen 150dpi en 500dpi nodig (of nog beter 200 à 300dpi).

Bijv.: We hebben een foto die bestaat uit 4288 X 2848 pixels. Deze foto wordt afgedrukt op 26X24 cm en heeft een resolutie van 300dpi. In het fotoalbum zal hij dus ook afgedrukt moeten worden op ongeveer dit formaat.

Als we deze foto verkleinen in het fotoalbum dan komen de pixels dichter bij elkaar te staan en staan dus meer pixels op 1 inch. Het gevolg is dat we boven de 300dpi uitkomen. Vanaf

het moment dat we boven meer dan 600dpi komen, is er veel kans op kleurverschuiving of zelfs korreligheid op de afdruk.

Als we deze foto vergroten komen de pixels verder van elkaar te staan en komen er dus minder pixels voor op 1 inch. Het gevolg is dat we dan op minder dan 300dpi uitkomen. Alleen wanneer het minder dan 150dpi is, is de kwaliteit minder.

#### **TIP!**

In het programma kun je, na een klik op de gewenste foto, het aantal pixels in de breedte en hoogte zien staan in de statusbalk (grijze balk; links onderaan).

#### **Wat kun je eraan doen?**

- Wanneer je het formaat van de foto vergroot, komen er minder pixels voor per inch. Dus dit kan een oplossing zijn: vergroot het formaat totdat de melding van de kwaliteitsindicator van **Hoge Resolutie** verandert in **Goede Kwaliteit**.
- Je kunt er ook voor kiezen om de foto bij te snijden (croppen) ofwel een gedeelte van de foto gebruiken in plaats van de gehele foto. Ook hierdoor neemt het aantal pixels binnen het gebruikte formaat af. Doe dit totdat de melding **Hoge Resolutie** verandert in **Goede Kwaliteit**.

#### **Bijsnijden:**

1. Klik op de foto die je wilt bijsnijden.
2. Klik in de menubalk op **Bekijken**.
3. Klik in het menu op **Vorm Dimensies** (deze dient aangevinkt te zijn).
4. In het rechterdeel binnen de **Object eigenschappen** komt een extra onderdeel: **Vorm Dimensies**.
5. Dit vensteronderdeel bestaat uit 2 tabbladen: het tabblad **Bijsnijden** en het tabblad **Positie**.
6. Klik op het tabblad **Bijsnijden**.
7. Bepaal of je de beeldverhoudingen wilt behouden door het vinkje aan of uit te zetten.
8. Snij de foto bij door de bolletjes verplaatsen.
9. Wat je uitsnijdt wordt onmiddellijk zichtbaar en toegepast op de foto. Je kunt meteen de nieuwe kwaliteit aflezen op de kwaliteitsindicator.

#### **Moet ik er iets aan doen?**

Het is natuurlijk niet verplicht de resolutie te verlagen, het is immers een melding die dient om de hoogst mogelijke kwaliteit uit jouw foto's te halen. Wanneer je minder kritisch bent of als je bezig bent met een product waarvan de kwaliteit minder van belang is dan kun je de melding gewoon negeren. In de **Fotogoed Designer** software (vanaf versie 3.6.) is een methode beschikbaar om zelf de gevolgen "aan te pakken". Je dubbelklikt op de foto en kiest in het rechtermenu de knop **Ruisonderdrukking** (deze vind je door met de pijl om de grijze balk naar beneden te schuiven). Laat de **Intensiteit** staan op waarde 0,70, klik op **Pas toe** en daarna op **OK**, je komt dan weer terug op het werkblad.

Daarna klik je op de knop **Foto Verbeteren**. De melding **Te Hoge Resolutie** blijft staan, maar de gevolgen zijn grotendeels aangepakt. Zoals gezegd, is dit een compromis die zeker tot verbetering zal leiden, maar een iets lagere voorkeur heeft dan de twee hierboven genoemde methodes.

## 17.3.4 Acceptabele Kwaliteit

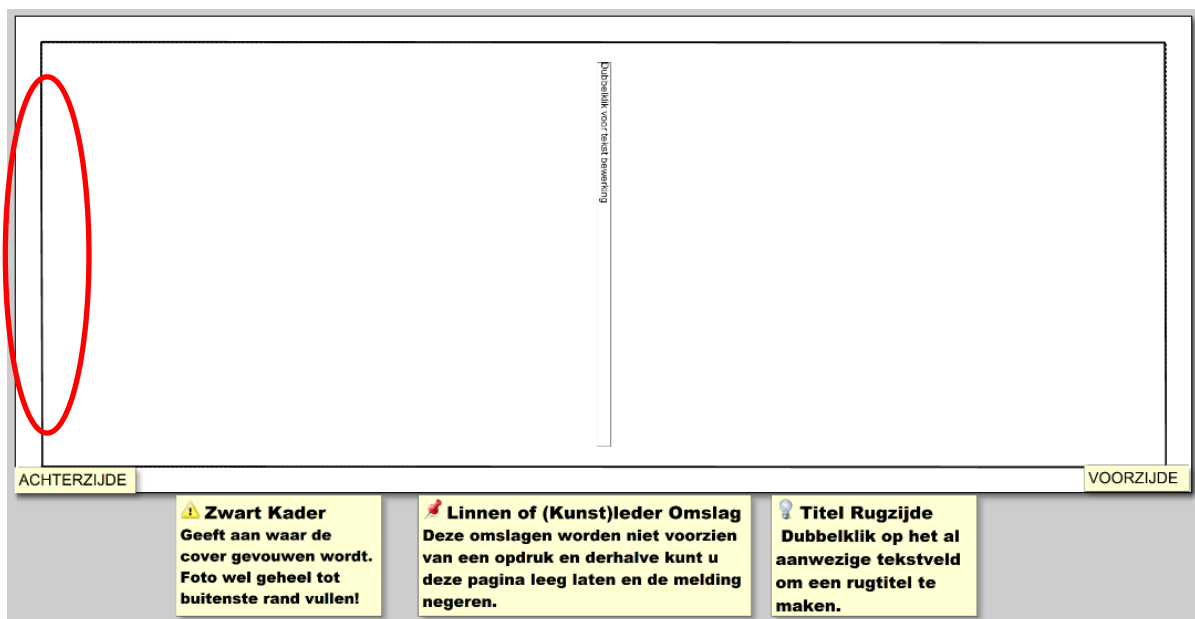
Een foto met een resolutie tussen 100 en 150dpi is een foto van **Acceptabele Kwaliteit**. Er is een kans dat je bij het afdrukken een mindere kwaliteit te zien gaat krijgen, al is dit zoals het woord al zegt zeker nog acceptabel. Het enige dat je er eventueel aan kunt doen is de foto verkleinen.

## 17.3.5 Slechte Kwaliteit

Dit houdt in dat de betreffende afbeelding een resolutie heeft die op basis van onze professionele gradatie als slecht beoordeeld wordt. Dit kan omdat de afbeelding te groot gemaakt is of dat het origineel een te lage resolutie heeft. Op je beeldscherm krijg je een aardige indicatie van de betreffende kwaliteit, zeker als je inzoomt zodat de afbeelding de uiteindelijke grootte op het eindproduct benadert. Natuurlijk beslis je zelf of je de kwaliteit acceptabel vindt, de melding is informatief bedoeld.

## 17.4 FOTO'S EN TEKST SCHIKKEN

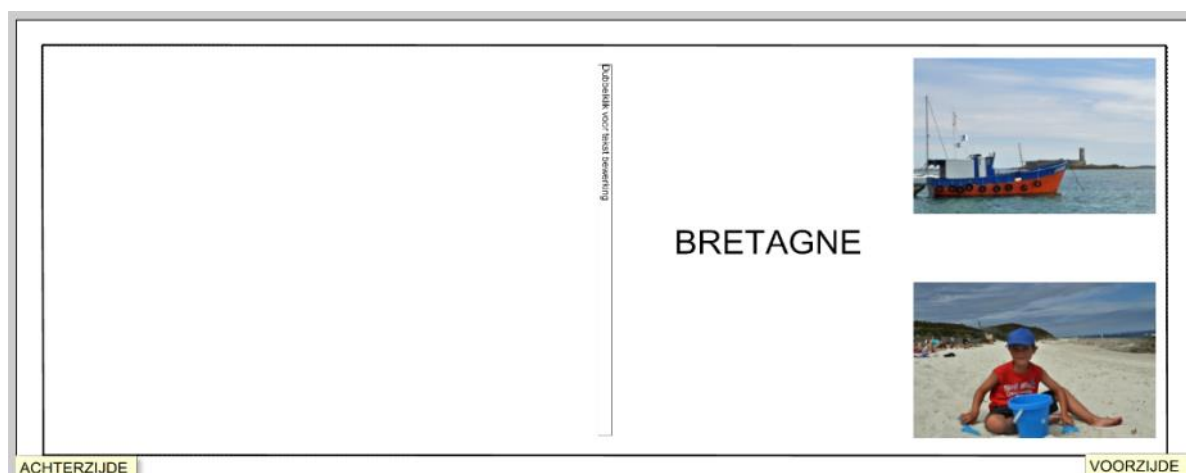
### 17.4.1 Zwart Kader



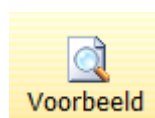
De zwarte lijn is de plaats waar de kaft gevouwen wordt. Het vouwen is nooit exact juist (hangt af van aantal pagina's, papierdikte en bindingswijze)! Zorg er dus altijd voor dat de foto helemaal tot aan de buitenste rand gevuld is. Dit zal het mooiste resultaat geven. Tekst hou je het best 10mm van de zwarte rand weg (ca. 2 rasterblokjes).



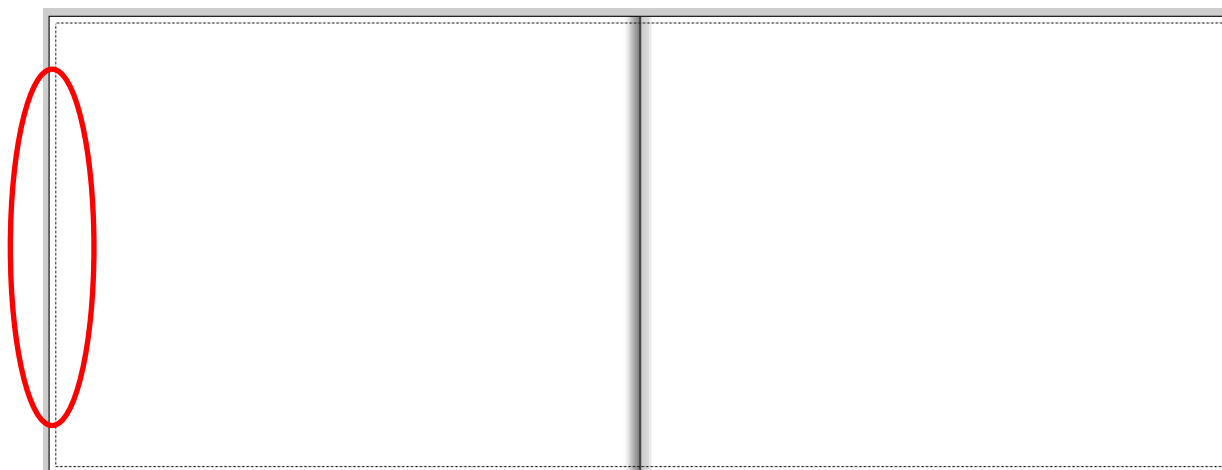
Wanneer je liever met wat kleinere foto's werkt dan kan dat! Plaats deze foto's ver (ca. 1 à 2 rasterblokjes) genoeg van de zwarte lijn (die gevouwen zal worden).



Klik op de knop **Voorbeeld** om het resultaat ervan te zien en klik nogmaals om terug te keren.

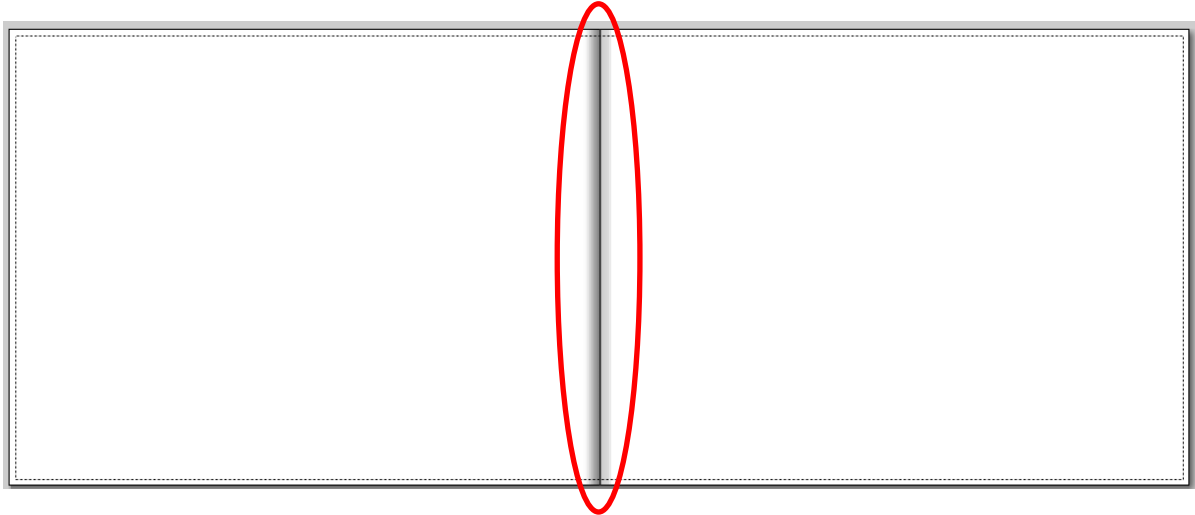


## 17.4.2 Stippellijnen



Deze vinden we terug bij het binnenwerk van alle fotoalbums en fotoboeken. Het geeft aan waar de betreffende pagina gesneden wordt na het afdrukken. De knop **Voorbeeld** geeft de weergave van dit effect. Gezien er een toegestane afwijking (2mm) kan zitten in dit fenomeen is het zeer sterk aan te raden de afbeeldingen geheel te vullen tot het buitenste kader! En teksten juist een ruime marge (10mm) te geven naar binnen vanaf de vouw of snijlijn (dit is ook visueel veel mooier).

### 17.4.3 Vouwlijnen



Deze zijn aangegeven als lijnen met schaduw in het binnenwerk van alle fotoalbums en fotoboeken bij aangrenzende pagina's (niet van belang bij een vlakliggende ofwel Flatlay binding). Hiermee is zo nauwkeurig mogelijk aangegeven welk gedeelte in de rug/bolling van het fotoalbum "verdwijnt". Houd er rekening mee dat dit kan variëren met het soort product, het aantal pagina's, de papierdikte en de nieuwigheid van het fotoboek. Let dus op dat belangrijke gedeeltes van je afbeeldingen hier niet te dicht in de buurt zitten en houdt teksten hier zo ruim mogelijk vandaan. Zorg er wel voor dat het gebied gevuld is om onverwachte witranden te voorkomen!

## 17.5 AFMETINGEN FOTO INSTELLEN

Heb je een pagina met 2, 3, 4, enz. foto's en wil je de foto's even groot? Er zijn twee manieren om foto's een gelijke grootte te geven.

### 17.5.1 Via het raster

#### Zo doe je het:

1. Klik op de foto die je een bepaalde grootte wilt geven.
2. Maak het **Raster** actief.
3. Verklein of vergroot de foto.
4. Plaats de tweede foto naast de eerste.
5. Verklein of vergroot deze foto nu ook, zodat deze even groot is als de eerste.
6. Verzet de tweede foto naar de gewenste plaats.
7. Doe nu zo verder totdat alle foto's de gewenste grootte hebben.

#### **TIP!**

Eén blokje van een raster is 5mm bij 5mm groot.

### 17.5.2 Via Vorm Dimensies

#### Zo doe je het:

1. Klik op de foto die je een bepaalde grootte wilt geven.
2. Klik in de menubalk op **Bekijken**.



- Klik in het menu op **Vorm Dimensies** (deze dient aangevinkt te zijn).
- In het rechterdeel binnen de **Object eigenschappen** komt een extra onderdeel: **Vorm Dimensies**.



- Klik op tabblad **Positie**.
- Stel de hoogte en de breedte van je foto in.
- Het vinkje **Behoud Beeldverhouding** laat je het best aanstaan, omdat de foto anders platgedrukt wordt.
- Bij **Boven**, en **Links** kun je instellen waar de foto ten opzichte van de rand moet komen.

## 18 EEN FOTO BEWERKEN

### 18.1 FOTO BEWERKEN

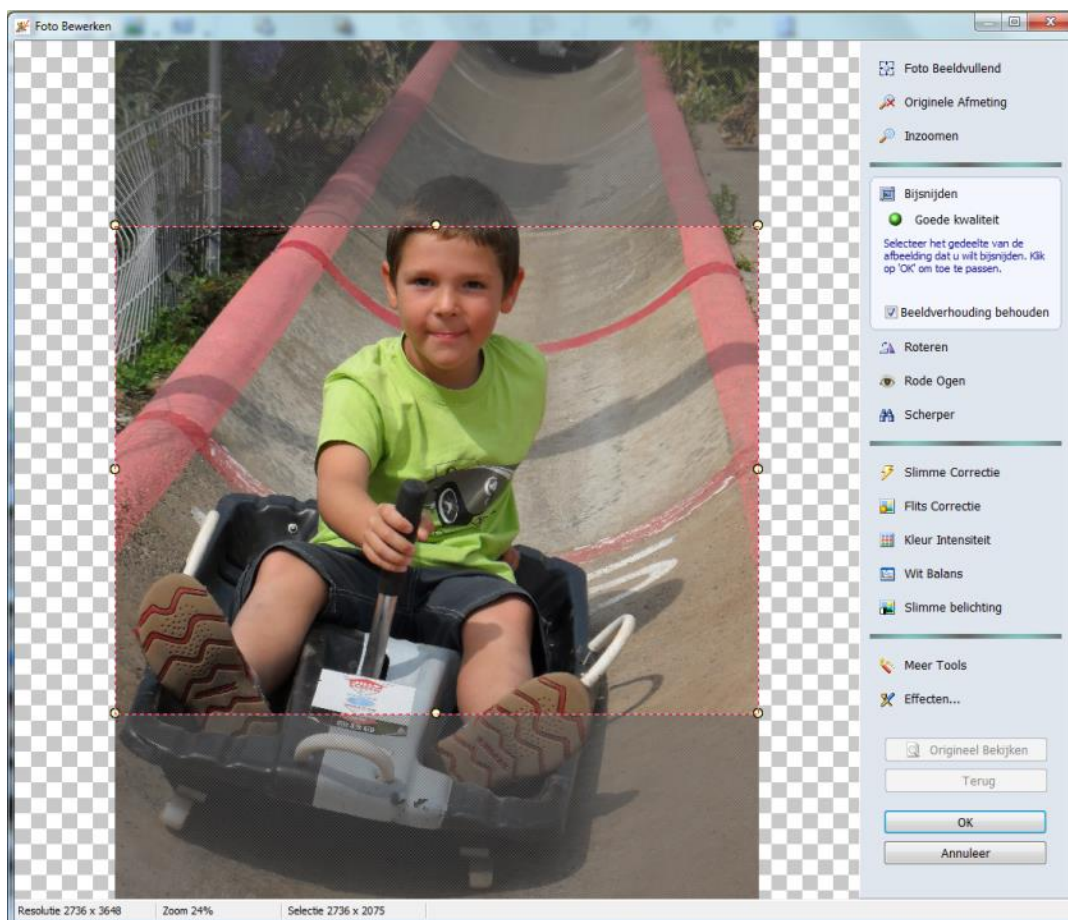
Binnen de **Object eigenschappen** is er een knop **Foto Bewerken**. Met deze knop kun je een aantal basishandelingen toepassen om de foto te verbeteren. Dit kun je uiteraard niet vergelijken met een echte fotobewerker zoals de software: Corel PhotoPaint.

#### Zo doe je het:

- Klik op de foto die je wilt bewerken.
- Klik op het **tabblad Object eigenschappen** aan de rechterkant.
- Klik op de knop **Foto bewerken**.



4. Je krijgt het volgende venster:



### 18.1.1 Bijsnijden

- Je ziet een rode streepjeslijn in de vorm van een rechthoek op de foto staan of rond de foto.
- Alles binnen deze rode streepjeslijn is te zien in het fotoboek. De rest wordt weggesneden.
- Je kunt deze rechthoek verplaatsen door in het midden van de rechthoek te staan en met 'het zwarte kruisje met pijltjes' de rechthoek te verplaatsen.
- Je kunt de uitsnede verkleinen en vergroten door de witte bolletjes te verslepen. De verhoudingen worden hierbij behouden!
- Aan de rechterkant kun je zien van welke kwaliteit de uitsnede is. Probeer zoveel mogelijk **Goede kwaliteit** (groen bolletje) te krijgen.
- Aan de rechterkant kun je het vinkje bij **Beeldverhouding behouden** uitzetten. Je kunt de uitsnede versmallen, verbreden, verhogen zoals je zelf wilt. Hou hierbij de kwaliteit goed in het oog.

Je kunt daarna het vinkje weer aanzetten bij **Beeldverhouding behouden**. Hierdoor blijven de nieuwe verhoudingen behouden.

LET OP! Klik op de knop **Terug** om de laatste actie ongedaan te maken.

### 18.1.2 Roteren

- Is vooral interessant om foto's die verkeerd staan te draaien.
- Je kunt 90° rechtsom draaien.

- Je kunt 90° linksom draaien.

LET OP! Klik op de knop **Terug** om de laatste actie ongedaan te maken.

### 18.1.3 Rode ogen

#### Zo doe je het:

1. Zoom voldoende in op het oog door op de knop **Inzoomen** te klikken.
2. Klik op de knop **Rode Ogen**.
3. Sleep het 'rood/wit gestreepte vierkantje' over een rood oog. Doe dit zo goed mogelijk om een perfect resultaat te krijgen.
4. Klik op de knop **Pas toe**.
5. Het rode oog wordt bijgewerkt.

LET OP! Klik op de knop **Terug** om de laatste actie ongedaan te maken.

**LET OP! De hieronder staande functies werken cumulatief, wat wil zeg dat het effect elke keer wordt toegepast wanneer er op "Pas Toe" wordt geklikt. Pas op dat dit dus niet te ver gaat, voor de meeste situaties zijn de standaard ingestelde waarden toereikend. Vergelijk ook goed middels de knop "Origineel Bekijken" wat de verandering is geweest t.o.v. het origineel. Is het te ver gegaan klik dan op "Terug" om het ongedaan te maken en een nieuwe poging te starten.**

### 18.1.4 Verscherpen

Verwacht hier geen wonderen van. Dit kun je enkel toepassen op een foto die licht onscherp is.

#### Zo doe je het:

1. Klik op de knop **Scherper**.
2. Verschuif het pijltje bij intensiteit (begin met 10)
3. Klik op de knop **Pas toe**.
4. Kan het nog scherper? Verschuif dan de intensiteit naar bijvoorbeeld 20.
5. Klik op de knop **Pas toe**.
6. Ga zo verder tot je de gewenste scherpte hebt.

LET OP! Klik op de knop **Terug** om de laatste actie ongedaan te maken.

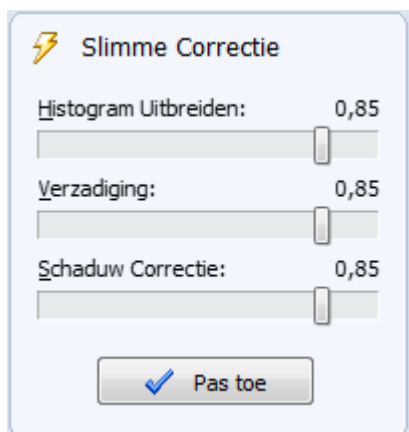
Heb je al te veel toegepast, keer dan altijd terug naar het origineel.

### 18.1.5 Slimme Correctie

Hier kan je het histogram (niveaus), de verzadiging en schaduw corrigeren.

#### Zo doe je het:

1. Klik op de knop **Slimme Correctie**.



2. Standaard staan ze alle drie op 0,85.
3. Klik op de knop **Pas toe** om deze wijziging toe te passen.
4. Je kunt de schuivertjes ook zelf verplaatsen.
5. Klik op de knop **Pas toe**.
6. Houd de knop **Origineel Bekijken** vast en laat deze los om de wijzigingen te zien.

LET OP! Klik op de knop **Terug** om de laatste actie ongedaan te maken.

### 18.1.6 Flits correctie

Stelt de overbelichting of onderbelichting bij.

#### Zo doe je het:

1. Klik op de knop **Flits Correctie**.
2. Verschuif de schuifregelaar om de **Intensiteit** te wijzigen. Deze staat standaard op 170.
3. Klik op de knop **Pas toe**.

LET OP! Klik op de knop **Terug** om de laatste actie ongedaan te maken.

Alleen te gebruiken bij foto's die echt geflitst zijn. Anders gebruik je de mogelijkheid **Slimme Belichting**.

### 18.1.7 Kleur Intensiteit

Bijstellen van de intensiteit van de kleuren.

#### Zo doe je het:

1. Klik op de knop **Kleur Intensiteit**.
2. Verschuif de schuifregelaar om de **Intensiteit** te wijzigen. Deze staat standaard op 170.
3. Klik op de knop **Pas toe**.

LET OP! Klik op de knop **Terug** om de laatste actie ongedaan te maken.

### 18.1.8 Wit Balans

Correctie van de kleurbalans ten opzicht van witbalans.

#### Zo doe je het:

1. Klik op de knop **Wit Balans**.
2. Klik op de knop **Pas toe** en dit wordt automatisch gecorrigeerd.

### 18.1.9 Slimme belichting

Past de intensiteit van de belichting aan.

#### Zo doe je het:

1. Klik op de knop **Slimme belichting**.
2. Verschuif de schuifregelaar om de **Intensiteit** te wijzigen. Deze staat standaard op 170.
3. Klik op de knop **Pas toe**.

LET OP! Klik op de knop **Terug** om de laatste actie ongedaan te maken.

### 18.1.10 Ruisonderdrukking

Verlaagt de ruis in een foto (b.v. door onderbelichting)

#### Zo doe je het:

1. Klik op de knop **Ruisonderdrukking**.
2. Verschuif de schuifregelaar om de **Intensiteit** te wijzigen. Deze staat standaard op 0,70.
3. Klik op de knop **Pas toe**.

### 18.1.11 Ontvleken

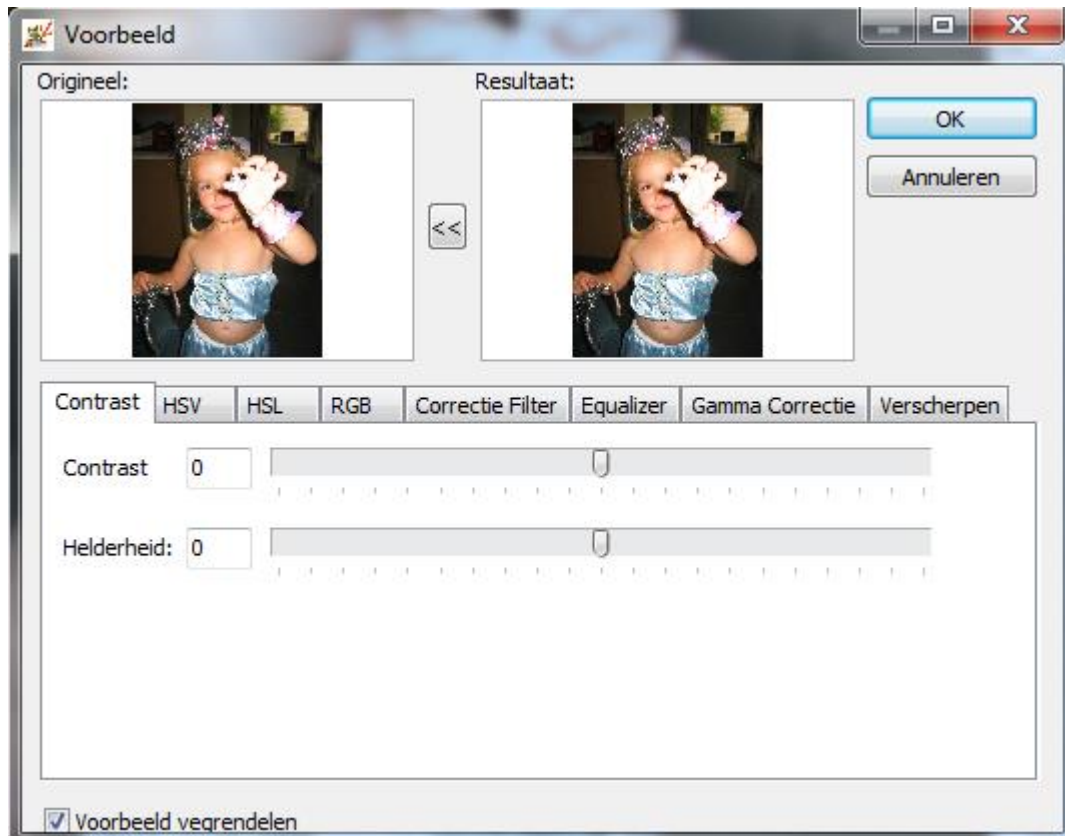
Verwijdert oneffenheden (krasjes, stofjes) van foto's (zeer geschikt voor gescande (oude) foto's of dia's).

#### Zo doe je het:

1. Klik op de knop **Ontvleken**.
2. Verschuif de schuifregelaar om de **Intensiteit** te wijzigen. Deze staat standaard op 0,70.
3. Klik op de knop **Pas toe**.

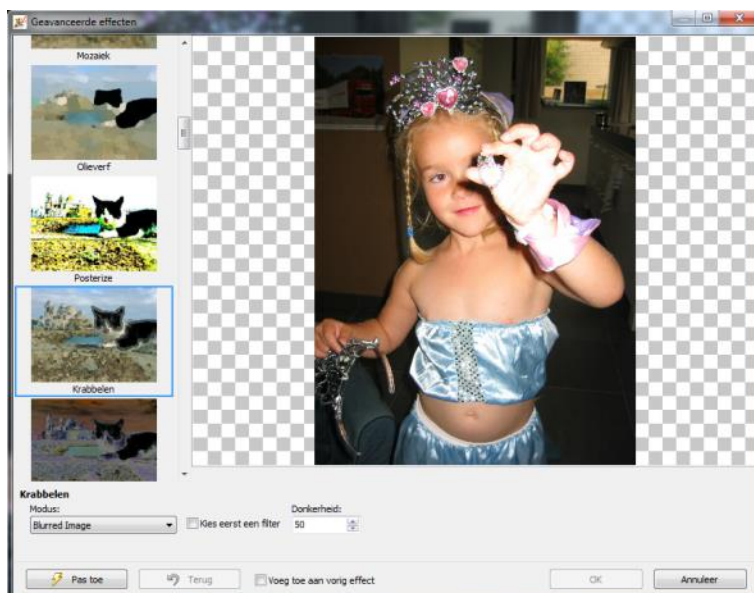
### 18.1.12 Meer Tools

Via de knop **Meer Tools** kun je nog veel meer verbeteringen toepassen. Bekijk de tabbladen eens om de mogelijkheden te zien. Dit zijn geavanceerde functies, veelal gebruikt door en bedoelt voor professionals en om die reden worden ze hier niet behandeld. Degene die de begrippen/tabbladen kennen, weten wat ze ermee kunnen doen. Je kunt dit venster maximaliseren.



### 18.1.13 Effecten

Via de knop **Effecten...** kun je heel wat leuke effecten kiezen zoals vingerafdruk, mozaïek, olieverf, krabbelen, enz.



- Elk effect heeft nog een aantal instellingen die je vrij kunt kiezen. Zie links onderin; onder de naam van het **Geavanceerde effect** worden de te wijzigen mogelijkheden vermeld.
- Klik op de knop **Pas toe** om het effect toe te passen.
- Klik op de knop **Terug** om het toegepaste effect niet toe te passen en de originele foto komt weer tevoorschijn. Je kunt de originele foto ook terugkrijgen door op de knop **Originele Foto terugzetten** onder **Bekijken** in de **Menubalk** te klikken.



- Klik op **OK** als je klaar bent.

### 18.1.14 Origineel Bekijken

Als je de knop **Origineel Bekijken** ingedrukt houdt zie je hoe de originele foto eruit zag. Leuk om voor en na te vergelijken.

## 18.2 EFFECTEN (BIJ OBJECT EIGENSCHAPPEN)

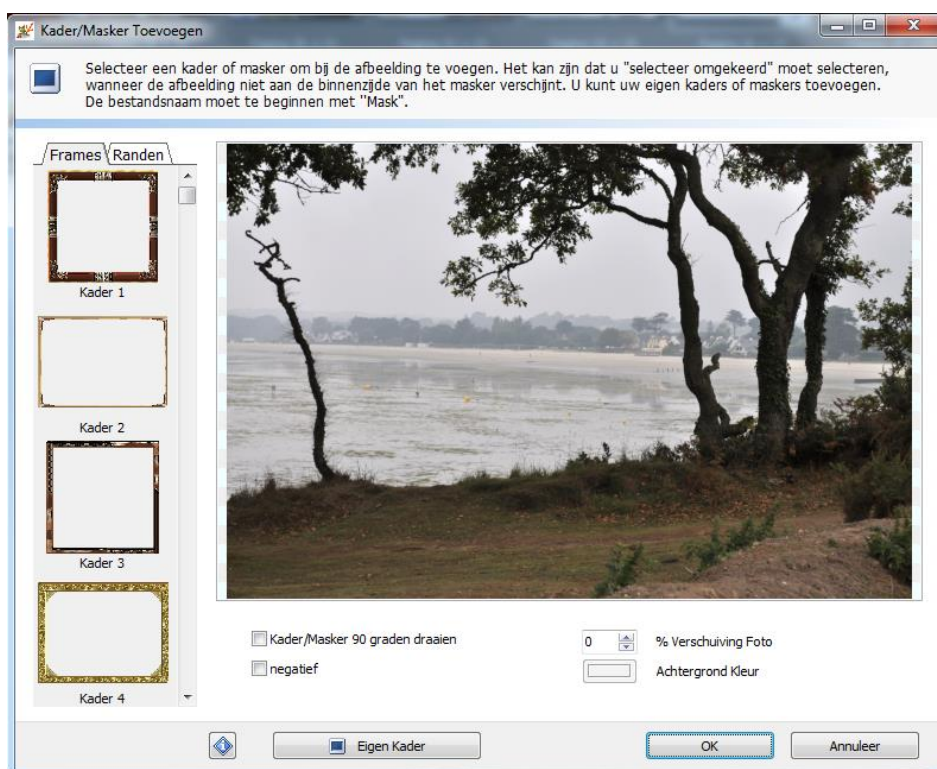
Bij het tabblad **Object eigenschappen** staan nog een aantal leuke effecten.

**Schaduw, Rand, Spiegelen, Omkeren, Transparantie** zijn effecten die we ook bij tekst gezien hebben. Voor foto's werken deze effecten op dezelfde manier.

Je kunt een **effect uitzetten** door gewoon nogmaals op de knop te drukken.

### 18.2.1 Kader

Wil je rond een foto een leuk kader plaatsen, dan biedt het effect **Kader** heel wat mogelijkheden. Standaard zijn er een behoorlijk aantal kaders beschikbaar. Het is zelfs mogelijk om een eigen kader te gebruiken. De bestandsnaam moet dan beginnen met mask en mag de extensie .jpg of .png hebben.



#### Zo doe je het:

1. Klik aan de linkerkant op het kader dat je wilt toepassen. Gebruik eventueel de schuifbalk om meer kaders te zien.
2. Het kader wordt onmiddellijk toegepast op de foto.
3. Zet indien je dit wenst een vinkje bij **Kader/Masker 90 graden draaien**.
4. Zet indien je dit wenst een vinkje bij **negatief** om het kader in een negatief te zetten.

- Om de foto in of uit te zoomen binnen het kader moet je een getal bij % **Verschuiving Foto** intypen, maar dit kun je niet bij alle kaders toepassen.
- Door uit te zoomen (bij % **Verschuiving Foto**) zie je soms een witte achtergrond. Je kunt dan de achtergrondkleur veranderen door op **Achtergrond Kleur** te klikken om de gewenste kleur te kiezen. Deze knop is niet altijd actief!
- Klik op de knop **Eigen Kader** om zelf een kader te selecteren. Een kader dat je zelf gemaakt hebt in een eigen fotobewerkingsprogramma.

TIP! Je vindt dezelfde kaders ook op het tabblad **Lijst** aan de linkerkant. Als je hier een kader wilt toepassen op een foto, sleep dan het gewenste kader op de gewenste foto. Je krijgt hetzelfde venster te zien.

## 18.2.2 Linksom roteren en rechtsom roteren

Deze mogelijkheden had je ook bij de knop **Foto Bewerken**.

### Zo doe je het:

- Klik op de foto die je wilt roteren.
- Klik op de knop **Linksom roteren** of **Rechtsom roteren**.
- Heb even geduld a.u.b. en de foto wordt gedraaid.

## 18.2.3 Ronde vorm



De foto in een ronde vorm plaatsen.

### Zo doe je het:

- Klik op de foto die je in een ronde vorm wilt plaatsen.
- Klik op de knop **Ronde vorm**.
- De foto wordt in een ronde vorm geplaatst.

## 18.2.4 Sepia, Grijswaarden en Negatief

Voor tekst was dit niet zo interessant, maar wel voor foto's!

### Zo doe je het:

- Klik op de foto waarop je het effect wil toepassen.
- Klik op de knop **Sepia** om bruintinten te krijgen, de knop **Grijswaarden** voor zwart-wit of **Negatief**. **Sepia** en **Grijswaarden** kunnen niet tegelijk ingedrukt zijn! De combinatie **Negatief** met **Sepia** of **Grijswaarden** is wel mogelijk.
- Je keuze wordt op de foto toegepast.

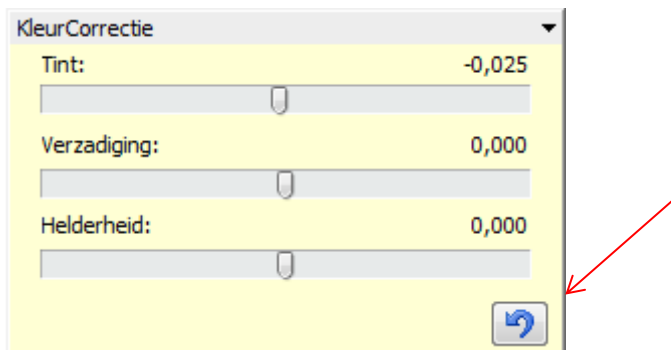


## 18.2.5 KleurCorrecties

Dit kon je ook doen met de mogelijkheid **Foto Bewerken**.

### Zo doe je het:

1. Klik op de foto die je wilt verbeteren.
2. Klik op de knop **KleurCorrecties**.
3. In de **Object eigenschappen** krijg je nu het volgende:



4. Verschuif de schuivertjes.
5. De wijzigingen worden onmiddellijk op de foto toegepast.
6. Met de blauwe pijl binnen het venster **KleurCorrectie** kun je de wijzigingen ongedaan maken.

## 18.2.6 Foto verbeteren

### Zo doe je het:

1. Dit kon je ook doen met de mogelijkheid **Foto Verbeteren**.
2. Na een klik op deze knop wordt de foto automatisch verbeterd.
3. Met de knop **ongedaan maken** kun je de verbetering ongedaan maken

Opmerking: Een aantal effecten werden hier niet meer besproken, omdat deze reeds aan bod kwamen bij het onderdeel **Tekst**.

# 19 VORMEN INVOEGEN EN BEWERKEN

## 19.1 LIJN

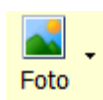
Wil je een rode draad door je album?

Wil je een kleine lijntekening op een pagina?

Of wil je gewoon ergens een lijntje of een pijltje plaatsen?

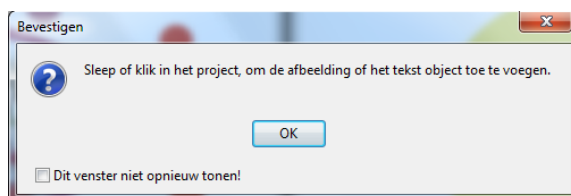
### Zo doe je het:

1. Klik op het **zwarte pijltje** rechts naast de knop **Foto**.



2. Klik in het keuzemenu op **Lijnvorm toevoegen**.

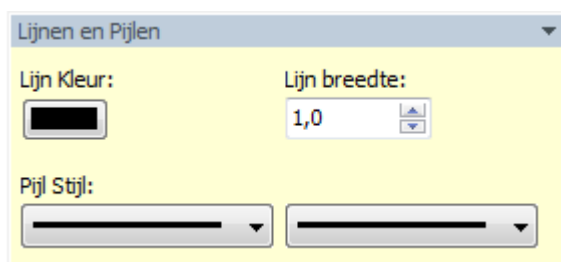
3. Je kunt het volgende venster te zien krijgen:



Als je het vinkje aanzet bij **Dit venster niet opnieuw tonen!**, krijg je dit venster niet meer.

4. Teken de lijn.

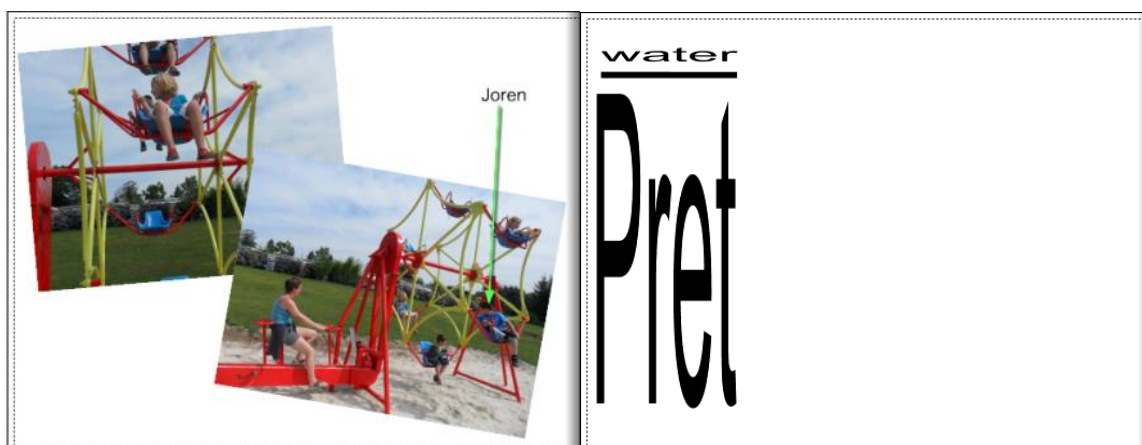
5. In het rechterdeel binnen de **Object eigenschappen** zie je nu het volgende:



- Lijn kleur:** kies de kleur van je lijn door op de kleurknop te drukken.
- Lijn breedte:** kies de dikte van je lijn.
- Pijl Stijl:** als je een pijl wil, kies hier dan de stijl van je pijl. In het linkse keuzemenu vind je pijlen die naar links wijzen en het rechter menu de pijlen die naar rechts wijzen.

6. Je keuzes worden onmiddellijk toegepast.

7. Op een lijn kun je ook effecten toepassen. Alle actieve knoppen bij effecten kunnen gebruikt worden. Leuk is bijvoorbeeld de knop verloop en textuur.



## 19.2 CIRKEL

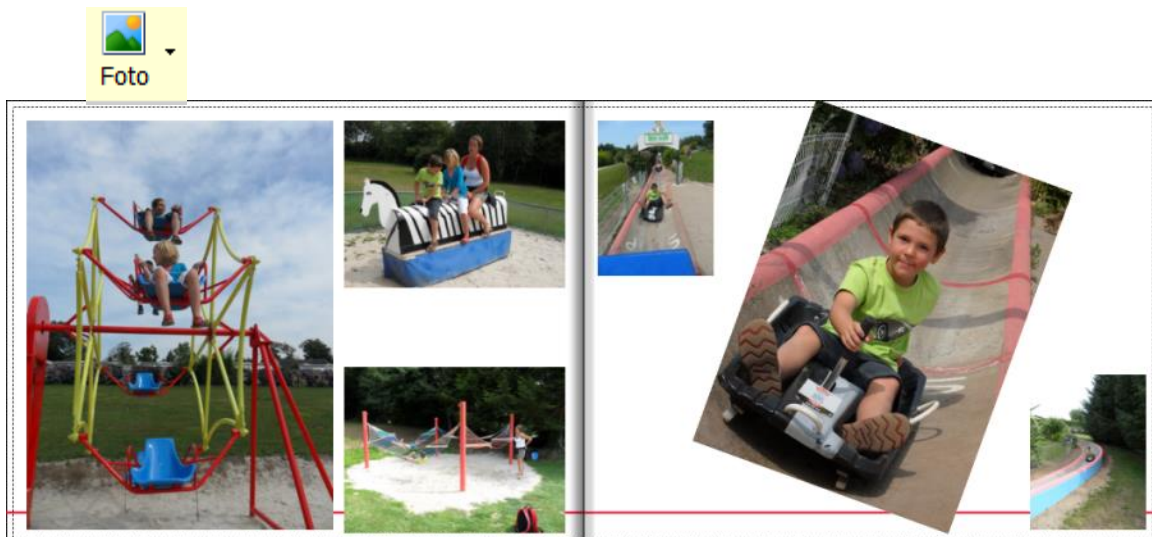
Wil je een cirkel op de achtergrond plaatsen zodat de foto's wat meer samenhangen?

Wil je zelf confetti maken?

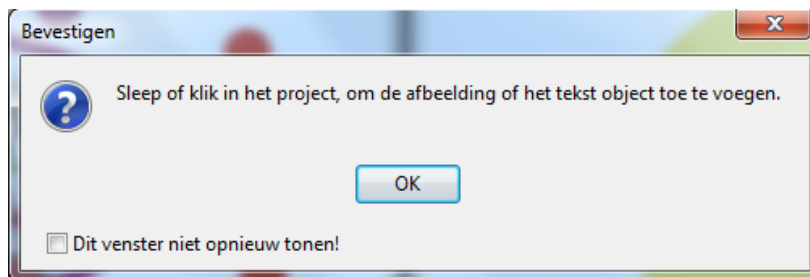
Enz.

### Zo doe je het:

1. Klik op het **zwarte pijltje** rechts naast de knop **Foto**.

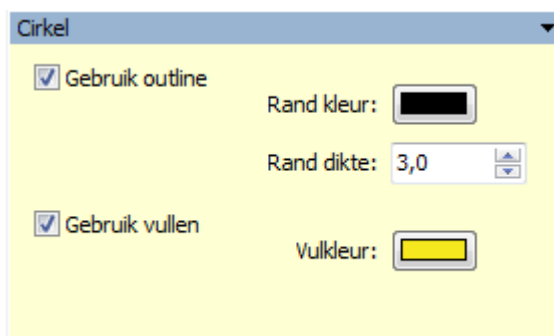


2. Klik in het keuzemenu op **Cirkel toevoegen**.
3. Je kunt het volgende venster te zien krijgen;



Als je het vinkje aanzet bij **Dit venster niet opnieuw tonen!**, krijg je dit venster niet meer.

4. Teken de cirkel, ovaal (een vierkant = cirkel en een rechthoek = ovaal).
5. In het rechterdeel binnen de **Object eigenschappen** zie je nu het volgende:



- a. **Gebruik outline:** Buitenrand. Zet het vinkje aan als je een buitenrand wilt of uit als je er geen wil. Je kunt de kleur en dikte van de rand kiezen.

- b. **Gebruik vullen:** Als je een opvulkleur wilt, moet je dit vinkje aanzetten. Klik op de kleurknop bij **Vulkleur** om een opvulkleur te kiezen.
6. Je keuzes worden onmiddellijk toegepast.
7. Op een cirkel kun je ook effecten toepassen. Alle actieve knoppen bij effecten kunnen gebruikt worden. Leuk is bijvoorbeeld de knop verloop en textuur.

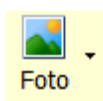


## 19.3 RECHTHOEK

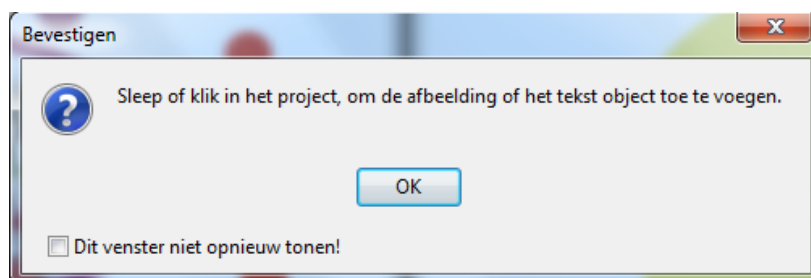
Wil je ergens een rechthoek of vierkant achter steken?

### Zo doe je het:

1. Klik op het **zwarte pijltje** rechts naast de knop **Foto**.

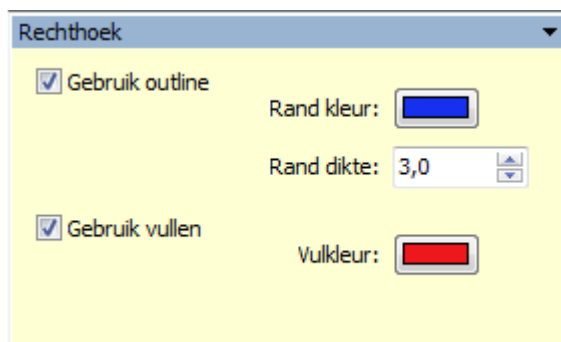


2. Klik in het keuzemenu op **Rechthoek toevoegen**.
3. Je kunt het volgende venster te zien krijgen:



Als je het vinkje aanzet bij **Dit venster niet opnieuw tonen!**, krijg je dit venster niet meer.

4. Teken de rechthoek of vierkant.
5. In het rechterdeel binnen de **Object eigenschappen** zie je nu het volgende:



- a. **Gebruik outline:** Buitenrand. Zet het vinkje aan als je een buitenrand wilt of uit als je er geen wil. Je kunt de kleur en dikte van de rand kiezen.
  - b. **Gebruik vullen:** Als je een opvulkleur wil, moet je dit vinkje aanzetten. Klik op de kleurknop bij **Vulkleur** om een opvulkleur te kiezen.
6. Je keuzes worden onmiddellijk toegepast.
  7. Op een rechthoek kun je ook effecten toepassen. Alle actieve knoppen bij effecten kunnen gebruikt worden. Leuk is bijvoorbeeld de knop verloop en textuur.



## 20 OBJECTEN VERWIJDEREN

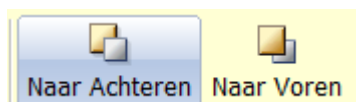
Een foto, rechthoek, vierkant, cirkel, ovaal of lijn verwijder je door er op te klikken en op de knop **delete** te drukken.

## 21 VOLGORDE WIJZIGEN

### 21.1 IN STAPPEN NAAR ACHTEREN / VOREN

Het kan voorkomen dat je achteraf een object naar de achtergrond of voorgrond wil verplaatsen.

In de werkbalk van de Fotogoed Designer staan 2 knoppen:

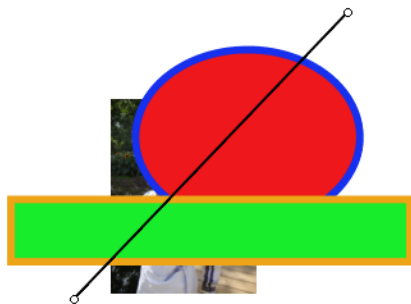


Hiermee verplaats je het object stap voor stap naar achteren of naar voren.

### Oefening

1. Plaats een foto op een lege pagina.
2. Plaats op de foto een ovaal.
3. Plaats op de ovaal een rechthoek.
4. Plaats daarboven een lijn.

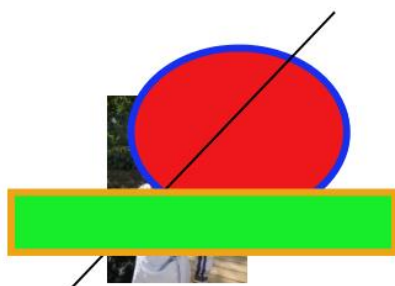
5. Je krijgt ongeveer het onderstaande te zien:



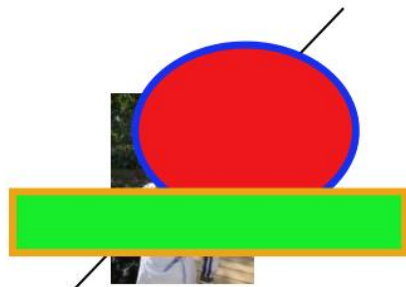
6. Klik telkens op het onderdeel dat je wenst te verplaatsen.

7. Pas toe wat hieronder beschreven staat:

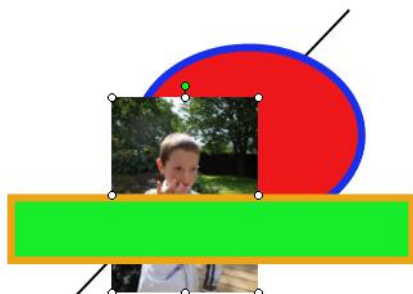
a. De lijn 1 stap naar achteren (klik op de knop naar achteren):



b. De lijn nog een stap naar achteren (klik op de knop naar achteren):

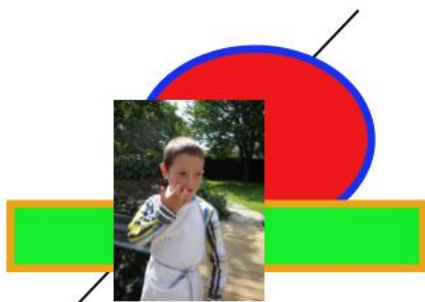


c. De foto één stap naar voor: (klik op de knop naar voren)





- d. De foto nog een stap naar voor: (klik op de knop naar voren)



## 21.2 NAAR DE ACHTERGROND / VOORGROND

Het is ook mogelijk om een object in één keer naar de achtergrond of voorgrond te plaatsen.

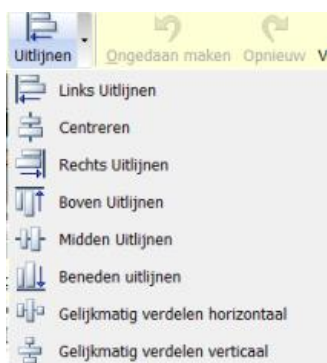
### Zo doe je het:

1. Klik met je **rechtermuisknop** op het object dat je naar de voorgrond of achtergrond wil verplaatsen.
2. Klik in het snelmenu op **naar achtergrond** of **naar voorgrond**.
3. Het object wordt naar de achtergrond of voorgrond verplaatst in één stap.

Opmerking: in het menu invoegen kun je ook kiezen voor naar voren, naar achteren, naar achtergrond en naar voorgrond.

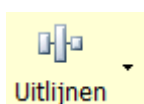
## 22 UITLIJNEN

Het is mogelijk om objecten (foto's, rechthoeken, ovaal, tekst) ten opzicht van elkaar te schikken.



### Zo doe je het:

1. Je selecteert minstens 3 objecten met de **Shift-toets**.  
Je kunt ook **alle objecten selecteren** door op een lege plaats te klikken met de rechtermuisknop en te kiezen voor **alles selecteren** (of Ctrl+ A; zie ook onder **Bewerken** in de **Menubalk**).
2. Klik op het pijltje rechts naast de knop **Uitlijnen**.



3. Klik in het keuzemenu op de gewenste uitlijning.



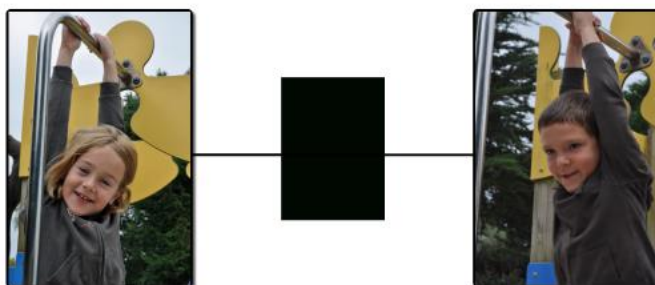
4. De uitlijning wordt toegepast op de objecten.
5. Klik op het **pijlje rechts** naast de knop **Uitlijnen**.
6. Klik in het keuzemenu op de gewenste verdeling (horizontaal of verticaal).
7. De afstand tussen de objecten is gelijk.

	 <p>Originele foto's zonder uitlijning.</p>
Links uitlijnen	 <p>De foto's gelijk zetten aan de meest links geselecteerde foto.</p>
Centreren	 <p>De foto's gelijk zetten in het midden van de geselecteerde foto.</p>
Rechts uitlijnen	 <p>De foto's gelijk zetten aan de meest rechts geselecteerde foto.</p>
Boven uitlijnen	 <p>De foto's gelijk zetten aan de meest boven gelegen foto.</p>
Midden uitlijnen	 <p>De foto's gelijk zetten in het midden van de foto's.</p>

<p>Beneden uitlijnen</p>	 <p>De foto's gelijk zetten met de meest beneden gelegen foto.</p>
<p>Gelijkmatig verdelen horizontaal</p>	 <p>De Afstand tussen de foto's die naast elkaar liggen (horizontaal) gelijk maken.</p>
<p>Gelijkmatig verdelen verticaal</p>	 <p>Afstand tussen foto's die boven elkaar liggen (verticaal) gelijk maken.</p>



In bovenstaand voorbeeld werden de 3 foto's en de rechthoek in het midden uitgelijnd en werden ze horizontaal gelijkmatig verdeeld. Daarna werd de lijn toegevoegd en naar de achtergrond verplaatst.



In bovenstaand voorbeeld werden de 2 foto's en de rechthoek in het midden uitgelijnd en werden ze horizontaal gelijkmatig verdeeld. Daarna werd de lijn toegevoegd en naar de achtergrond verplaatst.



Zee



Rotsen



Wier

De drie foto's staan links uitgelijnd en werden verticaal gelijkmatig verdeeld. De drie teksten staan rechts uitgelijnd en werden verticaal gelijkmatig verdeeld. Achteraf werden de lijnen toegevoegd.

#### Opmerking!

- Je kunt ook gebruik maken van **Vormdimensies**. Met de mogelijkheid boven en links kun je de foto's perfect op een afstand  $v$
- an de rand plaatsen.
- Je kunt natuurlijk ook altijd het **Raster** gebruiken om je foto's perfect te schikken.

## 23 KNIPPEN EN KOPIËREN

### Zo doe je het:

1. Klik op het object dat je wilt knippen of kopiëren.
2. Klik met de rechtermuisknop op het object.
3. Klik op **Knippen** of **Kopiëren**.
4. Klik met de rechtermuisknop op de pagina waar je het object wil plakken.
5. Klik met op **Plakken**.
6. Je kunt ook **Knippen** (sneltoets: Ctrl + X), **Kopiëren** (sneltoets: Ctrl + C) en **Plakken** (sneltoets: Ctrl + V) door op deze knoppen te klikken onder **Bewerken** in de **Menubalk**.

Opmerking: Je kunt ook werken met de knop **Bewerken** in de menubalk.

## 24 OPMAAK KOPIËREN OF DUPLICEER NAAR ALLE

### 24.1 OPMAAK KOPIËREN

#### Zo doe je het:

1. Klik op de foto met de juiste opmaak.
2. Klik met de rechtermuisknop op deze foto.
3. Klik op **Opmaak Kopiëren**.
4. Klik op een andere foto waar dezelfde opmaak moet komen.
5. Klik met de rechtermuisknop op deze foto.
6. Klik op **Opmaak Plakken**. Je kunt dit ook doen door de knoppen **Opmaak Kopiëren** en **Opmaak Plakken** onder **Bewerken** in de **Menubalk** aan te klikken.

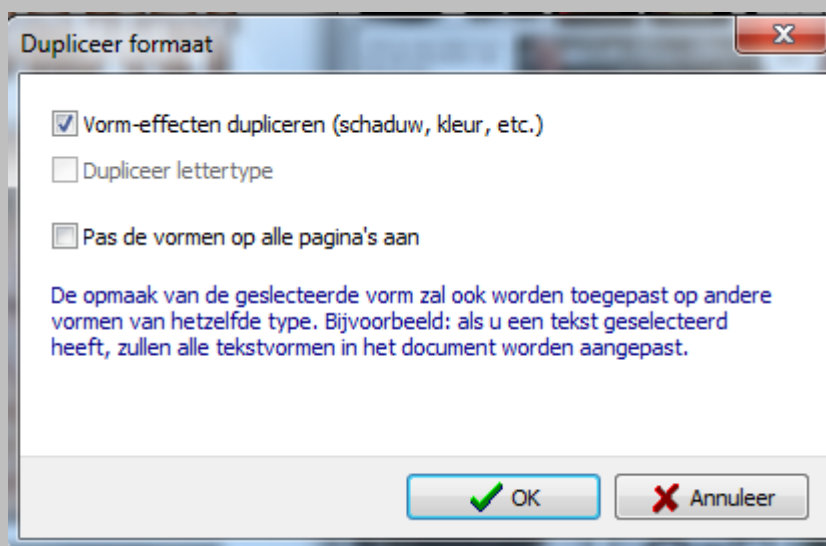
## 24.2 DUPLICEER FORMAAT NAAR ALLE ..

### Zo doe je het:

1. Klik op de foto met de opmaak die je naar alle foto's op de twee pagina's die je ziet wilt toepassen.
2. Klik met je rechtermuisknop op de foto.
7. Klik op **Dupliceer formaat naar alle** .... Je kunt dit ook doen door de knop **Dupliceer formaat naar alle...** onder **Bewerken** in de **Menubalk** aan te klikken.
3. De foto's op de twee pagina's die je ziet, krijgen hetzelfde formaat.

LET OP! Je kunt dit toepassen op foto's en dan zet je een vinkje bij **Vorm-effecten dupliceren (schaduw, kleur, etc.)**. Je kunt dit ook toepassen bij tekst en dan zet je een vinkje bij **Dupliceer lettertype en / of Vorm-effecten dupliceren**.

Wens je de opmaak op alle foto's toe te passen, zet dan een vinkje bij **Pas de vormen op alle pagina's aan** en klik op **OK**.



## 25 CLIPARTS

Er zitten heel wat cliparts in het **Fotogoed Designer** programma. Dit zijn leuke plaatjes die je kunt toevoegen aan je album. Op deze cliparts kun je ook heel wat effecten toepassen. Je vindt de cliparts door aan de linkerkant op het tabblad **Clipart** te drukken. Ze zijn onderverdeeld in mappen die een duidelijke naam hebben gekregen.

Sleep de gewenste clipart op de pagina om deze in te voegen.

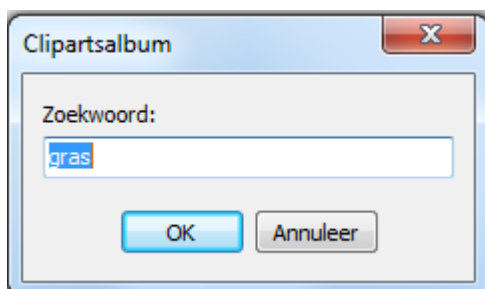
LET OP! Controleer de kwaliteit! Deze cliparts zijn ook gemaakt in een programma en hebben daar ook pixels gekregen. De kwaliteit moet ook tussen 150ppi en 500 ppi liggen om van een goede kwaliteit te zijn.

## 26 ZOEK OP INTERNET: CLIPARTSALBUM

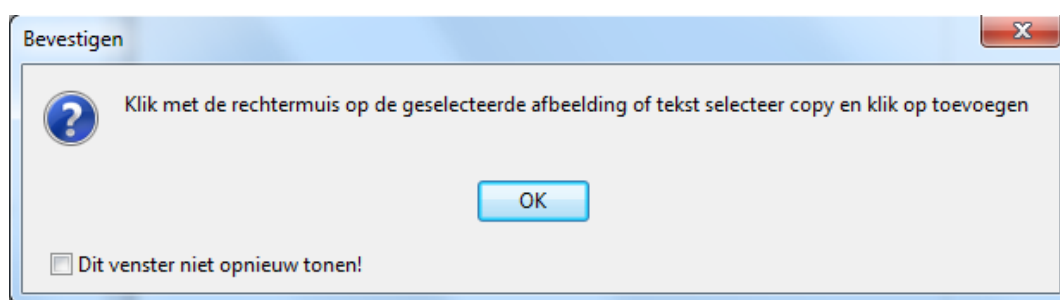
In het programma is er ook een mogelijkheid om cliparts te zoeken op Internet.

### Zo doe je het:

1. Klik in de **Menubalk** op **Extra's**.
2. Klik op **Zoek op Internet**.
3. Klik op **Clipartsalbum**.
4. Je krijgt het volgend venstertje te zien:
5. Typ het onderwerp in.



6. Klik op **OK**.
7. Je krijgt het volgende venster met uitleg:



(Zet eventueel het vinkje aan bij **Dit venster niet opnieuw tonen!** om deze melding niet meer te krijgen)

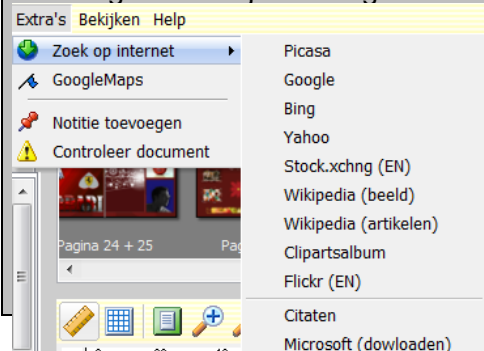
8. Klik op **OK**.
9. Kies het onderwerp uit **Zoek cliparts per categorie**.
10. Klik op de gewenste clipart om hem groter te zien.
11. Klik nu met je rechtermuisknop op de clipart en kies **Kopiëren**.
12. Klik onderaan het venster op **Toevoegen** om de clipart toe te voegen aan het album.
13. De clipart wordt toegevoegd.

**LET OP!** Controleer de kwaliteit! Deze cliparts zijn ook gemaakt in een programma en hebben daar ook pixels gekregen. De kwaliteit moet ook tussen 150dpi en 500dpi liggen om van een goede kwaliteit te zijn.

**TIP!** Je kunt nog heel wat foto's toevoegen van Internet op deze manier.

Let wel op dat de foto's voldoende pixels hebben voordat je ze kopieert en toevoegt.

Sommige foto's zijn beveiligd en kun je niet kopiëren!





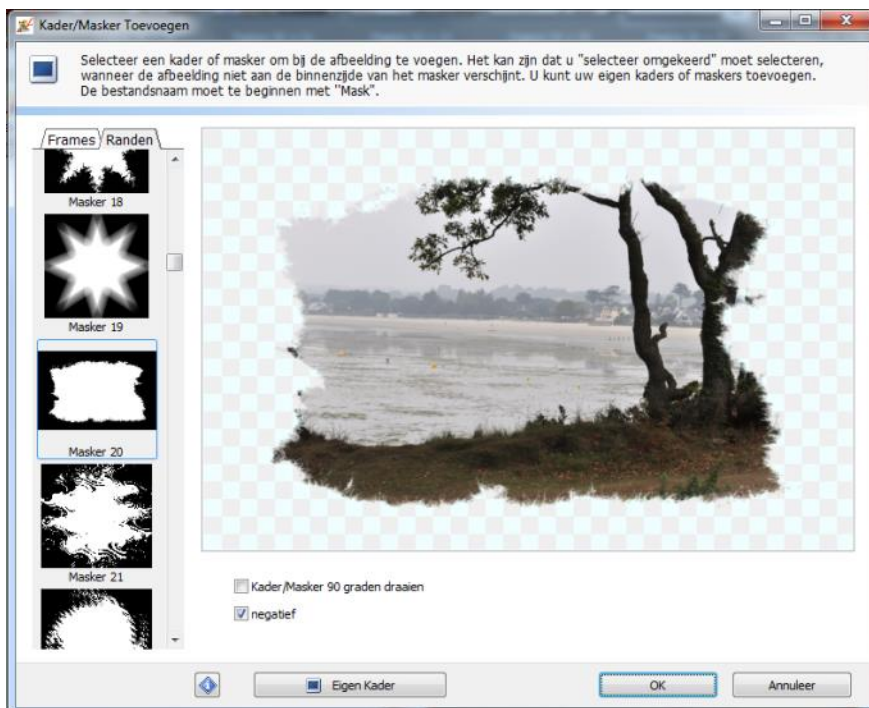
## 27 MASKERS



Met maskers kun je je foto in een bepaalde vorm laten weergeven. Hierboven zie je een aantal voorbeelden. Het aanbod is heel uitgebreid.

### Zo doe je het:

1. Klik in het linkerdeel op het tabblad **Masker**.
2. Sleep het gewenste masker op de gewenste foto.
3. Je krijgt het volgende venster (hebben we al eens gezien bij lijsten of kaders):





4. In dit venster kun je nog een ander masker kiezen. Klik hiervoor op een ander masker. Het masker wordt onmiddellijk toegepast op de foto.
5. Onderaan dit venster kun je een vinkje zetten bij **Kader/Masker 90 graden draaien**. Hierbij wordt het masker of kader gedraaid, niet de foto!
6. Onderaan kun je ook nog een vinkje zetten bij **negatief**. In een masker is het zo dat wat zwart is = is zichtbaar van de foto. Negatief draait dit om. Om dit duidelijk te zien, kun je het het best toepassen.

## 28 PAGINA'S TOEVOEGEN EN/OF VERWIJDEREN

Via het pijltje rechts naast de knop **Pagina** in de **Menubalk** kun je een lege pagina invoegen, dupliceren en verwijderen.

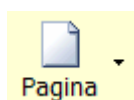
Een fotoalbum moet een minimum aantal pagina's hebben. Je kunt dus geen pagina's verwijderen als je geen pagina's bijgemaakt hebt. Bovendien moet je altijd per 4 pagina's toevoegen. Als je dus te weinig pagina's in een album hebt dat minimaal uit 36 pagina's hoort te zijn, moet je er automatisch 4 bijnemen. Je album bestaat dan uit 40 pagina's. Telkens als je te weinig pagina's hebt, wordt het album met 4 vermeerderd.

### 28.1 TWEE PAGINA'S TUSSENVOEGEN

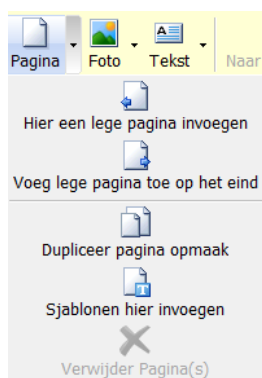
Bij het invoegen van een pagina, voeg je altijd vier pagina's tegelijk toe. Soms wil je een pagina toevoegen vóór de actieve pagina('s).

#### Zo doe je het:

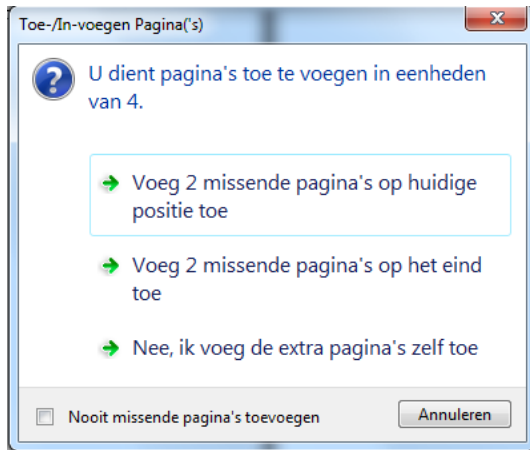
1. Klik in het **pagina-overzicht** op de pagina('s) waarvoor een nieuwe pagina moet komen.
2. Klik op het zwart pijltje rechts naast de knop **Pagina**.



3. Klik op **Hier een lege pagina invoegen**.



4. Er worden twee pagina's toegevoegd op de gevraagde plaats.
5. Je krijgt het volgende venster:



Je moet aangeven waar de resterende 2 pagina's terecht moeten komen. Klik op het gewenste.

Als je de derde keuze neemt, moet je zelf nog ergens twee pagina's toevoegen.

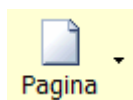
## 28.2 TWEE PAGINA'S OP HET EINDE INVOEGEN.

---

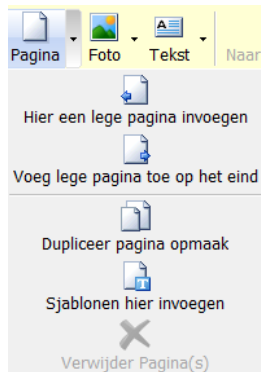
Bij het invoegen van een pagina, voeg je altijd vier pagina's toe.

### Zo doe je het:

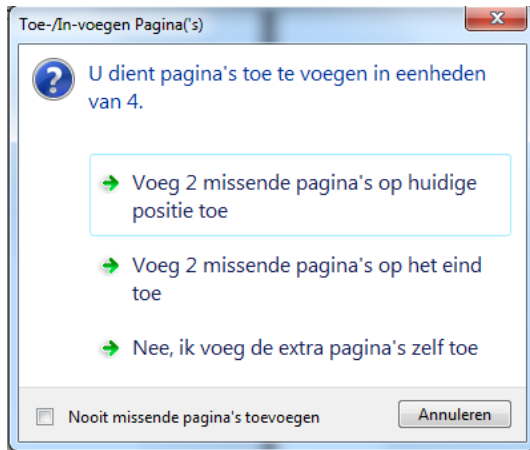
1. Klik op het zwart pijltje rechts naast de knop **Pagina**.



2. Klik op **Voeg lege pagina toe op het eind**.



3. Er worden twee pagina's toegevoegd op het einde van het **pagina-overzicht**.
4. Je krijgt het volgende venster:



Je moet aangeven waar de 2 resterende pagina's terecht moeten komen. Klik op het gewenste.

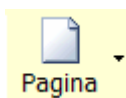
Als je de derde keuze neemt, moet je zelf nog ergens twee pagina's toevoegen.

## 28.3 PAGINA'S VERWIJDEREN

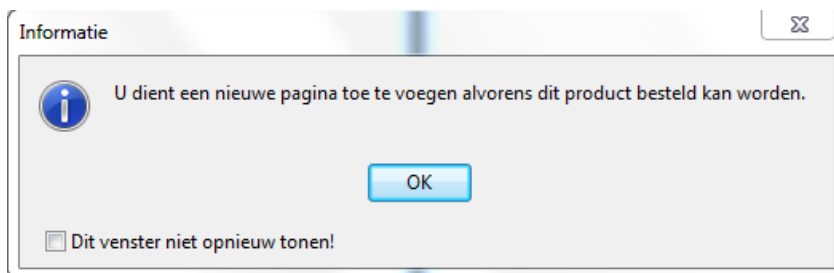
Je kunt enkel 2 pagina's verwijderen als er pagina's teveel zijn! Je moet er ook altijd rekening mee houden dat het aantal pagina's in het album een veelvoud van 4 is (36, 40, 44, 48, 52, enz.).

### Zo doe je het:

1. Klik op de pagina('s) in het **pagina-overzicht** die je wilt verwijderen.
2. Klik op het **pijlje rechts** naast de **knop pagina** in de werkbalk:



3. Klik op **Verwijder pagina's**. (Enkel actief als er te veel pagina's in het album aanwezig zijn.)
4. De pagina's worden verwijderd.
5. Als het totaal aantal pagina's van het album geen viervoud meer is van 4, vraag de computer het volgende:



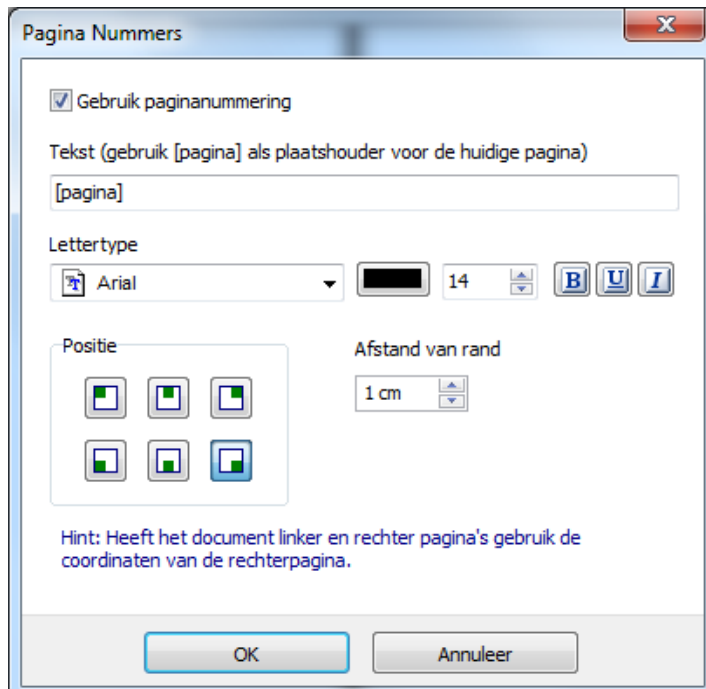
## 29 PAGINA'S VERPLAATSEN

In het **pagina-overzicht** kun je de pagina's verplaatsen door de pagina's te verplaatsen naar de gewenste plaats. Tijdens het verslepen verschijnt er een verticale lijn tussen de pagina's. Dit is de plaats waar de pagina('s) naar toe verplaatst wordt bij het loslaten van de muis.

## 30 PAGINANUMMERS INVOEGEN

### Zo doe je het:

1. Klik in de **Menubalk** op **Pagina**.
2. Klik op **Pagina nummers**.
3. Je krijgt volgend venster:



- a. Vink **Gebruik paginanummering** aan om dit te activeren.
- b. Vul bij **Tekst (gebruik [pagina] als plaatshouder voor de huidige pagina)**.
- c. **Lettertype**: kies het lettertype in de keuzelijst.
- d. Klik op het **kleurblokje** om een andere kleur te kiezen.
- e. Kies de **lettergrootte** en **stijl** (B = vet, U +onderstrepen, I = cursief).
- f. **Positie**: klik op de plaats waar je het paginanummer wilt krijgen. Het groene blokje is de plaats van het paginanummer op het blad.
- g. **Afstand van de rand**: is de afstand van de rechterrاند en onderrand.

## 31 EEN BESTAAND PROJECT OPENEN

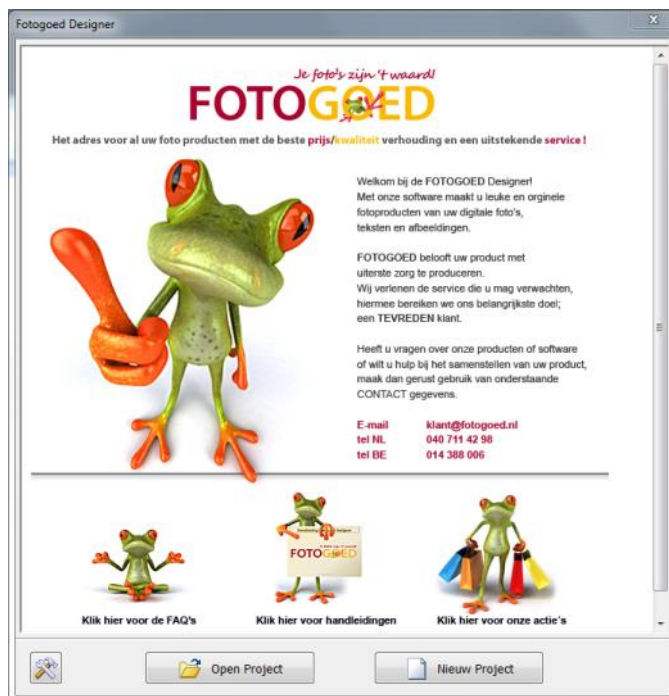
Het maken van een fotoalbum neemt veel tijd in beslag. Je kunt het album niet altijd in één keer maken. Zoals eerder aangegeven diende je een map maken waarin je het album regelmatig moest opslaan. Je kunt het dus van daaruit openen.

### Zo doe je het:

1. Open de map waarin het fotoalbum zit.
2. Klik dubbel op de naam van het fotoalbum.
3. Het programma wordt geopend met daarin het fotoalbum.

### Zo kan het ook:

1. Open het **Fotogoed Designer** programma.
2. Je krijgt een startvenster dat er als volgt uitziet:



3. Klik op de knop **Open Project**.
4. Open de map waarin het fotoalbum opgeslagen is.
5. Klik dubbel op de naam van het fotoalbum om het te openen.

#### En zo kan het ook:

1. Je opent vanuit de Fotogoed Designer Software een bestaand project door op de knop **Open (een project)** of combinatietoets: Ctrl + O) in de **Menubalk** onder **Bestand** te klikken of door op de knop **Open (een project)** of combinatietoets: Ctrl + O) in de **Werkbalk** te klikken.

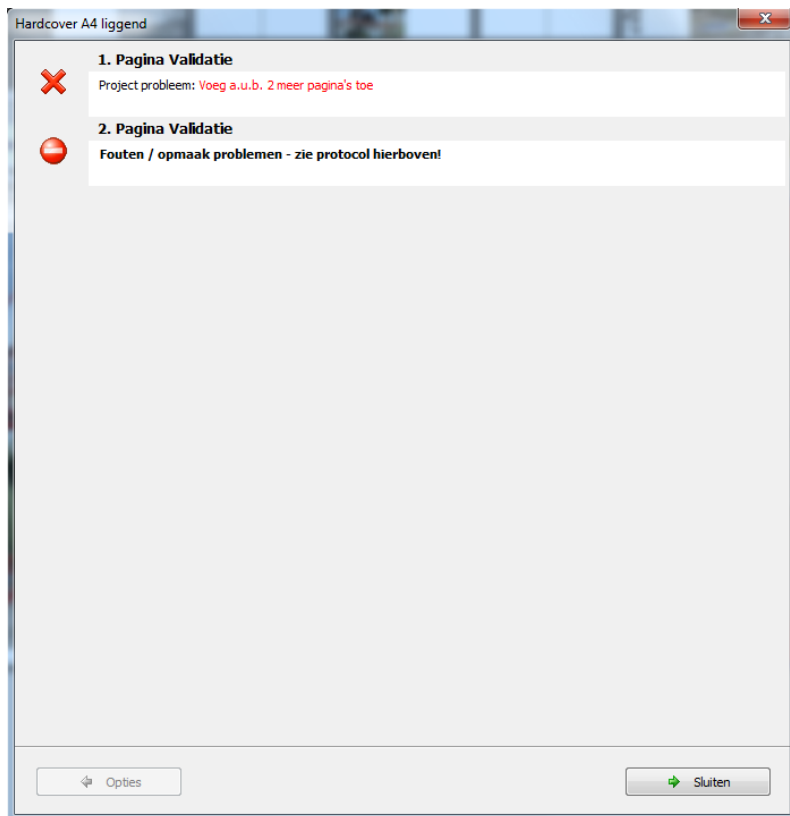
## 32 VOORBEELD BEKIJKEN

Voordat je het album besteld en laat produceren, moet je het voorbeeld heel goed bekijken. Het voorbeeldvenster is hetzelfde als het werkgebied, maar dan in het groot. Je kunt het voorbeeld terug sluiten door op de knop **Voorbeeld** te klikken in de **werkbalk**.

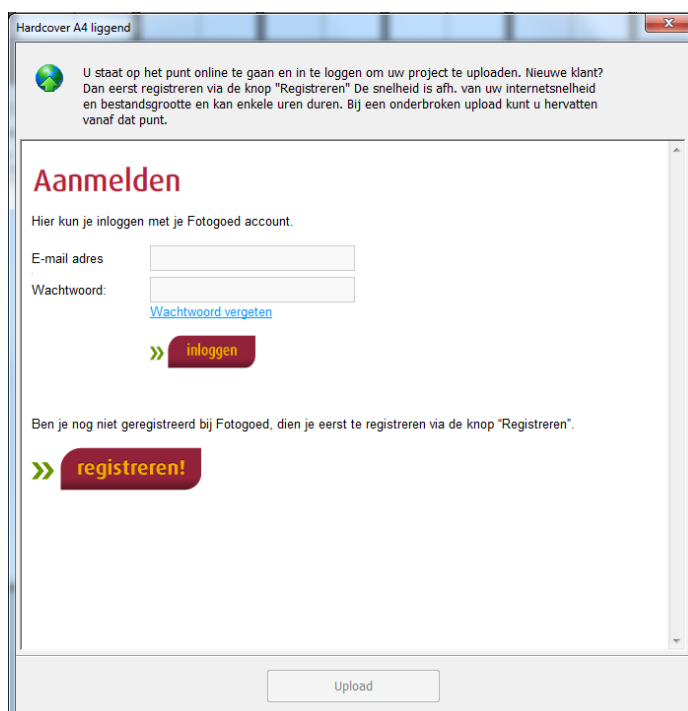
## 33 FOTOALBUM BESTELLEN

#### Zo doe je het:

1. Klik op de knop **Bestel Product**.
2. Wanneer er iets fout is, krijg je volgend venster:



3. Bekijk de opmerkingen en pas ze eventueel toe door op **Sluiten** te drukken, het album aan te passen, daarna terug vanaf stap 1 beginnen.
4. Klik op **Bestel Product**.
5. Je krijgt een overzicht van alle pagina's. Bekijk dit heel goed, want hier kun je zien of er eventueel nog problemen zijn. Objecten die buiten de rand komen of lege pagina's.
6. Klik op **Volgende**.
7. Klik op **Upload**.
8. Je krijgt het volgende venster:

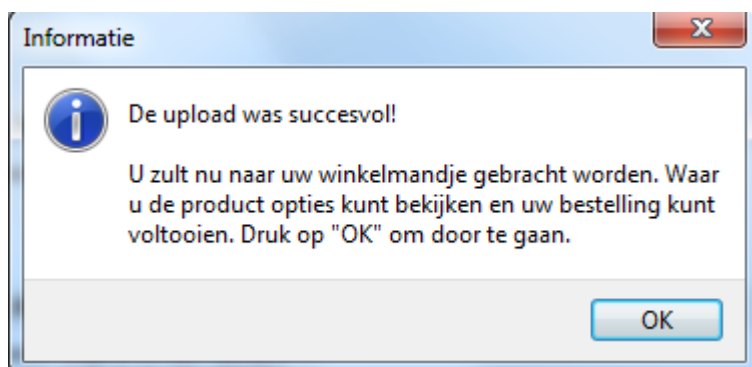




9. Als je al geregistreerd bent en dus al een account hebt bij Fotogoed, vul dan je e-mail adres en wachtwoord in dat je bij de registratie opgegeven hebt.
10. Ben je nog niet geregistreerd, klik dan op **registreren!**
  - a. Vul in het bekomen venster al je gegevens in.
  - b. Onthoud heel goed je e-mailadres en wachtwoord dat je hier opgeeft!
  - c. Klik op **registreren**
11. Het uploaden begint. Dit kan even duren! Eerst worden de pagina's gecreëerd, daarna begint het uploaden.



12. Na het uploaden krijg je volgend venster:



13. De website van fotogoed wordt geopend. Je krijgt het volgende venster waar je een omschrijving voor het product moet opgeven. Deze omschrijving kies je zelf.

**Product omschrijving**

Voer een omschrijving in voor uw ontwerp.

Product: Hardcover A4 liggend

Omschrijving:

**OK >>**

14. Klik op **OK**.

15. Je komt op je persoonlijke pagina terecht van Fotogoed:

Hallo Annelies, welkom in de shop!

[Winkelwagen](#) | 
 [Bewaarde producten](#) | 
 [Orderhistorie](#) | 
 [Hulp bij bestellen](#) | 
 [Accountgegevens](#) | 
 [Winkel verlaten](#)

### Gemaakte producten

Klik op het voorbeeldplaatje om deze te vergroten  
 Uploads welke nog niet besteld zijn, kunnen verwijderd worden uit onderstaande overzicht.

Artikel	Gemaakt op:	Basisprijs	
<input checked="" type="checkbox"/>  Hardcover A4 liggend (album)	17-1-2012 21:36:28	€ 31,95	<a href="#">verwijder</a>

Selectie in winkelwagen >>

16. Wil je het aanwezige album verwijderen, klik dan op de link verwijder.
17. Klik op **Selectie in winkelwagen**.
18. Je ziet de inhoud van je winkelwagen.
- Bovenaan zie je de 4 stappen die je moet doorlopen om uiteindelijk het album te betalen nl. Inhoud, Verzendadres, Overzicht, betalen.
  - Daaronder zie je wat er in je winkelwagen zit.
  - In de kolom Artikel en Extra opties kun je eventueel nog een paar andere keuzes maken.
  - Onderaan zie je het subtotaal, de verzendkosten en het totaal.

Hallo Annelies, welkom in de shop!

u hebt **1** product in uw winkelwagen



[Winkelwagen](#) | 
 [Bewaarde producten](#) | 
 [Orderhistorie](#) | 
 [Hulp bij bestellen](#) | 
 [Accountgegevens](#) | 
 [Winkel verlaten](#)

## Winkelwagen



Inhoud

Verzendadres

Overzicht

Betalen

Aantal	Voorbeeld	Artikel & Extra opties	Prijs
<input type="text" value="1"/> <a href="#">verwijder</a>		Hardcover A4 liggend (album) Extra pagina's (4) Soort Omslag <input type="radio"/> Zwart Linnen € 0,00 <input checked="" type="radio"/> Foto Omslag € 0,00 <input type="radio"/> Rood Linnen € 0,00 <input type="radio"/> Blauw Linnen € 0,00 <input type="radio"/> Wit Kunstleder € 3,95 <input type="radio"/> Rood Kunstleder € 3,95 <input type="radio"/> Zwart Kunstleder € 3,95 Papier Keuze <input checked="" type="radio"/> Standaard € 0,00 <input type="radio"/> Deluxe Mat € 4,00 <input type="radio"/> Deluxe Glans € 7,00	€ 31,95 € 2,00 € 0,00
Subtotaal			€ 33,95
Verzendkosten			€ 4,95
<b>Totaal</b>			<b>€ 38,90</b>

19. Klik onderaan op de knop **Verzenden**.

20. In de volgende stap moet je het verzendadres opgeven. Standaard staan daar jouw eigen gegevens ingevuld.
21. Klik op de knop **Volgende**.
22. Je krijgt het volgende venster:

Aantal	Artikel & Extra opties	Prijs
1	 Hardcover A4 liggend (album) Extra pagina's (4) Opties: Standaard, Foto Omslag	€ 31,95 € 2,00 € 0,00
<b>Subtotaal</b>		<b>€ 33,95</b>
Verzendkosten		€ 4,95
Bedrag exclusief BTW		€ 32,69
BTW 19.00%		€ 6,21
<b>Totaal inclusief BTW</b>		<b>€ 38,90</b>

Indien u in het bezit bent van een geldige vouchercode, deze hieronder invullen of kopiëren en vervolgens klikken op "Voucher Toepassen". De bijbehorende korting wordt na controle van de code direct doorberekend.

 **Voucher toepassen >>**

Kies hieronder de gewenste betaalmethode

- Creditcard 
- Mister Cash 
- Zelf overschrijven 
- Ja, ik ga akkoord met de [Algemene voorwaarden](#)

**<< Terug**

**Betalen >>**

23. Controleer alles nog eens goed. Vul eventueel een kortingcode in in het tekstvak bij Voucher toepassen. Klik daarna op **Voucher toepassen**. Indien dit vergeten wordt, kan niet met terugwerkende kracht de vouchercode toegepast worden.
24. Kies de wijze van betalen.
25. Zet het vinkje aan bij **Ja, ik ga akkoord met de Algemene voorwaarden**.
26. Klik op de knop **Betalen**.
27. Het kan even duren voordat je op de volgende pagina bent. Je komt namelijk op een beveiligde pagina terecht (de adresbalk begint met <https://>. S= security= beveiligd). Deze pagina ziet er afhankelijk van de wijze van betalen anders uit. In het voorbeeld hieronder wordt Visa uitgelegd (Mastercard en Mister Cash werken op een vergelijkbare manier).

## U betaalt aan Fotogoed.nl

Transactiekenmerk 36857-16831  
Omschrijving Order: 36857  
Bedrag 38.90 EUR

via [docdata payments](#)

1. U betaalt vanuit  [meer informatie](#)

2. U betaalt met   [meer informatie](#)

28. Klik op **Visa**.
29. Klik op **Doorgaan**.
30. Je krijgt volgend venster:

**Visa**

**VERIFIED by VISA**

U vult uw creditcard gegevens in en drukt op "Versturen". Daarna wordt gecontroleerd of het bedrag geautoriseerd is om te worden afgeboekt. Deze controle zal maximaal 30 seconden duren.

Bedrag **38.90 EUR**

Kaartnummer

Vervaldatum (mm/jj)  /

CVV2 [meer informatie](#)

Kaarthouder naam

E-mail-adres [meer informatie](#)

31. Vul de gegevens in en klik op **Versturen**.
32. Als de betaling gelukt is, krijg je volgend venster:

### Bedankt voor uw bestelling!

Beste Annelies, bedankt voor uw bestelling! Wij starten nu met de productie van uw order, de orderbevestiging ontvangt u per email. Onder uw account is de status te volgen en op het moment dat wij de order verzenden ontvangt u per email bericht.

Naam **Annelies Neirinck**  
Klantnummer **15098**  
Factuurdatum **14-2-2012**  
Ordernummer **37521**

[Print deze pagina](#) >>

Aantal	Artikel & Extra opties	Prijs
1	 Hardcover A4 staand (voorbeelden pse) Opties: Standaard, Foto Omslag	€ 28,95 € 0,00
	<b>Subtotaal</b>	<b>€ 28,95</b>
	Verzendkosten	€ 4,95
	Bedrag exclusief BTW	€ 28,49
	BTW 19.00%	€ 5,41
	<b>Totaal inclusief BTW</b>	<b>€ 33,90</b>

Als je kiest voor betalen via **Zelf overschrijven**. Krijg je volgend venster:

## Betaling Voltooien

**Ordernummer:** 36859  
**Totaalbedrag:** € 38,90

Beste Annelies,

U heeft gekozen voor betalen via een bankoverschrijving, voor uw bestelling bij Fotogoed B.V. met ordernummer 36859. Uw order wordt pas in productie genomen wanneer het bedrag op onze rekening is bijgeschreven (houd rekening met een vertraging van 1 tot 3 werkdagen, na uw overboeking). Let alstublieft op dat u de juiste gegevens (met name het betalingskenmerk) invult om er zeker van te zijn dat uw betaling goed verwerkt kan worden!

Bedrag: € 38,90  
Betalingskenmerk: 36859FG 15098  
Ten name van: Fotogoed B.V.

### Voor Nederland

Rekeningnummer 13.80.99.227  
Naam bank Rabobank  
Plaats bank Bergeijk

### Voor België

Rekeningnummer 733-0119715-47  
Naam bank KBC  
Plaats bank Dessel

Uw unieke betaalkenmerk is: 36859FG 15098

Het is belangrijk dat u het kenmerk toevoegt in het veld omschrijving in uw bankoverschrijving. Als het betalingskenmerk niet correct is ingevuld of ontbreekt, zijn wij niet in staat om de betaling aan uw order te koppelen. Rond uw bankoverschrijving gaarne binnen 7 dagen af. Op het moment dat uw betaling binnen is versturen wij de orderbevestiging per email.

Voor vragen kunt u contact opnemen met onze klantenservice.

Dank voor uw bestelling!

Met vriendelijke groet,

Het Fotogoed Team

**Anders betalen >>**

**Akkoord >>**

Bij akkoord ontvangt u per email een afschrift van deze pagina.

Lees dit heel goed.

Klik op **Akkoord** als je akkoord gaat met wat beschreven staat.

### TIP!

Je kunt je bestelling (order) op Fotogoed volgen. Meld je aan met je gebruikersnaam en wachtwoord van Fotogoed en klik op **Orderhistorie**. Je kunt nu de status van je bestelling zien staan.